

ROTW

RECLAMI INFRAZIONI E PENALITA' 2016

[REGOLAMENTO UFFICIALE]



1. RECLAMI

- Al fine di preservare il regolare svolgimento del campionato, ma soprattutto di garantire il divertimento di tutti in pista, la DG INVITA tutti i piloti/TM ad EFFETTUARE RECLAMO post gara qualora si sentano danneggiati in maniera importante, lui o il suo pilota
- **La valutazione del reclamo implica che anche il pilota che ha presentato il reclamo stesso, sia sottoposto a verifica e pertanto potrebbe essere ritenuto responsabile o corresponsabile dell'accaduto e quindi oggetto di sanzioni.**
- I reclami devono essere presentati entro 24h dal momento in cui è reso disponibile il replay ufficiale di gara utilizzando il **modulo reclami** nel menù del campionato in home page.
- Il modulo reclamo deve essere compilato in tutte le sue parti obbligatorie
- La DG si riserva la facoltà di sentire, nelle modalità che ritiene più opportune, i piloti coinvolti per ottenere ulteriori chiarimenti riguardanti l'episodio oggetto del reclamo.
- Le decisioni prese dalla DG sono comunicate tramite apposito thread nel forum e sono da considerarsi inappellabili.
- La DG si riserva inoltre la facoltà, in presenza di episodi rilevanti, di intervenire come organo giudicante anche in assenza di reclamo, con particolare attenzione alla partenza ed al primo giro.
- Le Penalità sono cumulabili se il Pilota si rende responsabile di più infrazioni durante la stessa gara. Si riportano di seguito, a titolo esemplificativo e non esaustivo, una serie di possibili episodi con le relative penalità (Gare).
- Si prenderanno in considerazione le due tabelle sotto riportate a seconda di campionati con punteggi "alti" dati ai piloti (vedi tabella A) oppure i campionati che avranno un sistema di punteggio "basso" simile alla Formula 1 (vedi tabella B).

TABELLA A

CASI	Sanzione Unica	P	Q	W	R	PP
CORSIA BOX						
Chi non rispetta il limite di velocità nei box		W	30sec	W	30sec	
Chi non rispetta la linea bianca di uscita dei box		W	30sec	W	30sec	
Chi esce con il semaforo rosso		W	30sec	W	30sec	
Chi non rispetta la linea bianca di uscita dei box e causa Incidente o ostacola avv.			10P		10P	
GENERALE						
Assenza per 1 gare senza avere dato comunicazione	15P					
Al raggiungimento di 2 warning	15P					1
Chi usa la chat			10P		10P	
Chi in qualifica gira con il motore fumante			10P			
Ottenere il proprio Best Lap in Qualifica in modo non regolamentare			20P+5Pos			1
chat reiterata nella sessione di qualifica o gara.	DQ					RitP
Comportamenti gravi, incivili o offensivi durante l'evento.	DQCHAMP					RitP
Chi fa uso di Cheat	DQCHAMP					RitP
Non rispetto delle regole ROTW	DQCHAMP					RitP
Assenza per 2 gare consecutive senza avere dato comunicazione	DQCHAMP					RitP
chat in maniera maleducata, scortese e sgarbata	DQCHAMP					RitP
COMPORAMENTO IN PISTA						
Condotta di guida aggressiva che lede la corsa dell'avversario(bussatine)	W		W	W	W	W
Sorpasso in regime di bandiere gialle.						30sec
Rientro in pista non regolamentare con contatto o causa di altri contatti				15P		15P
non procedere in sicurezza con vettura danneggiata ostacolando o causando inc.			W	15P	W	15P
Violazione Procedura di partenza standard senza incidente/con incidente	30sec/15P					n/1
zig-zag in pista per non farsi passare	10P+1pos					
Ostacolare volontariamente le qualifiche altrui	20P+2Pos					
Sorpasso tagliando una curva (senza restituire la posizione)	15P+1Pos					
Ostruzionismo da parte di chi subisce un doppiaggio	20P+2Pos					
Utilizzo del tasto ESC in qualifica* (*dove è espressamente richiesto)	LPNEXTR					
CONTATTI						
L'avversario perde 1 posizione ma continua la gara regolarmente	5P					1
L'avversario perde 2 posizioni ma continua la gara regolarmente	10P					1
L'avversario perde 3 posizioni ma continua la gara regolarmente	15P					1
L'avversario perde 4 posizioni ma continua la gara regolarmente	20P					1
L'avversario perde 5 posizioni ma continua la gara regolarmente	25P					1
L'avversario perde più di 5 posizioni per contatto lieve*	30P					1
L'avversario perde più di 5 posizioni per contatto grave*	30P+LPINR					2
L'avversario è costretto al ritiro	30P+LPINR+LPNEXTR					2
2 o più avversari sono costretti al ritiro per contatto grave	DQ+30P+DQNEXTR					2
Contatto intenzionale	DQCHAMP					RitP
Penalità aggiuntiva per contatti in partenza o durante il primo giro	5P					1

LEGENDA	
LPINR	Last Position in Race - retrocessione all' ultima posizione in gara
LPNEXTR	Last Position Next Race - Ultima posizione la prossima gara
DQNEXTR	Disqualification for the next race - Squalifica dalla prossima gara
DQCHAM	Disqualification for the Championship - Squalifica dal campionato
DQ	Disqualified - Squalifica dalla gara
OP	Azzeramento punti ottenuti in gara
P	Punti
PP	Punti Patente
RitP	Ritiro Patente
nPos	Numero Posizioni perse
Sec	Secondi persi

1 PP	nn
2 PP	nn
3 PP	Divieto di effettuare le qualifiche nella gara successiva
4 PP	Squalifica automatica nella gara successiva

TABELLA B

CASI	Sanzione Unica	P	Q	W	R	PP
CORSIA BOX						
Chi non rispetta il limite di velocità nei box		W	30sec	W	30sec	
Chi non rispetta la linea bianca di uscita dei box		W	30sec	W	30sec	
Chi esce con il semaforo rosso		W	30sec	W	30sec	
Chi non rispetta la linea bianca di uscita dei box e causa Incidente o ostacola avv.			10P		10P	
GENERALE						
Assenza per 1 gara senza avere dato comunicazione	2P					
Al raggiungimento di 2 warning	2P					1
Chi usa la chat			2P		2P	
Chi in qualifica gira con il motore fumante			2P			
Ottenere il proprio Best Lap in Qualifica in modo non regolamentare			10P+5Pos			1
chat reiterata nella sessione di qualifica o gara.	DQ					RitP
Comportamenti gravi, incivili o offensivi durante l'evento.	DQCHAMP					RitP
Chi fa uso di Cheat	DQCHAMP					RitP
Non rispetto delle regole ROTW	DQCHAMP					RitP
Assenza per 2 gare consecutive senza avere dato comunicazione	DQCHAMP					RitP
chat in maniera maleducata, scortese e sgarbata	DQCHAMP					RitP
COMPORTAMENTO IN PISTA						
Condotta di guida aggressiva che lede la corsa dell'avversario(bussatine)	W		W	W	W	
Sorpasso in regime di bandiere gialle.					30sec	
Rientro in pista non regolamentare con contatto o causa di altri contatti				5P	5P	1
non procedere in sicurezza con vettura danneggiata ostacolando o causando inc.			W	5P	W	5P
Violazione Procedura di partenza standard senza incidente/con incidente	15sec/3P					n/1
zig-zag in pista per non farsi passare	5P+1pos					
Ostacolare volontariamente le qualifiche altrui	5P+2Pos					
Sorpasso tagliando una curva (senza restituire la posizione)	3P+1Pos					
Ostruzionismo da parte di chi subisce un doppiaggio	3P+2Pos					
Utilizzo del tasto ESC in qualifica* (*dove è espressamente richiesto)	LPNEXTR					
CONTATTI						
L'avversario perde 1 posizione ma continua la gara regolarmente	1P					1
L'avversario perde 2 posizioni ma continua la gara regolarmente	2P					1
L'avversario perde 3 posizioni ma continua la gara regolarmente	3P					1
L'avversario perde 4 posizioni ma continua la gara regolarmente	4P					1
L'avversario perde 5 posizioni ma continua la gara regolarmente	5P					1
L'avversario perde più di 5 posizioni per contatto lieve*	6P					1
L'avversario perde più di 5 posizioni per contatto grave*	6P+LPINR					2
L'avversario è costretto al ritiro	6P+LPINR+LPNEXTR					2
2 o più avversari sono costretti al ritiro per contatto grave	DQ+6P+DQNEXTR					2
Contatto intenzionale	DQCHAMP					RitP
Penalità aggiuntiva per contatti in partenza o durante il primo giro	1P					1

Si precisa che i contatti durante la gara possono avere valenza ed interpretazione diverse a seconda della modalità, ed intensità, quindi considerabili dalla DG lievi o gravi a suo insindacabile giudizio.

Per la penalità aggiuntiva per i contatti in partenza, la prima volta si applica quella sanzione, in caso di recidività, dalla seconda in poi la sanzione prevede oltre i 15 punti, la partenza dalla Pit Lane nella gara successiva

PUNTI/POSIZIONI: Per tutti i contatti saranno applicati sia i punti che le posizioni di penalizzazione, in base a quelle perse dagli avversari.

Qualsiasi episodio non incluso esplicitamente nel precedente elenco o al punto 13, che è ritenuto dalla DG comunque non conforme alla “Galateo di Guida” o comunque antisportivo può essere punito con una penalità che può andare da un minimo di 20 ad un massimo di 60 punti.

Sono inoltre previste le seguente penalità:

In casi particolarmente gravi o di recidività possono essere applicate le seguenti penalità accessorie:

- l'esclusione dalle Qualifiche nella gara successiva con partenza dall'ultimo posto in griglia
- Nel caso in cui ci sia più di un pilota a partire dal fondo della griglia, saranno inseriti in automatico secondo l'ordine dato dal gioco (ove lo consenta sarà la DG a sistemarli in base ai tempi fatti registrare nelle pratiche libere)
- l'esclusione dalle Qualifiche nella gara successiva con partenza dalla PIT LANE:
- Nel caso in cui ci sia più di un pilota a partire dalla PIT LAIN, chi scenderà primo in pista o si trovi davanti grazie al box avrà il diritto di posizionarsi per primo davanti al semaforo dei Box (E' vietato affiancarsi o sorpassare in corsia Box).
- Nel caso in cui un pilota esca dal suo garage e va verso il semaforo dei Box e davanti a lui vede uscire un altro pilota è tenuto a fermarsi e lasciare strada a quello davanti
- squalifica per una o più gare successive
- azzeramento dei punti in classifica
- squalifica dal campionato

E' auspicabile che in qualsiasi situazione in cui un pilota si rende conto di aver danneggiato un avversario decida, da vero Gentleman Driver, di **aspettare per restituire la posizione, tale comportamento sarà tenuto in considerazione dalla DG che, a proprio insindacabile giudizio, potrà decidere di ridurre o azzerare la penalità ... essere leali e corretti paga! Sempre.**

N.B. TAGLIO PISTA (per ogni taglio–superiore al 15% del totale dei giri*) 5 sec a Taglio arretramento all'ultima posizione nell'ordine d'arrivo finale a discrezione della DG

*Vengono conteggiati dopo il 15% sul totale dei giri di gara. Esempio:

Se la gara è di 30 giri, il 15% di 30 giri è 4,5. Se un pilota taglia 4 volte in tutta la gara non subirà Penalità, al contrario se i tagli superano le 5 unità saranno sanzionati tutti i tagli effettuati in gara

2. PENALITA' SPECIFICHE

2.1 Sono previste penalità che consistono nel Warning, riduzione di punti in classifica, riduzione della posizione nella griglia finale, Secondi di penalizzazione a fine gara, la squalifica per uno o più gare, a seconda della gravità del fatto e del numero di punti patente persi, fino al divieto a partecipare a qualsiasi competizione futura condotta da questa organizzazione.

2.2 Warning - si applica in caso di:

- 2.2.1** Condotta di guida troppo aggressiva che lede la corsa dell'avversario (bussatine)
- 2.2.2** Chi non rispetta il limite di velocità nei box nel week-end di gara ufficiale (si applica nelle sessioni Ufficiali di Pratica e Warmup)
- 2.2.3** Chi non rispetta la linea di corsia di uscita dei box e/o non rallenta al sopraggiungere di avversari in pista causando pericolo. (Si applica nelle sessioni Ufficiali di Pratica e Warmup)

2.3 30 secondi di penalità da assegnare al pilota a fine gara in caso di:

- 2.3.1** Chi non rispetta la linea di corsia di uscita dei box. (Si applica nelle sessioni Ufficiali di GARA)
- 2.3.2** Coloro che effettuano sorpassi in regime di bandiere gialle.
- 2.3.3** Chi esce con il semaforo rosso in qualifica
- 2.3.4** Chi non rispetta il limite di velocità nei box nel week-end di gara ufficiale (si applica nelle sessioni di qualifica ufficiale)

2.4 Da 2 a 10 punti di penalità in classifica individuale e di Team:

- 2.4.1** Chi usa la chat in qualifica ed in gara.
- 2.4.2** Chi in qualifica gira con il motore fumante
- 2.4.3** Chi non rispetta la linea di corsia di uscita dei box e/o non rallenta al sopraggiungere di avversari in pista causando pericolo costringendo il pilota che sopraggiunge ad abortire il giro di Qualifica o incidente, (Si applica nelle sessioni Ufficiali di Qualifica e GARA)

2.5 Da 2 a 15 punti di penalità in classifica individuale e di Team e 1 punto patente:

- 2.5.1** Chi non si presenta alla gara senza averne prima dato comunicazione
- 2.5.2** Al raggiungimento di 2 warning
- 2.5.3** Chi, dopo un'uscita di pista, rientra in pista in maniera non regolamentare causando pericolo o un incidente.
- 2.5.4** Chi, in evidenti difficoltà meccaniche o con il proprio mezzo danneggiato, ostacoli gli avversari o causi incidente invece di procedere con cautela fuori dalle traiettorie abituali;
- 2.5.5** Chi viola la Procedura di partenza standard causando un incidente.

2.6 Da 2 a 20 punti di penalità in classifica individuale e di Team, e/o arretramento di 2 posizioni in griglia di arrivo

- 2.6.1** Chi non rispetta le traiettorie, effettuando zig-zag continui
- 2.6.2** Chi non rispetta i limite di taglio pista
- 2.6.3** Ostacolare volontariamente le qualifiche altrui
- 2.6.4** Ostruzionismo volontario e ripetuto da parte di chi subisce un doppiaggio
- 2.6.5** Coloro che, durante le qualifiche ufficiali, ottengano il loro miglior tempo in modo non regolamentare (per aver effettuato tagli o per aver percorso parti del circuito non consentite). Il pilota è obbligato, una volta resosi conto di aver "tagliato" o percorso parti del circuito non consentite, a rallentare, pena le sanzioni del caso.

2.7 Squalifica per uno o più gare, e o azzeramento dei punti ottenuti nella gara nel quale si è verificata l'infrazione, e o azzeramento dei punti in classifica, e o radiazione per:

- 2.7.1** Coloro che dimostrino di rappresentare un pericolo per gli altri piloti o per il regolare svolgimento dell'evento, o perché inesperti o per altri motivi. In tal caso saranno invitati cortesemente ad uscire dal server, o espulsi nel caso non provvedano per proprio conto.
- 2.7.2** Coloro che scrivono reiteratamente in chat nella sessione di qualifica o gara.
- 2.7.3** Chi usa la chat in maniera maleducata, scortese e sgarbata

2.8 Squalifica dal campionato:

- 2.8.1** Coloro che si rendano protagonisti di comportamenti gravi, incivili o offensivi durante l'evento.
- 2.8.2** Coloro che tentano di barare o barano modificando performance della vettura e/o di altri file del gioco; coloro che si rendano protagonisti di comportamenti particolarmente gravi, incivili, offensivi, o non regolamentari e recidivi, o dimostrino nel tempo di non voler accettare e condividere le regole, la filosofia e gli obiettivi del gruppo che partecipa a questa competizione.
- 2.8.3** Coloro che si rendano protagonisti di non rispettare le norme di comportamento del presente regolamento, e quelle dettate dal galateo di guida in allegato con violazione in più parti del regolamento stesso. Coloro che non rispettano le normali regole di convivenza nel portale, che non rispettino il regolamento del forum ufficiale.
- 2.8.4** Chi non si presenta per 2 gare consecutive senza avere dato comunicazione

N.B.: Qual ora un pilota dovesse venire sanzionato per il gran premio successivo, con partenza da ultima posizione, oppure partenza dalla Pit Lane, e lo stesso non si presenti a quell'evento, la sanzione verrà scontata alla prima occasione valida dove è presente

PUNTI PATENTE

- All'atto dell'iscrizione ad un campionato, a ogni pilota vengono assegnati 20 Punti Patente.
- Il Totale dei punti patente del pilota è visibile sotto il proprio avatar nel forum di Racingontheweb.
- Verranno detratti 1 punto patente per ogni sanzione comminata, dovuta a contatto con altre vetture che non sia giudicata contatto di gara, in base ai reclami pervenuti per mezzo modulo reclami e alla visione del replay da parte della DG.
- Al raggiungimento di 3 punti patente persi in un singolo campionato al pilota sarà fatto divieto di effettuare le qualifiche partendo dall'ultima posizione in griglia.
- Al raggiungimento di 4 punti patente in un singolo campionato il pilota sarà squalificato in automatico per una gara.
- Una volta che i 4 punti sono stati raggiunti ed è stata imposta una sanzione il calcolo dei punti patente per comminare le relative sanzioni saranno azzerati, mentre il conteggio totale dei punti patente si porterà avanti.
- Se ad un pilota, durante il campionato, verranno detratti più di 8 punti patente sarà escluso dallo stesso senza possibilità di rientrare.
- I punti patente non vengono "ereditati" nei campionati successivi.
- In casi particolarmente gravi o di recidività sarà revocata la patente al pilota. Senza patente non si corre.