



GT4 European Series

E-SPORTS



REGOLAMENTO

PREMESSA

Tutti i Piloti partecipanti al **GT4 EUROPEAN ESPORTS SERIES** sono tenuti a conoscere e rispettare il presente regolamento, ed il Galateo di guida, di cui accettano integralmente il contenuto e le eventuali modifiche successive. Inoltre tutti i Piloti si impegnano ad adottare, in pista, un comportamento “simulativo” che tuteli e preservi il divertimento altrui. **Rispetto + conoscenza dei propri limiti = divertimento per tutti.**

1. NORME GENERALI

1.1 Per partecipare al GT4 EUROPEAN ESPORTS SERIES occorre:

- 1.1.1 Simulatore “Aspetto Corsa” aggiornato all’ultima build.
- 1.1.2 Iscrizione al sistema SLS ROTW
- 1.1.3 ROTW Mod Sinc
- 1.1.4 SimRacingTool
- 1.1.5 *Le App richieste saranno specificate nel forum ufficiale del campionato*

REQUISITI:

- 1.1.1 Obbligatorio disporre di linea ADSL o superiore.
- 1.1.2 Obbligatorio avere un ping e una connessione stabile
- 1.1.3 Obbligatorio disporre di volante e pedaliera

MODULI REGOLAMENTI:

- Norme di comportamento
- Procedura di partenza
- Infrazioni e penalità
- Galateo di guida
- Dati Teamspeak: [click here](#)
- Guida allo steam ID

2. STRUMENTI UFFICIALI DI COMUNICAZIONE

Sono garantiti ai partecipanti le comunicazioni, le istruzioni, i dettagli aggiornati sul campionato, mediante i seguenti **strumenti ufficiali di comunicazione**, alcuni dei quali disponibili all’utente solo dopo registrazione:

- 2.1 Home page e notizie su <http://www.racingontheweb.net/>
- 2.2 Forum <http://www.racingontheweb.net/>
- 2.3 Newsletter dal sito www.racingontheweb.net



3. INFO CAMPIONATO

Quota d'iscrizione: **10€ a Pilota** (che saranno utilizzati per premiare i primi 3 piloti classificati + trofeo al Team vincente)

Iscriversi nel seguente modo:

Esempio d'iscrizione per un Team

Nome del Team: ROTW Racing Team

Pilota 1: Giuseppe Basilico

Pilota 2: Daniele Poli – Steam ID

Riserva: Lorenzo Tortella – Steam ID

Esempio d'iscrizione per un pilota

Pilota 1: Giuseppe Basilico

Steam ID: 123456789....

Massimo piloti ammessi: 22 (11Team - 2 piloti per Team + 1 Riserva)

La partecipazione al Campionato può essere richiesta da:

Team composti da almeno 2 piloti titolari ed, eventualmente, una riserva, Piloti singoli.

La riserva dovrà essere specificata all'atto dell'iscrizione, a chiusura iscrizioni sarà possibile inserire una riserva solo a discrezione della DG dopo aver sentito il parere di tutti i Team.

Non tutti i team/piloti che forniranno la propria adesione potranno tuttavia trovare posto nel Campionato: la selezione dei team e dei piloti avverrà ad insindacabile giudizio della DG sulla base di molteplici fattori come: affidabilità, comportamento in pista, presenze-gare disputate in altri eventi ROTW, partecipazione ai test pre Campionato, presenza sul forum, partecipazione alla vita della comunità, cronologia dell'iscrizione e, non ultimo, disponibilità ad adoperarsi in maniera attiva per la riuscita di questa e delle passate iniziative.

Il campionato inizia il 26-09-2018 ed è composto da 6 gare e si corre di Mercoledì

Chi vuole presentare le proprie livrea può farlo, potete mandarla a: staff @ racingontheweb . net **in file compresso e già pronta per essere inserita nel gioco. (La directory principale da comprimere deve essere la cartella "content")**



I Template si trovano in:

Steam\SteamApps\common\assetocorsa\dev\skin_templates\nomemacchina"
per quelle ufficiali del gioco. Per le altre se sono disponibili in rete
provvederemo a inserire i link dei template.

Si Svolgerà la procedura di partenza lanciata dietro Safety Car

Ad integrazione di quanto riportato nel “Galateo di Guida” si segnala che, poiché l’utilizzo di circuiti Add-On non sempre garantisce il funzionamento delle bandiere Blu, chi esegue il doppiaggio, nel momento in cui si rende conto che chi lo precede non si è accorto di essere oggetto di un doppiaggio, è autorizzato a lampeggiare brevemente per segnalare la propria presenza. Questa è l’unica situazione in cui è consentito lampeggiare, ogni utilizzo abusivo è punito così come un utilizzo prolungato volto ad infastidire il Pilota che precede.

4. CIRCUITI E DATE

➤ Event 1	26 September	Zolder	Belgium
➤ Event 2	17 October	Brands Hatch	United Kingdom
➤ Event 3	07 November	Misano	Italy
➤ Event 4	21 November	Spa-Francorchamps	Belgium
➤ Event 5	05 December	Budapest	Hungary
➤ Event 6	19 December	Nürburgring	Germany

5. VETTURE AMMESSE

Maserati GT MC GT4



Porsche Cayman GT4 Clubsport



Lotus 2 Eleven GT4



6. ASSEGNAZIONE PUNTEGGI

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
25	18	15	12	10	8	6	4	2	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1

ENDURANCE

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
50	36	30	24	20	16	12	8	4	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2

Bonus Pole Position 1 Punti

Bonus Giro più veloce 1 Punti

In caso di parità nel numero di punti conquistati, le posizioni finali saranno decise in base al numero dei migliori risultati ottenuti in gara (numero di primi posti, numero di secondi posti ecc.). Se c'è ancora parità, sarà presa in considerazione la data alla quale è stato ottenuto il miglior risultato in campionato e la precedenza andrà al risultato ottenuto più tardi.

I punti sono assegnati esclusivamente ai Piloti che terminano la Gara, ovvero tagliano il traguardo con la bandiera a scacchi.

I punti conquistati da ciascun Pilota contribuiscono a definire:

La **Classifica Individuale**, risultato della somma dei punti conquistati da ciascun Pilota in ciascuna Gara.

La **Classifica Team**, risultato della somma dei punti conquistati dai piloti appartenenti allo stesso Team.

Al termine del campionato saranno dichiarati vincitori i Team con più punti in Classifica Team, e i Piloti con più punti in Classifica.

7. SESSIONI DI GIOCO

PRATICA LIBERA della durata di **90 MINUTI** (aperture server alle **20:00**)

QUALIFICA della durata di **20 MINUTI** al termine della quale si passerà in automatico in gara

GARA: Formula di gara da 60 minuti con Pit obbligatorio in finestra

Sessione di Gara: appena passati in gara venendo dalla sessione di Qualifica scatterà il conto alla rovescia (2 minuti) per il semaforo verde. Procedura di partenza da lanciata. La griglia di partenza rispetta i tempi di qualifica. Chi si disconnette durante la procedura di partenza o durante la gara può rientrare nel server perdendo solo il tempo della disconnessione.

PIT obbligatorio nella finestra tra il 25° e 35° minuto

GARA ENDURANCE: Formula di gara da 120 minuti a strategia libera

8. BALLAST SYSTEM

Il sistema di zavorre adottato nel campionato è il seguente:

1. Classificato 20 KG
 2. Classificato 15 KG
 3. Classificato 10 KG
 4. Classificato 05 KG
 5. Classificato -05 KG
 6. Classificato -10 KG
 7. Classificato -15 KG
 8. Classificato -20 KG
 9. Da questa posizione in poi la zavorra è azzerata
- Ogni volta che si entra nei primi 4 si prende peso, ogni volta che si esce dai primi 4 si perde peso a seconda della posizione di arrivo (solo per piloti con zavorra)
 - Se un pilota prende la zavorra e la gara successiva non si presenta alla gara la zavorra non gli viene tolta, gli rimane quella presa precedentemente l'assenza

Le zavorre sono cumulabili di gara in gara con un tetto massimo di 60 Kg

9. ORARI GRAN PREMI

- Apertura server: 20.00
- Prove libere: 20.00 – 21.30 => durata 90 min.
- Qualifiche: 21.30 – 21.50 => durata 20 min.
- Gara: 21:50 circa

10. SETTAGGI PRINCIPALI DEI PARAMETRI DI GARA

- 10.1** Moltiplicatore danni: miglior compromesso possibile dei danni
- 10.2** Consumo carburante: Normale;
- 10.3** Degrado gomme: Normale;
- 10.4** Controllo Trazione: Factory
- 10.5** Controllo Stabilità: Factory
- 10.6** Frizione Automatica
- 10.7** Orario di simulazione per la gara: 14:00
- 10.8** Si rende obbligatorio l'uso degli specchietti virtuali
- 10.9** Meteo il più possibili vicino a quello reale nei limiti che il simulatore gestisce
- 10.10** Grip iniziale al 98% progressivo

11. DOVERI DI OGNI PILOTA

- Rinominare il proprio profilo di gioco come richiesto. Ogni pilota è obbligato ad entrare sui server ROTW con Nome e Cognome, con le sole iniziali maiuscole.
- Iscrizione al sistema SLS ROTW
- Abilitare gli specchietti virtuali nelle opzioni di gioco o con il tasto F11
- Mantenere sui forum e in chat un atteggiamento educato e rispettoso nei confronti degli altri iscritti e della DG stessa. Ogni comportamento giudicato inadatto sarà sanzionato nella misura che sarà ritenuta più opportuna dalla DG, fino ad arrivare nei casi più gravi alla squalifica dal campionato ed al ban dalla comunità ROTW.
- E' dovere del concorrente informarsi per tempo, tramite gli **strumenti ufficiali di comunicazione**, sui dettagli dell'evento, e non all'ultimo momento nel server, disturbando gli altri con continui messaggi in chat con richieste di chiarimenti, di quanti giri, quanta benzina, ecc.
- Essere responsabile del funzionamento del proprio pc, modifiche al gioco attraverso l'editing di file (audio-grafica etc..) sono sconsigliati. Allo stesso tempo, sebbene non possa dipendere dal player, qualora nelle immediate vicinanze della corsa, gli admin ravvedano che un pilota mostri importanti problemi di connessione, potranno invitare lo stesso ad abbandonare la gara onde evitare problemi per i Piloti in pista.
- I piloti dovranno seguire sempre le indicazioni della DG
- Garantire il rispetto del Galateo di Guida
- Garantire la presenza in Pista ad ogni Gara.
- Controllare in maniera costante il forum
- Occuparsi in prima persona della gestione dei reclami post gara
- Comunicare tempestivamente alla DG l'eventuale assenza

12. INFO SERVER

Per accedere al server collegarsi alla lobby di AC. Il nome del server è:

ROTW GT4 EUROPEAN ESPORTS SERIES 2018

Si entra solo se inseriti in entry list

Il server per gli allenamenti e per quello della prequalifica saranno attivi H24 tranne che per le serate di Gara ufficiali delle varie competizioni di Racingontheweb.

13. COMUNICAZIONI IN GARA

13.1 E' obbligatorio per ogni pilota utilizzare il software "TeamSpeak" (download disponibile sul sito) da settare con i parametri che vengono riportati in apposita sezione del sito stesso, al fine di agevolare il corretto svolgimento delle gare stesse.

13.2 In qualunque momento potrebbero esserci comunicazioni da parte della Direzione Gara, l'unica abilitata all'utilizzo della chat del gioco durante le sessioni di qualifica e gara. E' fatto divieto assoluto, di usare la chat in gara e Qualifica, da parte dei piloti, se non per gli usi specificatamente di comunicazione con la DG in maniera "privata" dove e quando il software lo consenta.

14. DIREZIONE GARA

14.1 Ad ogni gara, prima dell'inizio della stessa, l'amministratore del server assume il ruolo di DG (direzione Gara). La DG può prendere ogni decisione in merito allo svolgimento della gara.

15. PING LIMITE

I piloti che si iscrivono al campionato devono avere una connessione stabile e buona che non superi i 180 di PING. Chi dovesse avere ping maggiori in gara sarà immediatamente kikkato dal server.

16. REGOLARITA' DELLA SESSIONE DI GARA – PROBLEMI TECNICI – RECUPERO / ANNULLAMENTO GARE

16.1 La disconnessione di uno o più concorrenti dalla sessione di gara è un evento dovuto al caso o a problemi di hardware, software, linea telefonica o a una combinazione di questi. La casualità e l'imprevedibilità dell'evento, sono da considerarsi facenti parte delle gare online e quindi non è ammesso reclamo, ricorso, o riavvio del server

16.2 **Unica eccezione è il caso in cui il problema colpisca il server e di conseguenza l'intero parco piloti. In questo caso, i punti saranno assegnati soltanto se è stato completato il 75% dei giri della prova stessa, altrimenti, l'evento può essere ripetuto nei tempi e nei modi decisi dal DG o da questi annullato.**

16.3 In caso di problemi tecnici e conseguente annullamento della gara (che solo la DG potrà decretare a suo insindacabile giudizio), la DG stessa provvederà a comunicare a mezzo forum tutti i dettagli dell'eventuale recupero / annullamento

17. MODIFICA REGOLAMENTO E NORME SPECIFICHE

Ricordiamo che questa organizzazione lavora per cercare di rendere sempre più efficiente il regolamento stesso e per realizzare gare e campionati sempre più appassionanti per tutti i partecipanti. Pertanto questa organizzazione si riserva il diritto di modificare questo regolamento in qualsiasi momento, dandone notizia tramite gli **strumenti ufficiali di comunicazione**.

CASI ECCEZIONALI – MODIFICHE AL REGOLAMENTO

Nel caso si verificano condizioni non contemplate dal presente Regolamento sarà cura dell'Organizzazione operare gli aggiustamenti necessari a garantire il corretto svolgimento del Campionato nel segno della trasparenza ed imparzialità.



SUPPORTA RACING ON THE WEB

ROTW nasce dal nostro impegno e dalla nostra passione per le corse e per l'online racing. Questo progetto ha comportato impegno, passione, nonché importanti spese per garantire il funzionamento dell'intero sistema.

Se ritenete che il lavoro svolto sia degno di un piccolo riconoscimento, se credete che l'esperienza e le emozioni di simulare una vera corsa, o il semplice trascorrere di qualche ora spensierata valgano solo qualche euro, non vi resta che supportarci.

Le donazioni sono libere e non comportano alcun obbligo, ne da parte del donatore ne da parte dell'Organizzazione. Anche coloro che decideranno di non supportarci continueranno a godere degli stessi immutati diritti.

Sostenere ROTW è semplicissimo, basta dirigervi sulla nostra homepage e utilizzare l'apposito comando di Paypal o contattare un amministratore se volete donare con la PostPay per ricevere il numero della carta.

Allegata A – DIREZIONE GARA

Qualsiasi incidente che coinvolga uno o più piloti, che è segnalato dalla Direzione Gara o dai Team tramite il modulo reclami sono soggetti a sanzioni.

Le sanzioni sono espresse in Warning point (WP)

Le Collisioni tra veicoli possono avere valore di 1\2 WP a seconda della gravità del contatto, così come tutti gli altri casi/eventi che accadano in pista.

Le possibili sanzioni sono:

- Il Pilota con 3 WP riceverà una penalità di 5 posizioni in griglia la gara successiva e tolti 1 punti dal proprio punteggio.
- Il Pilota con 4 WP riceverà una penalità di 10 posizioni in griglia la gara successiva e tolti 2 punti dal proprio punteggio.
- Il Pilota con 5 WP riceverà una penalità di DT durante la gara successiva e tolti 3 punti dal proprio punteggio.
- Sanzione in tempo aggiuntivo al tempo di gara sono possibili e a discrezione della DG che variano dai 5 sec ai 30 sec di gara a seconda dalla gravità dell'accaduto.