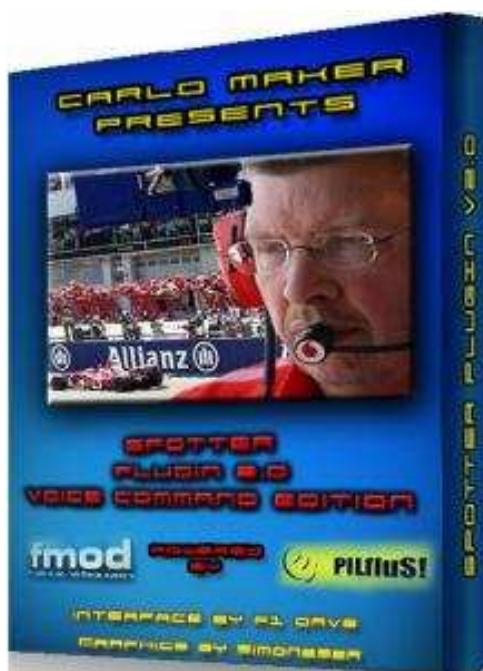


Spotter Plugin 2.0



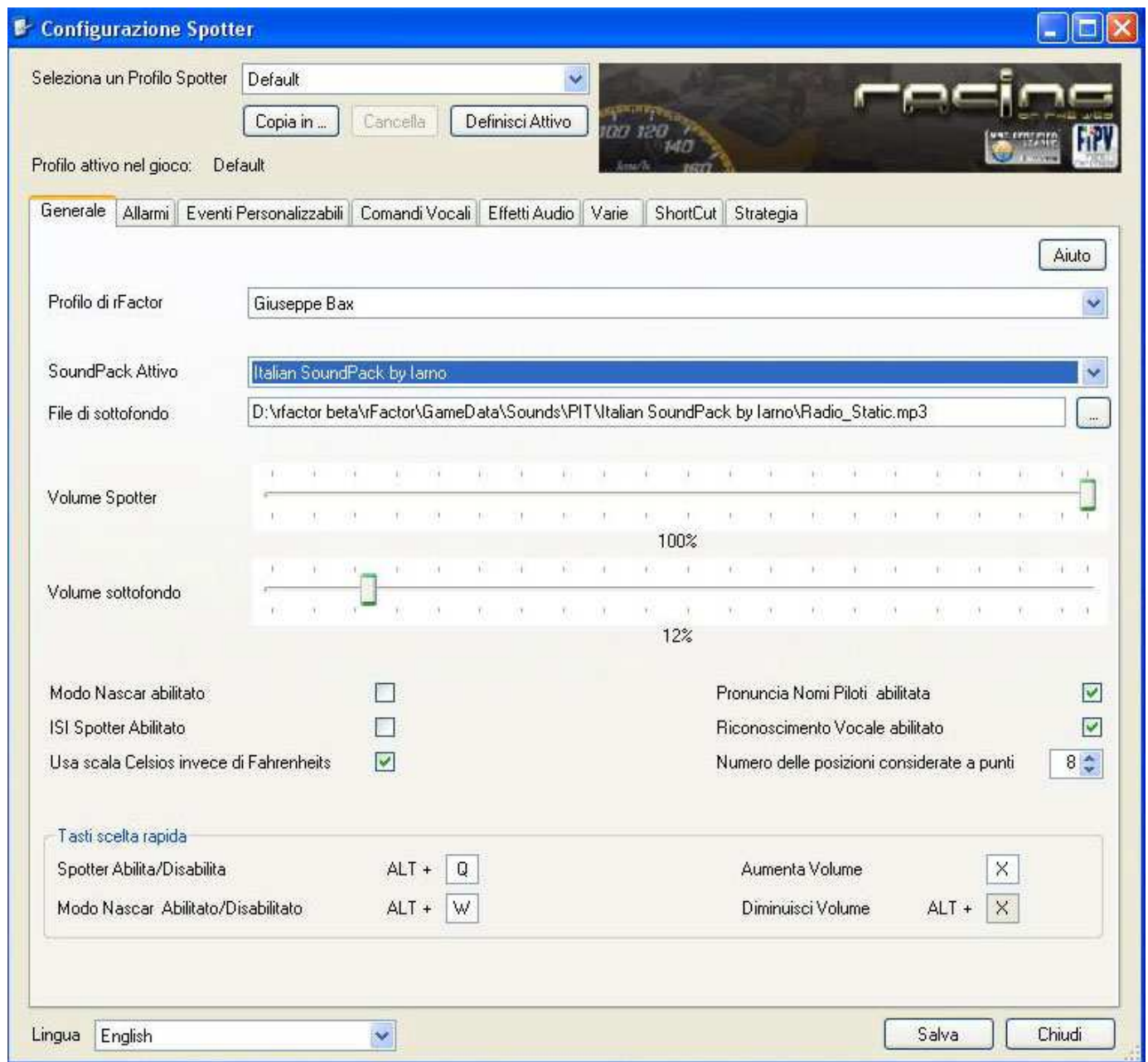
Lo Spotter plugin usa il programma a comando vocale in inglese di terza parti, Pilfius!
Un ringraziamento particolare a Diego Wasser, il programmatore di Pilfius, che ha realizzato una versione speciale appositamente per lo Spotter Plugin.
Il programma Pilfius ha bisogno della SAPI 5.1 per girare ed è compatibile con win 2000,XP and Vista 32 bit (Vista64 non è attualmente supportato)
Dentro la cartella Spotter add-on troverete una command list per Pilfius Specifica per lo spotter.

Quando lancerete rFactor, si avvierà in automatico anche Pilfius, e caricherà la command list per interagire con lo spotter, lo vedrete per un attimo nella barra delle applicazioni per poi rimanere ad icona durante il gioco, se chiudete l' applicazione si chiuderà anche la command list.

Solo durante la gara lo spotter aggiungerà la lista dei piloti , e potrete quindi richiederli informazioni che li riguardino.

Spotter Config di **F1Dave**: Grazie, grazie tante per il tuo aiuto

General



- Sound Pack Attivo: selezionare L'Italian Sound Pack che si trova in : rFactor\GameData\Sounds\PIT
- File di sottofondo: inserire Radio_Static.mp3 che si trova in: rFactor\Gamedata\Sounds\PIT\ Italian SoundPack by Iarno
- Volume Spotter / Sottofondo : volume del parlato e del file di sottofondo.
- Modo Nascar Abilitato : Abilita le chiamate dello Spotter relative alla Nascar.
- ISI Spotter: abilita/disabilita lo spotter ISI
- Usa scala Celsius invece di Fahrenheit: Scelta dell' unità di misura

- Pronuncia nomi piloti abilitata: Abilitandolo, prima della gara, Pilfius ricaricherà la lista dei pilota entro la ventesima posizione
- Riconoscimento vocale abilitato: Carica Pilfius in automatico quando lanciate Rfactor

Alerts

Configurazione Spotter

Seleziona un Profilo Spotter: Default

Copia in ... Cancellala Definisci Attivo

Profilo attivo nel gioco: Default

Generale **Allarmi** Eventi Personalizzabili Comandi Vocali Effetti Audio Varie ShortCut Strategia

Allarmi vari

Avvisami quando un pilota è 1.0 secondi dietro di me

Avvisami se guadagno/perdo più di 0.4 secondi dal pilota che mi precede/segue

Dopo un'incidente, aspetta 2.0 secondi prima di avvisarmi sui danni

Avvisami degli eventi di altri piloti Tutti (tutta la griglia) posizioni davanti/dietro di me

Avvisami ogni 4 giro/i del distacco dal pilota davanti/dietro di me

Compara il mio tempo di settore con il mio "best"

Nel mio giro di "uscita", informami sul tempo del Pilota in Pole ☒

Allarme Usura Gomme

avviso consumo gomme moderato al 10 % più alta del consumo medio

avviso consumo gomme accentuato al 50 % più alta del consumo medio

Avvisami quando le gomme sono consumate 30 % maggiore del consumo gomme medio

Allarme temperatura Gomme

Avvisami quando è più bassa del 70 % della temperatura ottimale o più bassa

Avvisami quando è OK al 80 % della temperatura ottimale o più alta

Avvisami quando è più alta del 120 % della temperatura ottimale o più alta

Allarme temperatura Freni

Avvisami quando è più bassa del 50 % della temperatura ottimale o più bassa

Avvisami quando è OK al 70 % della temperatura ottimale o più alta

Avvisami quando è più alta del 130 % della temperatura ottimale o più alta

Lingua English

Salva Chiudi

E' molto semplice questo menu, viene permesso di settare tutti gli avvisi che riceverete durante il gioco riguardanti i distacchi dagli altri piloti, ogni quanto tempo volete questi avvertimenti, e i vari avvisi sulle temperature del motore, gomme e freni.

Customizable Events

Configurazione Spotter

Seleziona un Profilo Spotter: Default

Copia in ... Cancella Definisci Attivo

Profilo attivo nel gioco: Default

Generale Allarmi **Eventi Personalizzabili** Comandi Vocali Effetti Audio Varie ShortCut Strategia

Descrizione	Abilitato	Prob. %	P	Q	R	Priorità	Ritardo (ms)
Il Pilota è fuori gara	<input checked="" type="checkbox"/>	100	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Molto Bassa	0
Un pilota è entrato ai box	<input checked="" type="checkbox"/>	100	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Molto Bassa	0
Rapporto Danni	<input checked="" type="checkbox"/>	100	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Molto Alta	0
Analisi del Giro	<input checked="" type="checkbox"/>	100	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Molto Bassa	0
Tempo sessione rimanente	<input checked="" type="checkbox"/>	100	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Bassa	0
Giri di gara rimanenti	<input checked="" type="checkbox"/>	100	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Bassa	1000
Messaggi specifici Nascar Mode	<input checked="" type="checkbox"/>	100	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Alta	0
La tua posizione corrente	<input checked="" type="checkbox"/>	100	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Molto Alta	0
Allarme temperatura Freni e Gomme	<input checked="" type="checkbox"/>	100	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Media	1000
Bandiera Gialla	<input checked="" type="checkbox"/>	100	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Molto Alta	1000
Quando esci dal Pit/Garage	<input checked="" type="checkbox"/>	100	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Alta	0
Quando si attraversa la linea di entrata/uscita box	<input checked="" type="checkbox"/>	100	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Alta	1000
Quando parte la gara	<input checked="" type="checkbox"/>	100	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Molto Alta	1000
Quando una penalità viene inflitta ad un pilota	<input checked="" type="checkbox"/>	100	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Bassa	1000
Quando un pilota viene squalificato	<input checked="" type="checkbox"/>	100	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Bassa	1000
Informazioni sul Traffico in Pista	<input checked="" type="checkbox"/>	100	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Media	1000
Messaggi Monitoraggio Usura/Durata Motore	<input checked="" type="checkbox"/>	100	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Bassa	0

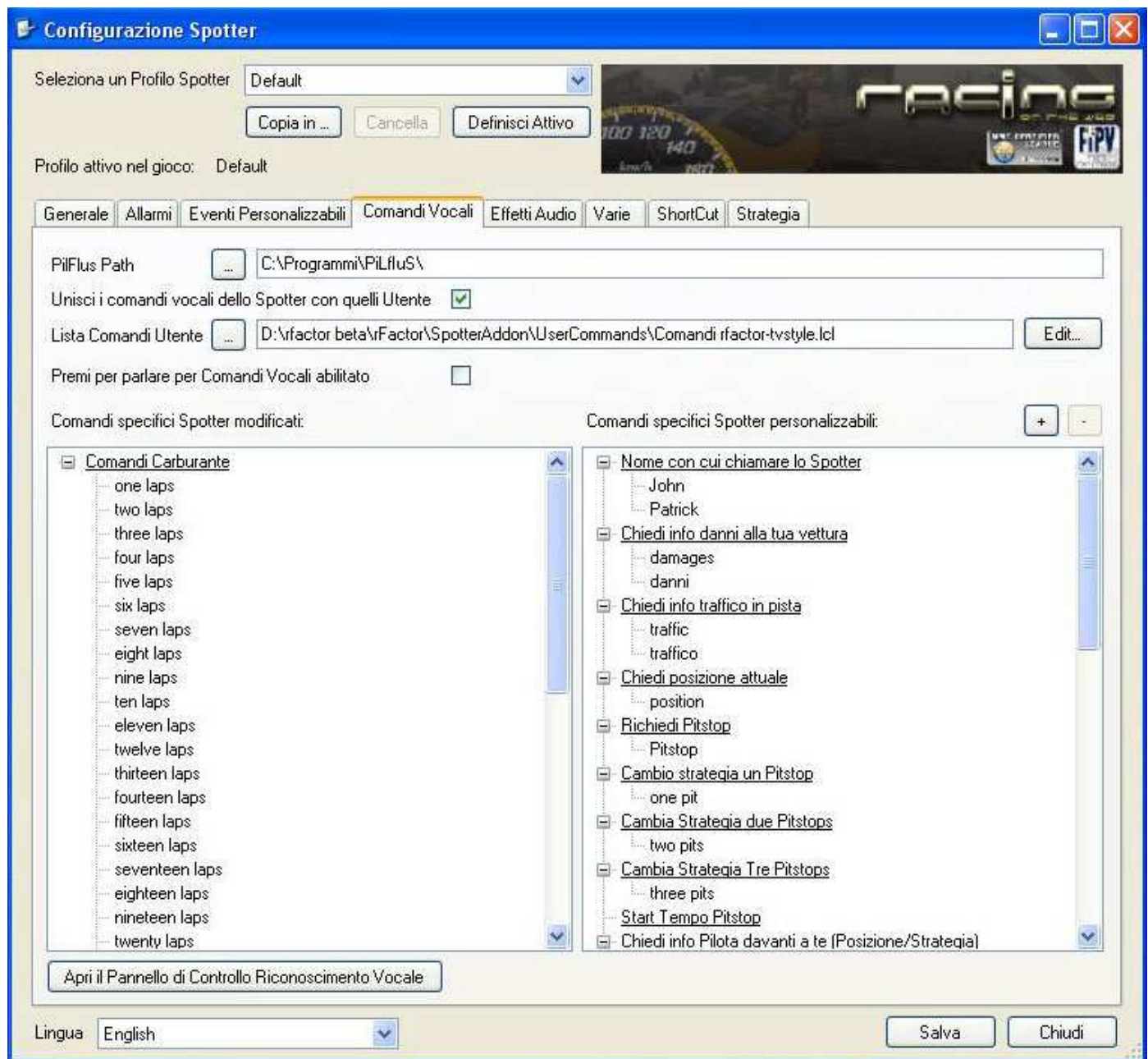
Lingua: English

Salva Chiudi

In questo menu potrete abilitare/disabilitare tutti i messaggi dello spotter, la probabilità che lo spotter ve le comunichi nelle varie sessioni di pratica, qualifica e gara, la priorità e il ritardo con cui ve le comunica.

Tutti gli eventi sono personalizzabili, eccetto quelli di risposta dello spotter.

Voice Commands



Questa è la parte relative al settaggio dei comandi vocali:

Pilfus Path: percorso di Pilfus

Unisci i comandi dello spotter con quelli Utente: Se si crea una lista comandi personale, tipo una lista che ricrea i tasti che premete quando giocate così da poter usare i comandi vocali invece di premere i tasti, bisogna abilitare questa voce.

Lista comandi Utente: Se vi siete creati una lista utenti personalizzata, dovete indicargli il percorso qui,

Premi per parlare per comandi vocale abilitato: di default questa voce è spuntata, questo significa che dovreste andare dentro al gioco, nel menù impostazioni, controlli, mappatura tasti e assegnare un tasto alla voce CHAT VOCALE PTT, **attenzione questo tasto funziona come un interruttore on/off, e serve per interagire con lo spotter.** **Pilfus RIMARRA' COMUNQUE ATTIVO**

Un' altra opzione per interagire con lo spotter è quella di levare il segno di spunta da questa voce, aprire pilfius caricare la lista comandi e assegnargli un tasto sempre dal programma Pilfius.

Per ogni evento si possono scegliere e settare più comandi vocali, (John, Ross, Mate,ecc) usando il tasto + per aggiungere più comandi vocali.

esempio :

Pilota (P)

Spotter (S)

P:John:

S: si?

P: Pitstop:

S:"Vuoi Cambiare la strategia?" (Effettua la prenotazione box)

OPZIONI:

A- NO.

Lo Spotter recupera le impostazioni da te scelte nel Setup , chiedendoti comunque conferma di quanto *supposto*.

S:"OK confermi 2 pit"? se 2 pit erano settati nel setup.

P:"Yes"

S:imposta la benzina.

Se si e' in gara controlla inoltre se ci sono danni.

Se si.

Allora continua:

S:Hai de danni vuoi ripararli:

-1 NO (non imposta i danni)

-2 BODY (solo body)

3-ALL (tutti i danni)

4-Change (esegue un solo click verso dx) (Change finish per kiudere la procedura) .

B-

P:"One/Two/Three Pits"

Come prima recupera il quantitativo da imbarcare dal setup, ad eccezione del caso Una Sosta. in questo caso il box calcolera' per te il quantitativo in base al Consumo a giro e i giri mancanti aggiungendo la Tolleranza cosi impostata nel Config (10 % di default).

C-:Quantitativo per n giri (da 1 a 40)

P:"Ten laps"

S: "Confermi benzina per 10 giri"

P: "Yes"

S: "Ok impostiamo per 10 giri"

Il plugin in base al consumo istantaneo setterà il quantitativo per n giri

Tonio: Puoi settare in TeamSpeak un HotKey per il mute. Oppure puoi settare lo stesso tasto del PTT dello SPotter usando il truketto di avviare prima TS , Impostare il mute, e poi rF. in modo da farli andare in opposizione.

Call command - Start any voice dialog

Simple request:

Damage

qualy_traffic

position

pitcancel (if request)

Simple request in race:

next_driver

leader_driver

previous_driver

name's driver (if selected Dynamic Voice option).

Example for pit request.

D(driver) S (spotter) using default messages:

D: Jhon

S: listen.mp3

D: i need stop

S: change_strategy.mp3

Driver can use those messages:

D: - NO (plugin retrieve original strategy by default)

D: one/two/three pit

D: 1-> 40 laps (plugin calculate fuel for those laps)

S: ask to confirm:

D: YES (continue ...)

D: NO: (repeat.mp3) back

if there are damages ...

S: in_Repair_damage.mp3

Options

D: NO

D: ALL

D: BODY

D: change (a single change like dx button) / finish_change (close changes)

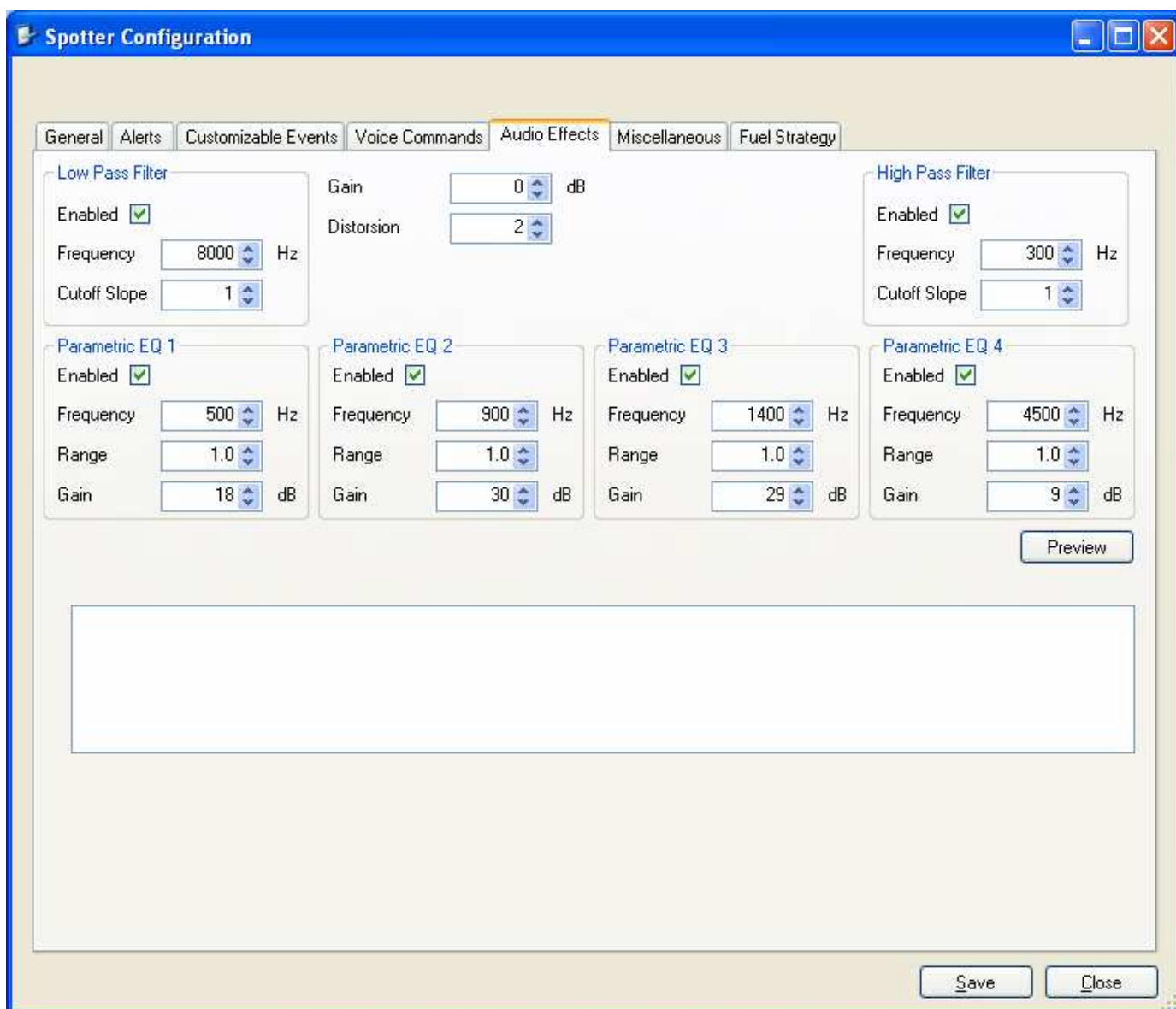
If u have a pit request and u want to change something , u can use strategy change (for fuel)

damage change (for damage)...

without repeat all procedure.

when spotter wait ur response after 8 secs play repeat

Audio Effects



Di solito un sond pack dovrebbe avere un buon settaggio audio, ma se avete bisogno di sentire più la voce dello spotter o dargli più effetto, in questo menu potrete andare a ritoccare i settaggi audio del sound pack.

Gain: aumenta il volume della voce

Distorsion: potrete cambiare il file della distorsione della voce

Fuel Strategy

Spotter Configuration

General Alerts Customizable Events Voice Commands Audio Effects Miscellaneous **Fuel Strategy**

Display in: ☒ Liters ☐ Gallons

Fuel Consumption Parameters

Fuel Consumption Per Lap: 0.23 L

Number Of Laps In Race: 1

Total Fuel Needed: 0.23 L

Additional Safety Buffer: 10 %

Adjusted Total Fuel Needed: 0.25 L

New Fuel Strategy Parameters

Initial Fuel: < 0.25 L (1 Laps) >

Nb Pitstops: < 0 >

Pit #1: < 0.25 L (1 Laps) >

Pit #2: < 0.25 L (1 Laps) >

Pit #3: < 0.25 L (1 Laps) >

Current Setup Fuel Strategy Parameters

Initial Fuel: L

Nb Pitstops: L

Pit #1: L

Pit #2: L

Pit #3: L

Selected Setup: Change ...

Load setup currently loaded in-game

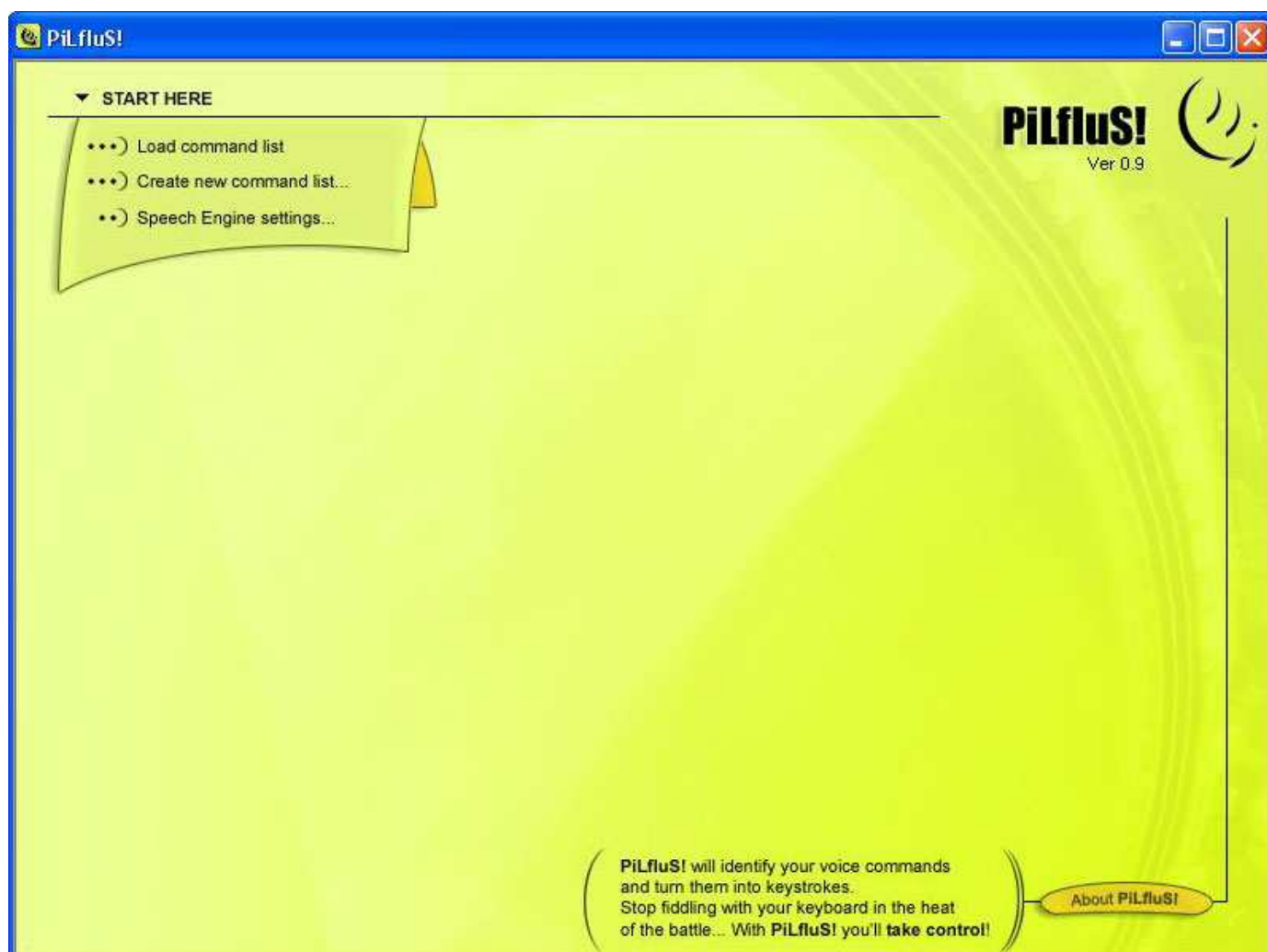
Save To Selected Setup

Save To A New Setup File ...

Close

Questo Menù vi aiuterà nel capire la giusta strategia per affrontare una gara: selezionato il setup che userete per la gara, e fatto un paio di giri, calcola quanta benzina consumate per ogni giro e quindi vi calcolerà, una volta impostato la lunghezza della gara, il quantitativo di carburante che vi occorre per finire la gara con un margine di tranquillità che deciderete voi tramite Additional Safety Buffer. Una volta fatto tutto potrete salvare direttamente il nuovo setup con i dati relativi al carburante e le soste.

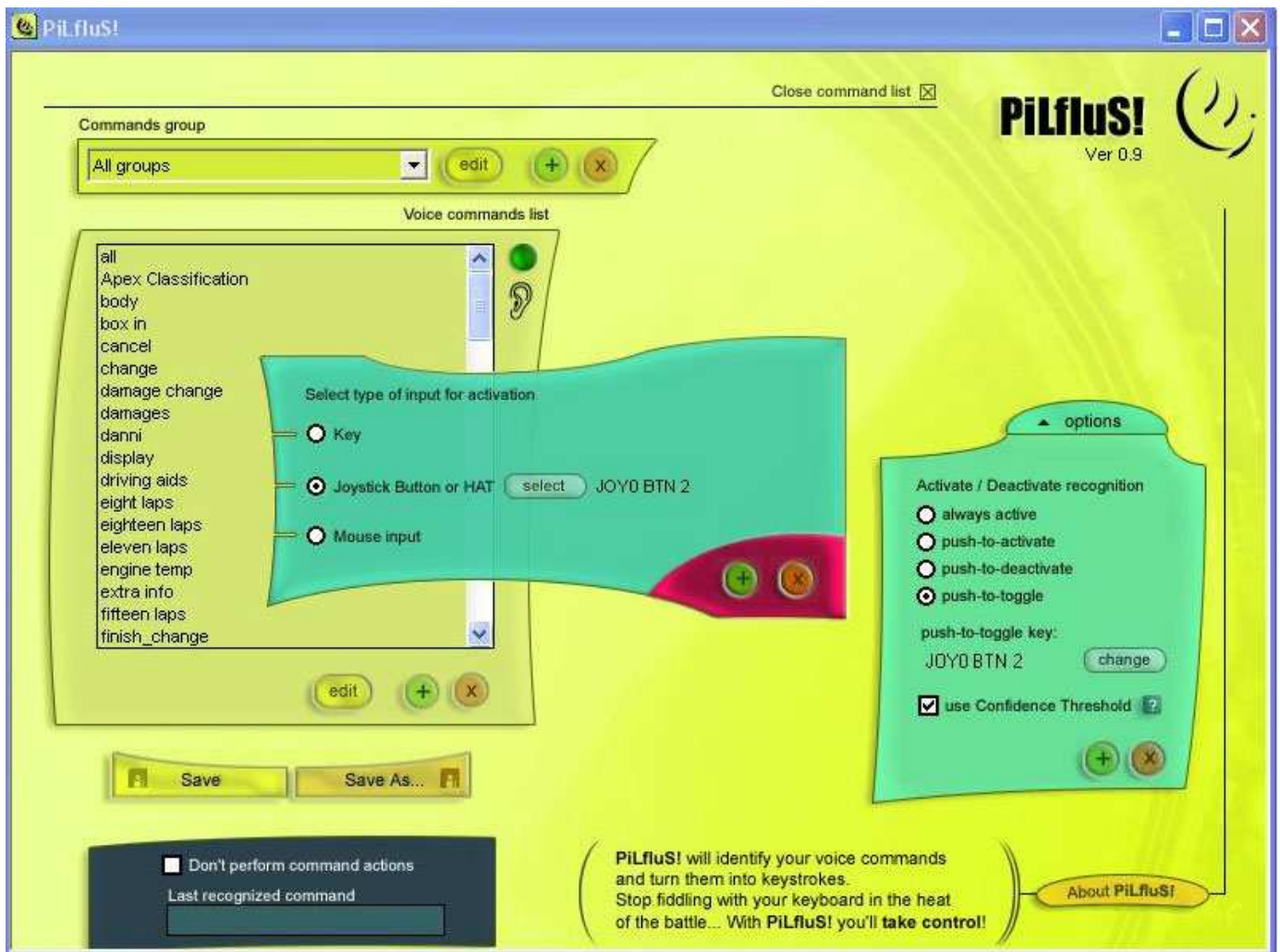
Questa è la schermata principale di pilfius,



Un consiglio molto utile è quello di lanciare il programma, caricare la lista comandi dello spotter che si trova in Rfactor/Spotteraddon e allenarvi nella pronuncia esatta, da utilizzare dentro al gioco, per ogni parola che pronuncerete dovrete vedere in basso nel "last recognized action" la corrispondente. Ci vuole pazienza ma alla fine si otterrà un buon risultato. Da notare che quando il microfono è attivato il pallino verde sopra l' orecchio si illumina. Se è spento vuol dire che il microfono non è attivato e quindi non ci sarà comunicazione tra voi e il programma.



Nella sezione Option si può assegnare il tasto per attivare il microfono.



Alwais active: Microfono sempre attivato

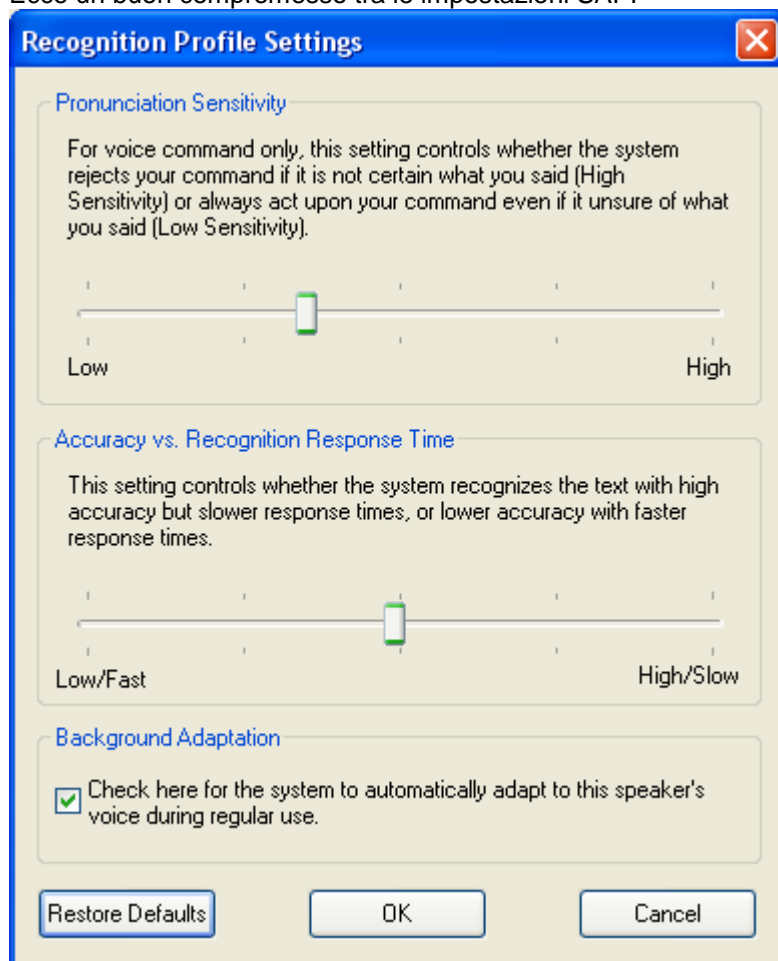
Push- to-activate: dovrete tenere premuto un tasto per attivare il microfono per tutta la durata della vostra richiesta

Push-to-deactivate: Come sopra solo è per disattivarlo

Push-to-toggle(consigliato): alla pressione di un tasto(che potrete impostare a piacimento voi) si attiva il microfono, alla seguente pressione si disattiva.

IMPOSTAZIONI SAPI:

Ecco un buon compromesso tra le impostazioni SAPI



Spotter Plugin by Carlo Maker:

Forum support : racingontheweb

Credits:

Diego Wasser: [Pilfius!](#) programming in special release.

FMOD: [Advanced Audio Library](#). Fantastic!

Thanks :

F1Dave: Project assistant, Spotter Config makers, official English Sound Pack. Audio Editing. many , many thanks!

MaxyM: Project assistant, official polish Sound Pack, and hard beta-testing
😊

[racinontheweb](#) : Italian official Sound Pack,

Graphics:
Simoneser.

Beta Testing :
Lukaikkonen, AsMagic, RickyS, Smirk.
Other Aids: Dalhil.
ISI, T_bone for this game-platform .
Max_A for many aids.