



## INTRODUZIONE

Il Campionato “Formula Pro eSport 2021” è una serie di gare organizzata da racingontheweb.net. Il campionato assegna il titolo di Campione Formula Pro 2021 su piattaforma rFactor2.

Il campionato si svolge online con il simulatore rFactor 2 di Studio 397.

Tutte le sessioni ufficiali di gara si svolgono il lunedì con l’inizio della sessione di Pratica alle ore 20:00 con cadenza quindicinale, salvo diversa indicazione. Il calendario è presente in questo regolamento e sul portale ufficiale di racingontheweb.net.

Le gare hanno una durata calcolata in giri o tempo, in base al primo traguardo raggiunto: 300km circa o 150 minuti.

## ART. 1 IL REGOLAMENTO

Il presente documento disciplina in ogni sua parte il Campionato “Formula Pro eSport 2021”. Ogni concorrente è tenuto a conoscerne ogni dettaglio e, all’atto dell’iscrizione, conferma implicitamente di averne compreso finalità, dettagli e di accettarne il suo contenuto senza riserve.

## ART. 2 NETIQUETTE

Racing On The Web si è sempre distinta per annoverare tra le proprie fila piloti di grande correttezza e spirito simulativo; anche i criteri di selezione ed inserimento graduale nella community ne sono un esempio, nonché lo strumento principale. Ogni concorrente si impegna pertanto:

- ad adottare, in pista, un comportamento tutelati e preservi il divertimento altrui, nel pieno rispetto del regolamento.
- a mantenere sui forum e in chat un atteggiamento educato e rispettoso nei confronti degli altri iscritti e dell’organizzazione stessa. Ogni diatriba o confronto, qualora sopraggiungessero, dovranno essere sempre chiariti in via privata, auspicabilmente mediante toni civili ed educati.
- ad essere responsabile del funzionamento del proprio pc, ed a mantenere le performances del proprio hardware-software ottimali per il gioco online.

## ART. 3 REQUISITI TECNICI

I requisiti di natura tecnica per la partecipazione al campionato sono i seguenti:

- rFactor 2 di Studio 397
- DLC Formula Pro di studio 397 (a pagamento)
- Circuito di Spa Francorchamps di studio 397 (DLC a pagamento)
- Autodromo Nazionale di Monza di studio 397 (DLC a pagamento)
- Circuit d’Azur 2019 di studio 397 (DLC a pagamento)

- Autodromo di Imola (DLC a pagamento)
- Circuiti extra presenti e non sul workshop
- Hardware con volante e pedaliera
- Connessione ad Internet ADSL con ping basso
- Disponibilità di Discord/Teamspeak 3

#### ART. 4 ISCRIZIONE E CATEGORIZZAZIONE

- 4.1** L'iscrizione al campionato FORMULA PRO eSport2021 è riservata ai piloti registrati sul forum di racinontheweb.net.
- 4.2** L'iscrizione al campionato viene richiesta tramite la compilazione del modulo di iscrizione presente sul portale racingontheweb.net.
- 4.3** L'iscrizione al campionato è subordinata al versamento della tassa di iscrizione - *che sarà utilizzata per la copertura delle spese relative ai server di gara e a tutti i servizi collegati come streaming etc.* - ed è così stabilita:
- € 25 (venti) per ciascun pilota ammesso
- Il mancato versamento della tassa di iscrizione comporterà l'esclusione dal campionato.
- 4.4** Le iscrizioni aprono il giorno 03/08/21 e si chiudono il giorno 18/09/21 alle ore 19:00.

#### 4.5 PRE-QUALIFICA

- Tutti i piloti correttamente iscritti al campionato devono far registrare obbligatoriamente almeno un giro cronometrato valido nella sessione ufficiale di pre-qualifica, pena l'esclusione dal campionato.
- 4.6** I piloti non possono superare il numero massimo di 30 giri sul server ufficiale di pre-qualifica, compresi i giri non validi, non terminati e di uscita o rientro ai box.
- 4.7** Tutti i giri successivi al 30° non sono conteggiati. Per tutti i giri dal 31° in poi viene assegnata una penalità di 1" (1 secondo) al miglior giro effettuato.

#### 4.8 CATEGORIZZAZIONE

- I piloti ammessi al campionato sono suddivisi nelle categorie Divisione 1 e Divisione 2 in base al risultato ottenuto durante la PRE-QUALIFICA.
- 4.9** I Piloti appartenenti allo stesso Team, ma categorizzati in Divisioni diverse mantengono il proprio Team e partecipano ugualmente alla classifica Costruttori.
- 4.10** I risultati ufficiali della PRE-QUALIFICA e la successiva categorizzazione verrà resa nota sul portale racingontheweb.net entro 48 ore dal termine della PRE-Q.
- 4.11** La suddivisione in due categorie è subordinata al numero di iscritti in base alla seguente tabella:

ISCRITTI TOTALI (escluse riserve)	DIVISIONE 1	DIVISIONE 2
da 40 a 60	50%	50%
Fino a 39	30	0*

\*Al di sotto dei 40 piloti, la Divisione 2 è abolita.

I piloti rimasti esclusi possono partecipare come riserve in caso di assenze dei piloti titolari.

#### ART. 5 TEAM E LIVREE

- 5.1** Il Team può essere composto esclusivamente da 2 piloti.
- 5.2** Al momento dell'iscrizione ogni Team deve comunicare il proprio Team Manager (TM).
- 5.3** Ogni Team deve avere la propria livrea personalizzata. Nel caso nessuna livrea venga consegnata, gli organizzatori assegneranno una livrea d'ufficio.
- 5.4** Per tutta la durata del campionato i piloti devono mantenere la stessa livrea.

## 5.5 NUMERO DI GARA

Al momento dell'iscrizione è possibile segnalare 3 numeri di gara preferiti. È compito dell'organizzazione assegnare il numero di gara in base alle preferenze del pilota, alla disponibilità del numero e all'ordine di arrivo delle PRE-Q.

## ART. 6 COMUNICAZIONI DG

Ogni comunicazione inerente al campionato (comunicazioni generali, relative alla gara, penalità,etc...) verrà effettuata sempre attraverso i canali web: portale e/o forum ROTW. È dovere di ogni pilota rimanere sempre aggiornato.

## ART. 7 DOVERI DEI GIOCATORI

È dovere di ogni partecipante al campionato:

- Iscrivere al forum del portale racingontheweb.net.
- Conoscere il presente regolamento e i regolamenti generali.
- Mantenere il proprio software efficiente in maniera tale da scongiurare problematiche durante il gioco online.
- Configurare all'interno del gioco il proprio profilo utilizzando sempre Cognome e Nome reali.
- Mantenere sempre un comportamento adeguato all'insegna dell'educazione e del buon senso nelle chat, nei forum ed in tutti i momenti di condivisione con la comunità.

## ART. 8 DOVERI DEL TEAM MANAGER

- Garantire il rispetto del Galateo di Guida da parte dei propri compagni di Team, onde evitare che scorrettezze ricorrenti di un Pilota possano danneggiare il Team.
- Garantire la presenza in Pista di 2 Piloti ad ogni Gara, provvedendo all'ingaggio di una o più Riserve in caso di indisponibilità di uno o più Piloti Titolari.
- Comunicare tempestivamente eventuali sostituzioni definitive di Piloti Titolari, in assenza di tale comunicazione qualsiasi nominativo diverso da quello dei titolari ufficialmente comunicati è considerato come Riserva.
- Sincerarsi che i propri piloti utilizzino sempre un TAG/Nome corretto nel gioco.
- Presenziare alle Riunioni e Briefing.
- Controllare in maniera costante il forum riservato alle comunicazioni TM – DG.
- Occuparsi in prima persona della gestione dei reclami post gara per sé stesso e per gli altri membri del team.
- Occuparsi in prima persona della corretta installazione, da parte dei propri piloti, della cartella di gioco e dei software utilizzati per lo svolgimento del campionato.



## ART. 9 CALENDARIO

9.1 Il giorno di gara per lo svolgimento della competizione è il **LUNEDI** con cadenza quindicinale, salvo diverse disposizioni.

### 9.2 PRE-QUALIFICHE

DATA	CIRCUITO	TIPOLOGIA	DURATA
20-21 Settembre 2021	Barcellona	Qualifica Privata	60' in loop per 48 ore

### 9.3 PRE-SEASON

DATA	CIRCUITO	TIPOLOGIA	DURATA
27 Settembre 2021	Merbourne	Gara test	60'

### 9.4 CAMPIONATO

#	DATA	GRAN PREMIO	CIRCUITO	DURATA(giri)
1	04/10/21	Gran Premio del Bahrain	Bahrain International Circuit	57
2	18/10/21	Gran Premio di Azerbaijan	Circuito di Baku	51
3	01/11/21	Gran Premio del Canada	Circuit Gilles Villeneuve	70
4	15/11/21	Gran Premio di Austria	Red Bull Ring	71
5	29/11/21	Gran Premio di Inghilterra	Silverstone Circuit	52
6	13/12/21	Gran Premio del Belgio	Circuito di Spa-Francorchamps	44
PAUSA NATALIZIA				
7	10/01/22	Gran Premio di Monaco	Circuito di Montecarlo	78
8	24/01/22	Gran Premio d'Italia	Autodromo Nazionale di Monza	53
9	07/02/22	Gran Premio di San Marino	Autodromo Enzo e Dino Ferrari	63
10	21/02/22	Gran Premio del Giappone	Circuito di Suzuka	53
11	07/03/22	Gran Premio degli USA	Circuito delle Americhe	56
12	21/03/22	Gran Premio del Brasile	Autodromo José Carlos Pace	71

## ART.10 ORARI

### 10.1 PRE-QUALIFICA

ORARIO INIZIO	00:00 Lunedì 20	60' Qualifica Privata in loop
ORARIO FINE	23.59 Martedì 21	

### 10.2 PRE-SEASON

SESSIONE	ORARIO	DURATA
PRATICA LIBERA	20:00	90'
QUALIFICA	21:30	10'
WARMUP	21:40	5'
GARA	21:45	60'

### 10.3 CAMPIONATO

SESSIONE	ORARIO	DURATA
PRATICA LIBERA	20:00	90'
QUALIFICA	21:30	10'
WARMUP	21:40	5'
GARA	21:45	300 km o 150'

Gli orari di gara sono indicati con GMT +1 dal 1° novembre al 27 marzo, nel restante periodo dell'anno gli orari sono indicati in GMT+2.

## ART.11 RECUPERO GARE

In caso di problemi tecnici legati al simulatore e la sua LOBBY con conseguente annullamento della gara (che solo l'organizzazione potrà decretare a suo insindacabile giudizio), la corsa verrà recuperata a data da destinarsi, la DG stessa provvederà a comunicare a mezzo portale racingontheweb.net e forum tutti i dettagli del caso.

### 11.1 GUASTO AL SERVER\*

Se il server ha problemi durante la sessione di gara, viene applicata la seguente regola:

DISTANZA COMPLETATA	PROCEDURA
0 – 10%	Restart gara completo
11 – 50%	Restart con la griglia di partenza data dall'ultimo giro disponibile sul server
51 – 75%	Gara conclusa con l'assegnazione del 50% del punteggio
Oltre il 75%	Gara conclusa con il 100% del punteggio

11.2 Qualsiasi ulteriore problema del server dopo una procedura di restart, porterà alla cancellazione dell'evento in corso con possibilità di cancellazione/riprogrammazione gara.

11.3 Se i problemi del server fossero dipendenti da un plugin, il server verrà riavviato e utilizzato senza suddetto plugin.

11.4 Sarà cura della direzione gara di mantenere le impostazioni precedenti al riavvio il più fedeli possibili. Tuttavia le impostazioni di Parco Chiuso, Real Road etc. potrebbero essere perse.

11.5 La direzione gara comunicherà la procedura di ripartenza nel canale Teamspeak.

\*(vedi SPORTING REGULATION)

## ART.12 ASSENZE

In caso un pilota sia impossibilitato a partecipare ad una o più gare è possibile comunicare la propria assenza direttamente alla DG per non incorrere in sanzioni. Si ricorda che le assenze ingiustificate sono punite anche sino all'esclusione dal Campionato.

## ART.13 CLASSIFICHE E PUNTEGGI

I principali titoli assegnati sono 2: **TITOLO PILOTI (Div.1 e Div.2) e TITOLO COSTRUTTORI (Globale).**

### 13.1 TITOLO PILOTI

Il titolo piloti è assegnato al pilota che ha conquistato il maggior numero di punti, prendendo in considerazione tutti i risultati ottenuti nella Divisione di appartenenza.

### 13.2 TITOLO COSTRUTTORI

Il titolo costruttori è unico e valido per entrambe le Divisioni. È assegnato al team che ha conquistato il maggior numero di punti, con i risultati di entrambi i piloti anche se categorizzati in Divisioni diverse.

### 13.3 PARI MERITO – DEAD HEAT

Se due o più piloti o costruttori finiscono la stagione con lo stesso numero di punti, la vittoria nel campionato (in entrambi i casi), è conferita a:

1. al titolare del maggior numero di primi posti.
2. se il numero di primi posti è lo stesso, al titolare del maggior numero di secondi posti.
3. se il numero di secondi posti è lo stesso, al titolare del maggior numero di terzi posti.
4. Se il numero di terzi posti è lo stesso, al titolare del maggior numero di Pole Position.

5. Se il numero di Pole Position è lo stesso, al titolare con il minor numero di ritiri.
6. Se il numero di ritiro è lo stesso, al titolare con il minor numero di assenze.
7. Se nessuno dei requisiti sopra citati bastasse per concludere un vincitore, la DG di racingontheweb.net effettuerà una sessione Live Streaming con l'estrazione a sorte del vincitore.

#### 13.4 TABELLA PUNTEGGIO

I punti per la Divisione 1 e 2 vengono assegnati ad ogni evento secondo la seguente tabella:

DIVISIONE 1														
1°	2°	3°	4°	5°	6°	7°	8°	9°	10°	11°	12°	13°	14°	15°
150	130	120	110	100	90	84	78	72	66	60	56	52	48	44
16°	17°	18°	19°	20°	21°	22°	23°	24°	25°	26°	27°	28°	29°	30°
40	36	32	28	24	20	18	16	14	12	10	8	6	4	2

DIVISIONE 2														
1°	2°	3°	4°	5°	6°	7°	8°	9°	10°	11°	12°	13°	14°	15°
75	65	60	55	50	45	42	39	36	33	30	28	26	24	22
16°	17°	18°	19°	20°	21°	22°	23°	24°	25°	26°	27°	28°	29°	30°
20	18	16	14	12	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1

#### 13.5 PUNTEGGI WILD CARD

Qualora ad alcune gare siano ammessi piloti con Wild Card (ad invito), essi percepiranno, nelle gare in cui saranno presenti, punteggi al pari di ogni altro pilota partecipante al campionato.

### ART.14 IMPOSTAZIONI SERVER

#### 14.1 PRE-QUALIFICA

IMPOSTAZIONI SERVER	
<b>AIUTI</b>	
ABS	OFF
TRACTION CONTROL	OFF
STABILITY CONTROL	OFF
AUTO CLUTCH	YES
STEERING HELP	OFF
BRAKING HELP	OFF
AUTO SHIFTING	OFF
<b>REALISMO</b>	
FUEL USAGE	100%
DAMAGE	100%
TIRE USAGE	100%
MECH FAILURES	NORMAL
ORARIO INGAME	12:00
INTERNAL VIEW	FORCED
WEATHER	CLEAR - FIXED
REAL ROAD	HEAVY

## 14.2 CAMPIONATO E PRE-SEASON

IMPOSTAZIONI SERVER	
AIUTI	
ABS	OFF
TRACTION CONTROL	OFF
STABILITY CONTROL	OFF
AUTO CLUTCH	YES
STEERING HELP	OFF
BRAKING HELP	OFF
AUTO SHIFTING	OFF
REALISMO	
FUEL USAGE	100%
DAMAGE	100%
TIRE USAGE	100%
MECH FAILURES	NORMAL
ORARIO INGAME	VARIABILE IN BASE AL TRACCIATO
INTERNAL VIEW	FORCED
WEATHER	LIVE
REAL ROAD	NATURALLY PROGRESSING

## ART.15 LA COMPETIZIONE

### 15.1 SESSIONI DI QUALIFICA

La sessione di Qualifica si svolge in regime di QUALIFICA PRIVATA e si svolge secondo i seguenti criteri:

DURATA	10'
GIRI	6 (compresa uscita e rientro al box)

### 15.2 LA GARA

Ogni gara ha una durata pari a 300km circa e mai più lunga di 150', in base a quale dei due traguardi viene raggiunto per primo.

### 15.3 RIFORNIMENTO

La strategia è libera, è possibile rifornire di carburante durante un pit stop.

### 15.4 MESCOLE PNEUMATICI DISPONIBILI

Sono disponibili 4 mescole diverse:

- SOFT
- MEDIUM
- HARD
- WET

### 15.5 OBBLIGO UTILIZZO MESCOLE

I piloti hanno a disposizione sempre tutte le mescole presenti e l'obbligo di utilizzarle nella seguente modalità:

- **QUALIFICA**  
La mescola utilizzata in questa sessione per segnare il proprio miglior tempo deve essere utilizzata per la partenza della gara.



- **GARA**  
Obbligo di utilizzo di almeno 2 mescole diverse tra quelle da asciutto, fatta eccezione per la WET RACE (vedi art.15.6)

#### **15.6 WET RACE**

La Direzione Gara non dichiara mai una WET RACE.

- Il pilota ha libera scelta sull'utilizzo delle mescole indipendentemente dal meteo in pista. Quando il pilota utilizza la mescola WET, decade (per quel pilota) l'obbligo di utilizzare 2 diverse mescole da asciutto.
- L'utilizzo della mescola WET nella sessione di Qualifica non comporta l'obbligo di utilizzo di tale mescola allo start della gara.

#### **15.7 DRIVE THROUGH e STOP&GO**

La penalità è immediata durante lo svolgimento della sessione di gara. Viene comminata dalla DIREZIONE GARA oppure in modo automatico dal simulatore.

#### **ART.16 RED ZONE**

Il giro di formazione e tutto il primo giro di gara sono definiti RED ZONE. In RED ZONE tutti gli incidenti o comportamenti non adeguati alla delicata fase di gara, vengono puniti con il doppio della penalità prevista per l'infrazione commessa.

Dopo una situazione di VSC sono definiti come RED ZONE i 90" successivi.

#### **ART.17 VIRTUAL SAFETY CAR (VSC)**

Viene utilizzata la procedura Virtual Safety Car (VSC) per rallentare le auto e rendere sicuro il tracciato in condizioni di pericolosità come una o più auto danneggiate in pista.

- La procedura di VSC inizia quando la Direzione Gara annuncia "VSC IN 10 SECONDI – SORPASSI VIETATI" in Teamspeak.
- Tutti i sorpassi sono immediatamente vietati. È possibile superare solo auto danneggiate o ferme in pista.
- All'inizio del conto alla rovescia tutti i piloti devono rallentare in modo graduale senza creare situazioni di pericolo alle auto intorno a sé.
- Al termine del conto alla rovescia la Direzione Gara annuncia "VSC ATTIVA".
- Tutte le auto devono aver già rallentato e inserito il limitatore box.
- Tutti i piloti proseguono in fila indiana.
- E' severamente vietato tentare di guadagnare tempo o rallentare eccessivamente gli avversari. I Team o i piloti che hanno ottenuto un vantaggio in modo ritenuto illegale saranno puniti.
- La corsia Box rimane aperta ed è possibile effettuare pitstop.
- Le vetture che rientrano in pista dalla pitlane devono lasciare strada alle vetture che stanno transitando in pista e trovare una posizione libera tra due auto senza creare situazioni di pericolo. Far rallentare un pilota in pista a causa di un rientro forzato è sanzionato.
- Le auto che rientrano in pista dalla pitlane devono rientrare nel traffico solo quando c'è più di un'auto di distanza tra le due auto.
- La fine della fase di VSC inizia con l'annuncio da parte della Direzione Gara "10 secondi alla Bandiera Verde".
- Alla fine del conto alla rovescia la Direzione Gara annuncia "BANDIERA VERDE". Solo a questo punto le auto possono togliere il limitatore, accelerare e riprendere a sorpassare.
- Alla fine di una situazione di VSC entra in vigore la RED ZONE per 90".
- La Direzione Gara annuncia "FINE RED ZONE" allo scadere del tempo.



## **ART.18 PADDOCK LIVE (CHAT DI GARA, TEAMSPEAK E DISCORD)**

Durante le sessioni di Pratica l'utilizzo della **chat scritta** è libero e subordinato esclusivamente alle regole dettate dall'educazione e dal buonsenso. Durante le sessioni di **Gara e Qualifica è fatto DIVIETO ASSOLUTO di utilizzare qualsiasi chat**. Sarà disponibile un server Teamspeak3, visualizzabile dal sito ufficiale, all'interno del quale verranno creati singoli canali per ogni gruppo di gara nel caso volesse condividere vocalmente la serata. Durante le sessioni di qualifica e di gara sarà concesso un uso "tecnico" della chat vocale per i soli casi inerenti episodi di corsa e comunque sempre ridotta al minimo indispensabile.

## **ART.19 DISCIPLINARE**

In caso di incidenti o incomprensioni in pista è prevista la possibilità di fare reclamo nelle modalità previste dallo SPORT REGULATION di racingontheweb.

## **ART.20 MODIFICHE AL REGOLAMENTO**

Nel caso si verificano condizioni non contemplate da questo regolamento sarà cura dell'organizzazione operare gli aggiustamenti disciplinari necessari a garantire il corretto svolgimento dei campionati nel segno della trasparenza ed imparzialità.

## **SUPPORTA ROTW**

Il nostro portale nasce dal nostro impegno e dalla nostra passione per le corse e per l'online racing. La gestione dei server host comporta impegno, passione, nonché importanti spese che gli amministratori dovranno sostenere per garantire la gestione dell'intero sistema. Se ritenete che il lavoro svolto sia degno di un piccolo riconoscimento, se credete che l'esperienza e le emozioni di simulare una vera corsa, o il semplice trascorrere di qualche ora spensierata valgano solo qualche euro, non vi resta che supportarci. Le donazioni sono libere nel suo ammontare e non comportano alcun obbligo sia da parte del donatore che del Crew. Anche coloro che decideranno di non supportarci continueranno a godere degli stessi immutati diritti. Sostenerci è semplicissimo, basta dirigersi sulle nostre homepage e utilizzare l'apposito comando di PayPal, o contattare gli Admins.

## **RINGRAZIAMENTI**

A tutti coloro che ci mostrano la loro stima, il loro affetto e che ci supportano attraverso il loro contributo tangibile, che sia umano o economico.

A tutti coloro che ci offrono la possibilità di simulare rinnovando ogni volta la nostra passione per questo splendido mondo virtuale.