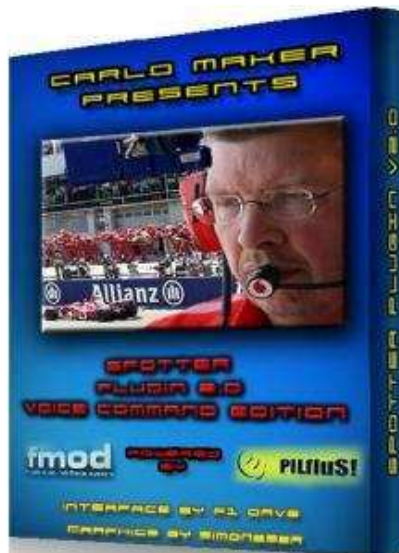


Spotter Plugin 2.0



Präsentation

Spotter Plugin benutzt Pilfius!, eine third-party Software für Spracherkennung.

Pilfius! Wurde programmiert von Diego Wasser, Vielen Dank für dein Programm.
Er hat extra sein Programm modifiziert, damit es mit dem Spotter Plugin 2.0 funktioniert.

Pilfius benutzt SAPI 5.1 und läuft unter Windows 2000, Windows XP und Windows Vista 32 bit.
(Windows Vista 64 bit wird im Moment noch nicht von Pilfius unterstützt)

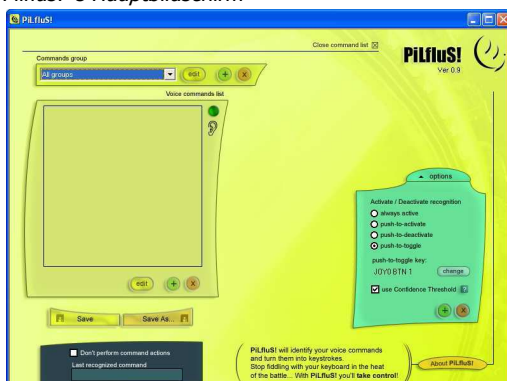
Spotter Plugin stellt eine Kommando Liste her, auf Basis der Einstellungen im Reiter Sprach Kommandos, im Spotter Konfiguration Tool. Da gibt es auch schon vordefinierte Kommandos die du hinzufügen oder löschen kannst. Benutzte den „+“ Knopf um mehr Kommandos einzugeben,

Wenn rFactor startet, generiert das Spotter Plugin diese Liste und startet Pilfius mit dieser Liste.
Wenn du Pilfius manuell schließt, verlierst du die Möglichkeit Sprachbefehle an deinen Spotter zu geben.

Sobald eine Rennsession startet wird vom Spotter Plugin die Sprach Kommando Liste neu generiert, und alle derzeitigen Fahrernamen werden hinzugefügt um spezifische Informationen über diesen Fahrer zu erhalten. Und das der Spotter die Namen ausspricht sofern vorhanden.

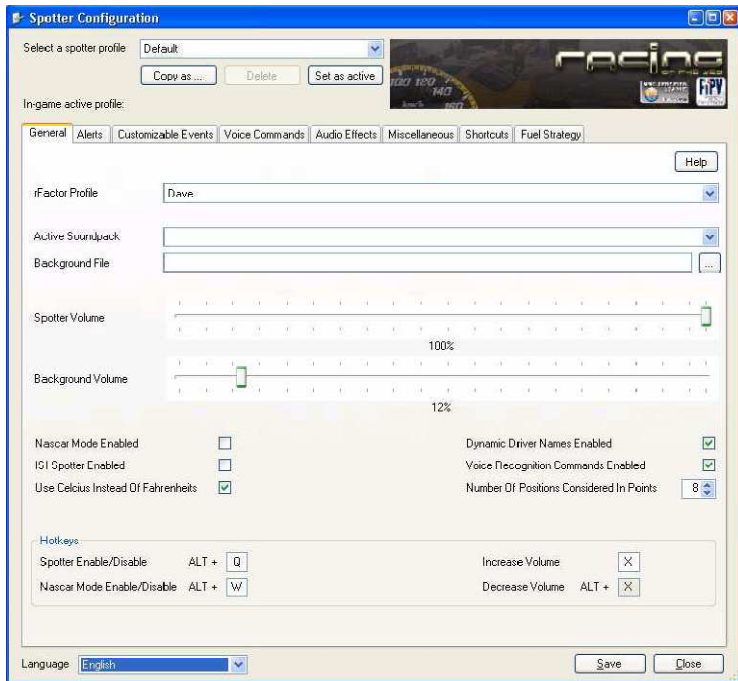
Die Spracherkennung gibt dir die Möglichkeit Boxenstopps, die Strategie der Boxenstopps und die der Schadensreparatur zu ändern. Und darüber hinaus Informationen über bestimmte Fahrer zu erfragen.

Pilfius! 's Hauptbildschirm



Spotter Konfiguration Programm

General



Wähle ein Spotter Profil

Die Spotter Konfiguration (nennen wir später SC) unterstützt Profile, für verschiedene Mods.

- Der „Kopieren als...“ Knopf erstellt ein weiteres Profil des gerade geladenen.
- Der „Löschen“ Knopf löscht das ausgewählte Profil.
- Der „Setze als Aktiv Knopf“ wählt das aktive Profil für rFactor. Profile können während des Spiels nicht gewechselt werden.

Im Spiel Aktives Profil

Dieses ist das Profil das im Moment in rFactor geladen wird.

rFactor Profile

In dieser Liste wählst du dein Profil aus. Das wird gebraucht um sicherzustellen das wichtige Einstellungen in der .PLR Datei geändert werden die gebraucht werden damit das Strategie Management des Spotter 2 reibungslos funktioniert. Es gibt 5 Optionen die in der .PLR Datei geändert werden müssen. Wenn diese Einstellungen nicht vorhanden sind wirst du gefragt ob du sie automatisch ändern lassen möchtest.

Aktives Soundpack

Damit wählst du dein Soundpack aus

Hintergrund Datei

Hier spezifizierst du die MP3 Datei die mit abgespielt werden soll bei Funkverkehr. Manche Soundpacks haben ihre eigenen Dateien, aber es gibt auch eine Standard Datei die du benutzen kannst:

...\rFactor\GameData\Sounds\PIT\Radio_Static.mp3

Spotter und Hintergrund Sound Lautstärke

Wähle hier deine bevorzugte Lautstärke für die Spotter Meldungen und Hintergrund Datei.

Nascar Modus Aktiviert

Wähle hier ob du die Nascar Spezifischen Regeln haben möchtest oder nicht.

ISI Spotter Aktiviert

Wähle hier ob du den „Originalen“ rFactor Spotter von ISI haben möchtest oder nicht.(das ist der der die Rundenzeiten sagt)

Benutze Celsius anstatt Fahrenheit

Wähle hier ob du Grad Celsius oder lieber Grad Fahrenheit haben möchtest.

Dynamische Fahrer Namen Aktiviert

Wähle hier aus ob der Spotter Pilfus bei Rennstart neustarten soll und die Fahrer Namen importieren soll. Wenn nicht aktiviert wird Pilfus nicht neu gestartet.

Sprachbefehl Kommandos Aktiviert

Wähle hier aus ob du die Sprach Kommandos aktivieren möchtest oder nicht. Pilfus wird dann geladen wenn rFactor startet.

Nummer der Position als Punte zeigen

Damit schätzt der Spotter deine Position am Ende der Runde. Wähle aus bis zu welchem Platz.

Hotkeys

Spotter Aktiviert/Deaktiviert

In Game Taste zum An und Ausschalten des Spotters.

Nascar Modus Aktiviert/Deaktiviert

In Game Taste zum An und Ausschalten der Nascar Spezifischen Regeln.

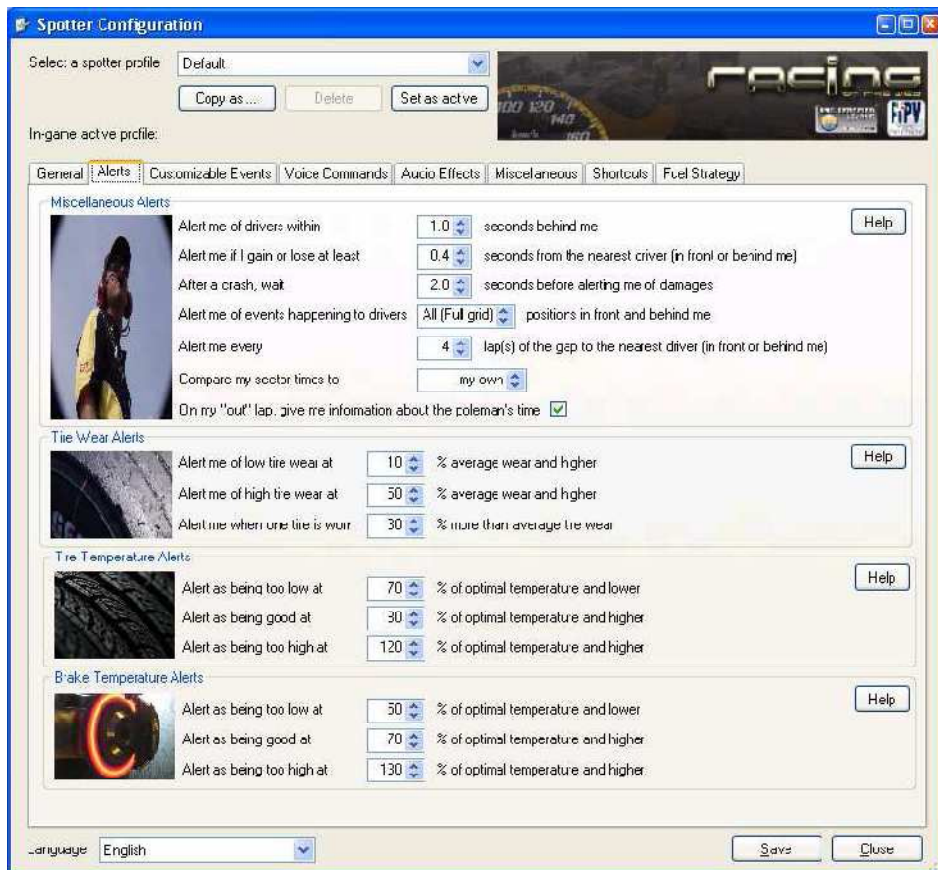
Lautstärke Anhebung

Taste um im Spiele den Spotter Lauter zu machen. Es werden beide Lautstärken angehoben, der Spotter sowie die Hintergrund Lautstärke.

Minderung

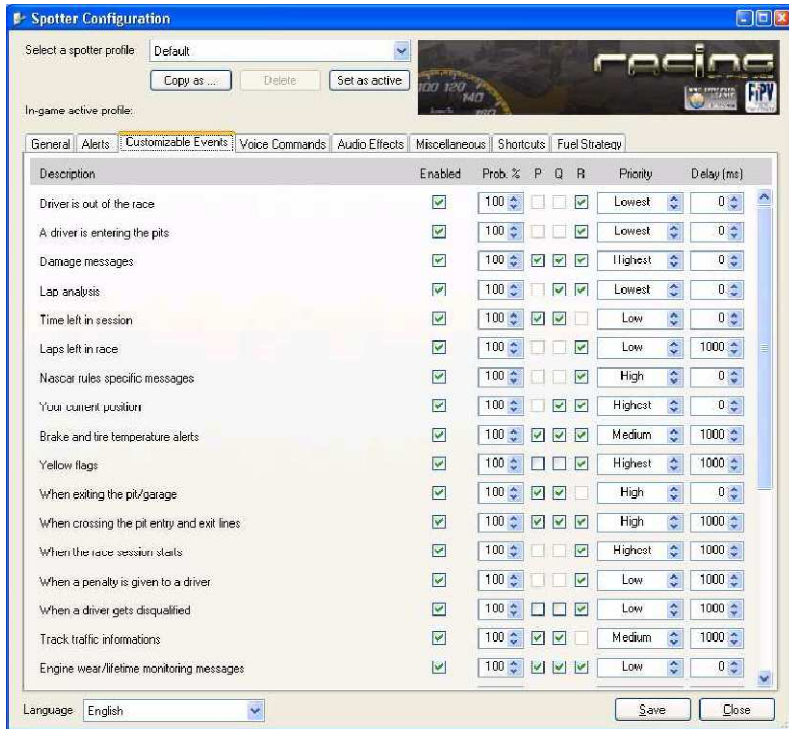
Taste um im Spiele den Spotter Leiser zu machen. Es werden beide Lautstärken gesenkt, der Spotter sowie die Hintergrund Lautstärke.

Warnungen



Warnungen sind eingiebig erklärt und die werden wir nicht weiter erläutern.
Benutze die Hilfe Knöpfe um nach zu schlagen.

Änderbare Veranstaltungen

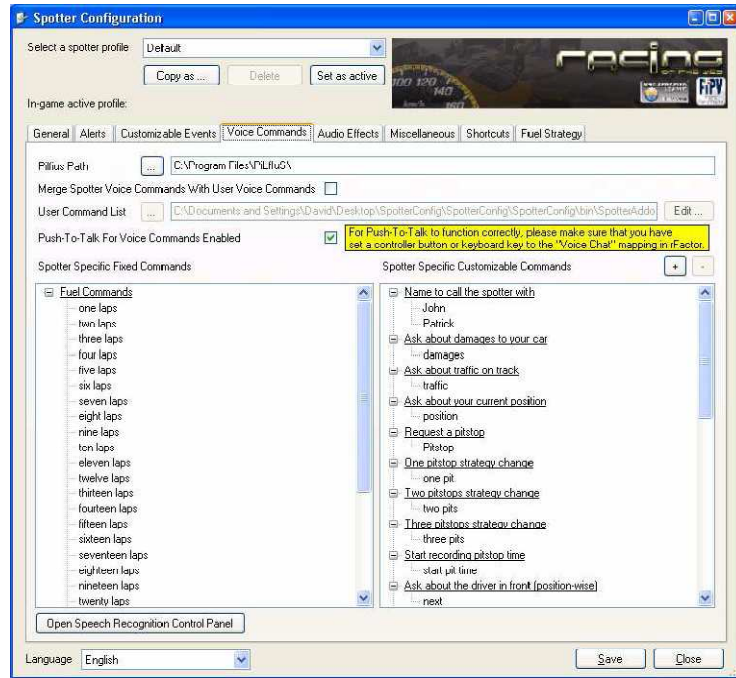


In dieser Einstellung kannst du einstellungen der verschiedenen Meldungen machen die du gerne hören möchtest. Und auch wie oft sie gesagt werden sollen. Manche einstellungen werden erst gehört wenn du den Spotter danach fragst.

Du kannst wählen zwischen

- **Aktiviert/Deaktiviert:** Die Nachricht wird gespielt oder nicht.
- **Prob %:** bei 100% wird die Nachricht immer abgespielt wenn sie passiert(es sei denn eine höher gestellte Meldung hat vorrang)
- **P, Q, R:** Session Spezifisch Aktiviert/Deaktiviert (P=Practice, Q=Quali, R=Rennen)
- **Priority:** Stelle hier die wichtigkeit der Meldung ein.
- **Delay (ms):** Hier kannst du die verzögerung einstellen in der die Meldungen rausgegeben werden. Um überschneidungen zu vermeiden.

Sprach Kommandos



Pilfus Pfad

Hier gibst du den Pfad an wo sich Pilfus befindet. Button drücken um auszuwählen.

Mische Spotter mit User Sprach Kommandos

Aktiviere hier ob du möchtest das das Standard Spotter Kommandoset mit deinem eigenen geladen werden soll.

User Kommando Liste

Wähle hier wo dein User Profil gespeichert ist. Mit suchen suchst du es bei, Editieren wird Pilfus gestartet und du kannst Kommandos hinzufügen.

Spezifizierte Fixed Spotter Kommandos

Die hier aufgeführten Kommandos sind feste Kommandos und können nicht verändert werden.

In diesem Moment sind nur Kommandos möglich die die Benzin Strategie beeinflussen.

Indem du dem Spotter deine Benzin Strategie mitteilst, nachdem du einen Boxenstopp beantragst hast.

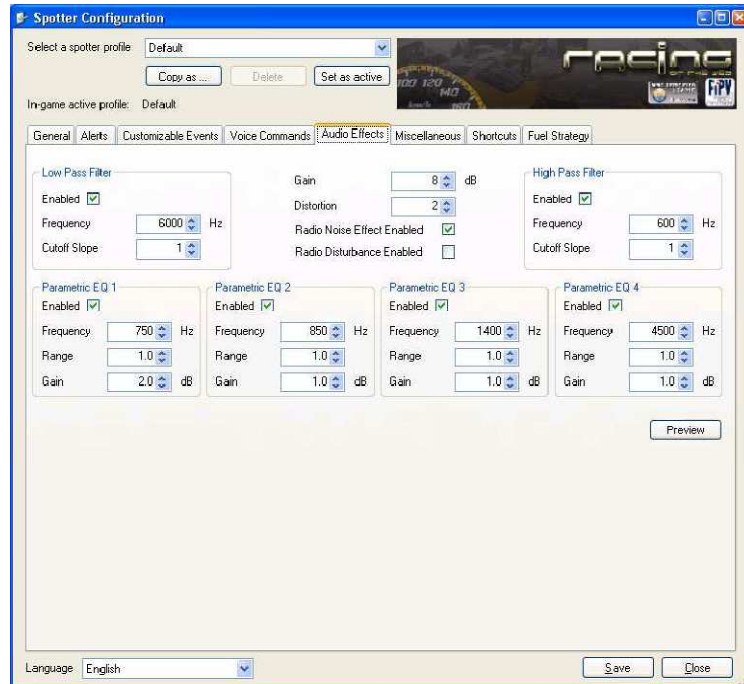
Spotter Spezifizierte Änderbare Kommandos

Das ist die Liste in der du so Kreativ sein kannst wie du möchtest. Hier kannst du deinem Spotter einen eigenen Namen geben wenn du möchtest. Oder eingeben was du sagen möchtest für spezifische Antworten.

Öffne Sprach Kommando Kontroll Programm

Öffne hier das Windows Sprach Kommando Kontroll Programm. Wo du deine SAPI Aussprache trainieren kannst um bessere Erkennung deiner Befehle zu gewährleisten.

Audio Effekte



Hier hast du die Möglichkeit das aktive Soundpack so zu verändern das es sich wirklich wie echter Funkverkehr anhört. Und zwar in rFactor in Echtzeit. Wenn du hilfe brauchst bei den verschiedenen Einstellungen benutzte Google oder Wikipedia, um mehr zu erfahren für die verschiedenen Begriffe.

Benutzte den Vorschau Knopf um dir deine Änderungen Live anzuhören.

Notiz: der „Radio Geräusch Effekt Aktiviert“ und die „Radio Störung“ werden nicht mit abgespielt.

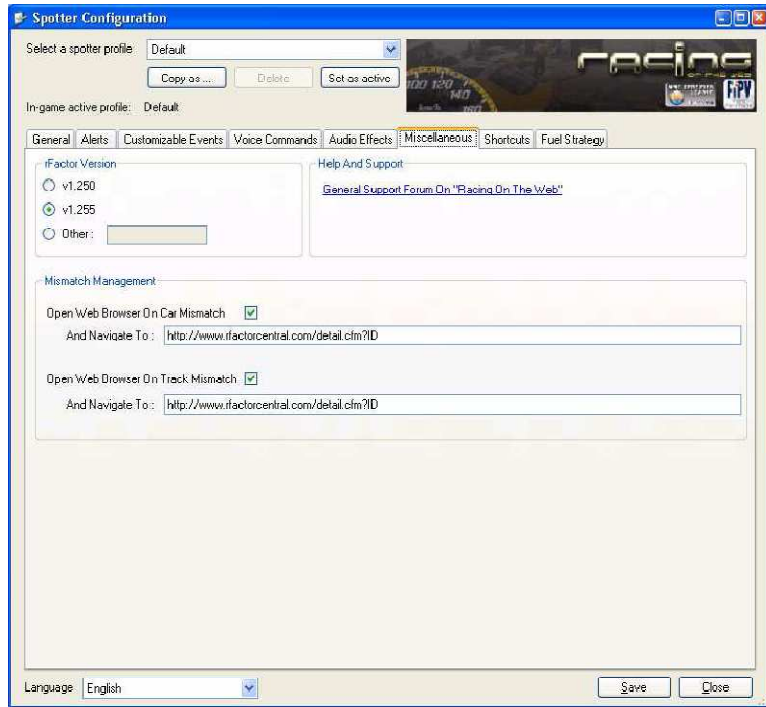
Radio Geräusch Effekt Aktiviert

Aktiviere hier die Simulation des Klickenden Geräuschs eines Realen Funkverkehrs.

Radio Störung

Aktiviere hier Simulierte Radio Störungen während eines Funkverkehrs.

Verschiedenes



Hier findest du Einstellungen für verschiedene Dinge.

rFactor Version

Wähle hier deine rFactor Version aus die du benutzt. Dies wird gebraucht für die Fenster Manipulationen jedesmal wenn der Spotter Pilfus startet.

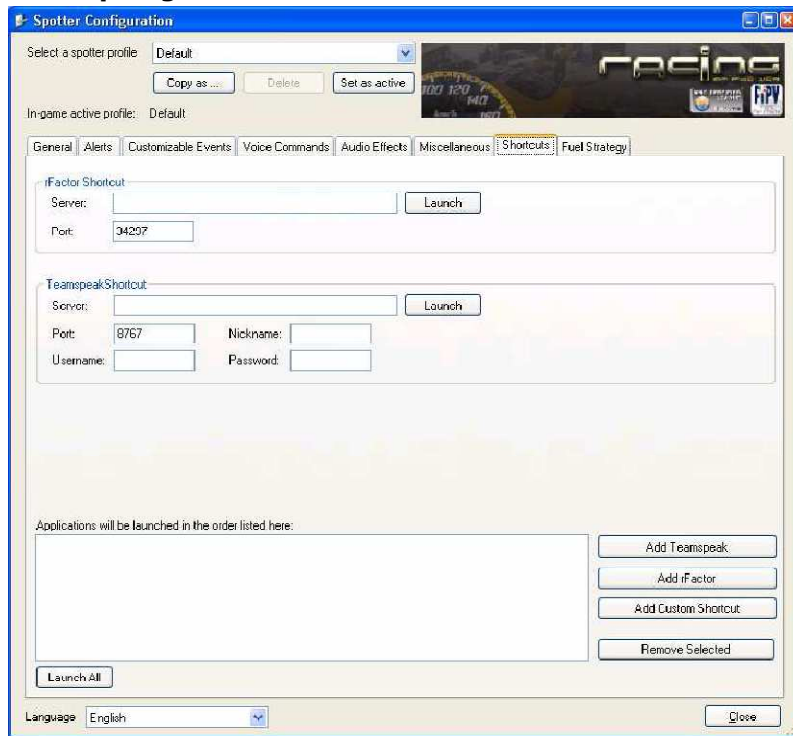
Hilfe und Support

Links zum Offiziellen Spotter Plugin Support Forum auf der „Racing on the Web“ Webseite.

Fehlanpassungs Manager

Wähle hier ob du möchtest das der Spotter automatisch eine Webseite öffnet wenn dir Spezielle Autos oder Strecken fehlen.

Verknüpfungen



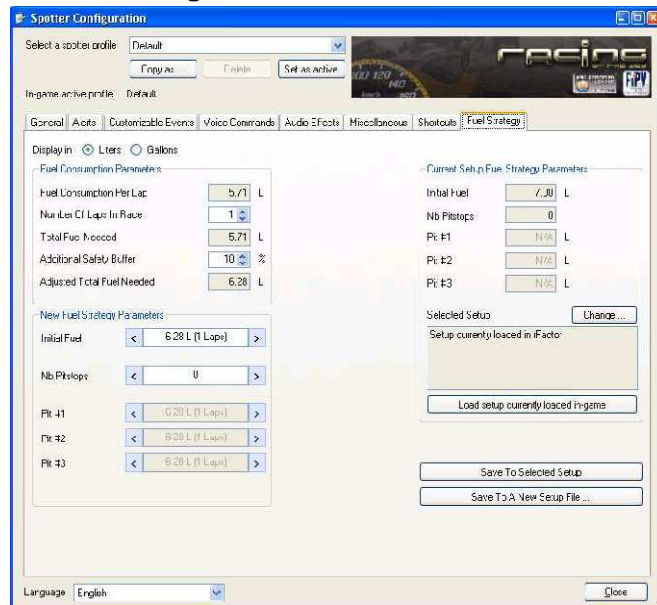
Benutze den Verknüpfungs Manager um verschiedene Programme starten zu lassen.

rFactor und Teamspeak haben ihre eigenen Parameter.

Du kannst auch eigene Spezifische DOS Kommandos eingeben die du vielleicht brauchst.

Ganz unten trägst du ein in welcher Reihenfolge die Programme gestartet werden sollen.

Benzin Strategie



Das Menu „ Benzin Strategie „ ist wo du dein Rennen planen kannst. Dies wurde gemacht weil in manchen Mods und Strecken die Daten falsch angezeigt werden. Die Falschanzeigen verursachten leider oft, das du mehre unplanmässige Boxenstopps machen musstes. Und wir wissen alle das das sehr Frustrierend sein kann.

Währen einer Practice Session, das Spotter Konfiguration überwacht deinen durchschnittlichen Benzin verbrauch in Echtzeit. (Startsprit – End Sprit verbrauch). Jedesmal wenn du zurück in die Box fährst. Diese durchschnittliche Menge wird dem Spotter Konfiguration mitgeteilt, und ein gewisser Prozentteil an Sicherheit mit eingefügt. Spotter Plugin gibt dir dann die Menge die du brauchst.

Du kannst dann zurück gehen (ALT-TAB) und manuell die Menge eingeben die du brauchst.(nicht die Anzahl der Runden denn das ist das was Falsch in rFactor angezeigt wird). Oder du lässt Spotter Konfiguration diese Einstellungen automatisch generieren.

Um eine Setting Datei von SC generieren zu lassen musst du bei „Neue Sprit Strategie Parameter“ die Anzahl der Runden angeben die du zwischen den Boxenstopps machen möchtest.Jetzt bist du gerüstet für dein Rennen. Klicke nun auf „Speichere eine neue Setup Datei“.

Dies wird nun in das ausgewählte Setup kopiert und ändert die Boxenstopp Strategie um in das was du angegeben hast. Alles was du dann noch machen musst ist dein Setup im Spiel zu Laden.

Sprach Kommando Beispiel

Jeder Sprach Befehl beginnt mit dem Aufruf deines Spotters. Dem du ja unter Sprach Kommandos einen Namen gegeben hast.(oder auch nicht). Dieses Beispiel beschreibt den voreingestellten Namen JOHN.

Einfaches Kommando

„Damages“ – Frage nach Schäden an deinem Auto

„Traffic“ – Frage nach Verkehr auf der Strecke

„Position“ – Frage nach deiner aktuellen Position

„Cancel“ / „Cancel Pitstop“ – Bricht einen Boxenstopp ab (den du vorher angefragt hast)

Einfaches Kommando während eines Rennens

„Next“ – Frage nach Informationen über den Fahrer vor dir (Positionsweise)

„Leader“ – Frage nach Informationen über den Führenden des Rennens

„Previous“ – Frage nach Informationen über den Fahrer hinter dir (Positionsweise)

Ein Fahrername – Frage nach Informationen über einen speziellen Fahrer

(Funktioniert nur wenn Dynamische Fahrer Namen aktiviert worden ist)

(Und auch aus eigener Erfahrung durch mich auch nur mit Englischem Akzent SAPI ist nur in Englisch)

Boxenstopp Beispiel (F=Fahrer (Du), S (Spotter):

F:„John“

S:„Ja, Ich bin hier

F:„Pitstop“

S:„Ok, sollen wir deine Boxenstrategie ändern?“

2 Auswahl Möglichkeiten

1. F:„No“ – keine Änderungen werden gemacht und die Kommunikation endet hier
2. F:„One Pit“, „Two Pits“, „Three Pits“ oder „X laps“ wobei X die Anzahl an Runden zwischen 1 und 40 ist

Wenn du die zweite Möglichkeit verwendest, geht die Kommunikation wie folgt weiter:

S:„Bitte bestätige, du möchtest Benzin für X Runden“ oder „Bitte bestätige, du möchtest Benzin X Stopps“

Wenn du sagt „No“ endet der Spotter und fragt dich nochmal wegen den Änderungen.

Wenn du sagst „Yes“, geht die Kommunikation wie folgt weiter.

Wenn du Schäden hast:

S:„Willst du deine Schäden Reparieren?“

4 Möglichkeiten

1. F:„No“ – Nichts wird geändert
2. F:„All“ – Alle Schäden werden auf reparieren gesetzt
3. F:„Body“ – Nur Schäden an der Karosserie werden auf reparieren gesetzt
4. F:„Change“ – Die Schadensreparatur anzeige wechselt jedesmal wenn du „Change“ sagst
Sage „Finish Changes“ um dem Spotter mitzuteilen das du deine Änderungen fertig hast

Notiz: Wenn du einen Boxenstopp schon angefordert hast, und du möchtest deine Einstellungen ändern, kannst du sagen „Strategy Change“ (für Benzin änderungen) und „Damages Change“ (für Schäden). Das erlaubt dir nur eine Sache zu ändern, so das du die ganze Prozedur nicht von Anfang an machen musst.

Notiz:Wenn du länger als 8 Sekunden mit deiner Antwort wartest, fragt dich dein Spotter das du es nochmal Wiederholen sollst. Das macht er insgesamt 3 mal bevor er aufgibt.

CREDITS

Spotter Plugin: Carlo Maker

Offizielles Support forum: Racing on the Web (www.racingontheweb.net)

Pilfius!: Diego Wasser (www.pilfius.com.ar)

FMOD: Advanced Audio Library (www.fmod.org)

Danke an:

F1Dave: Projekt Assistent, Spotter Configuration programming, Offizielles English Sound Pack. Audio editing.

MaxyM: Project Assistent, Polnische Übersetzung der Spotter Konfiguration Offizielles Polnisches Sound Pack und harte Arbeit bei den Beta Tests..

Iarno: Offizielles Italienisches Sound Pack.

SirMaverick: Offizielles Deutsches Sound Pack und Deutsche Übersetzung der Hilfe und Spotter Konfiguration

Simoneser: Graphics.

Lukaikkonen: Beta Test.

AsMagic: Beta test und Italienische Übersetzung der Spotter Konfiguration.

Smirk: Beta Test.

Dalhil: Verschiedene Hilfe

Max_A: Verschiedene Hilfe