



---

# REGOLAMENTO UFFICIALE"



ROTW CHALLENGERS CUP

## RACING ON THE WEB CHALLENGERS CUP

Racing On The Web® è fiero di presentare una nuova avventura con Assetto Corsa Competizione: **CHALLENGERS CUP**.

### ART. 1 IL REGOLAMENTO

Il presente documento disciplina in ogni sua parte il Campionato CHALLENGERS CUP by ROTW. Ogni concorrente è tenuto a conoscerne ogni dettaglio e, all'atto dell'iscrizione, conferma implicitamente di averne compreso finalità, dettagli e di accettarne il suo contenuto senza riserve.

### ART. 2 NETIQUETTE

Racing On The Web si è sempre distinta per annoverare tra le proprie fila Piloti (da qui in avanti conduttori) di grande correttezza e spirito simulativo; anche i criteri di selezione ed inserimento graduale nella community ne sono un esempio, nonché lo strumento principale. Ogni concorrente si impegna pertanto:

- A. ad adottare, in pista, un comportamento tutelati e preservi il divertimento altrui, nel pieno rispetto del regolamento.
- B. a mantenere sui forum e in chat un atteggiamento educato e rispettoso nei confronti degli altri iscritti e dell'organizzazione stessa. Ogni diatriba o confronto, qualora sopraggiungessero, dovranno essere sempre chiariti in via privata, auspicabilmente mediante toni civili ed educati.
- C. ad essere responsabile del funzionamento del proprio pc, ed a mantenere le performances del proprio hardware-software ottimali per il gioco online.

### ART. 3 REQUISITI TECNICI

I requisiti di natura tecnica per la partecipazione al campionato sono

- A. Assetto Corsa Competizione + DLC CHALLENGERS PACK + DLC BRITISH GT PACK
- B. Hardware con volante e pedaliera
- C. Connessione ad Internet ADSL con ping basso
- D. Disponibilità di Discord/Teamspeak 3

### ART. 4 ISCRIZIONE E CRITERI DI AMMISSIONE

- 4.1 L'iscrizione al CHALLENGERS CUP è gratis.
- 4.2 Numero massimo di Conduuttori ammessi al campionato 25, oltre saranno inseriti come riserva.
- 4.3 Per richiedere di essere iscritti al campionato è sufficiente scrivere sul forum nella post iscrizioni nel thread del campionato.
- 4.4 In caso di disponibilità di sedili è possibile iscriversi durante il corso del campionato. L'accettazione dell'iscrizione rimane comunque subordinata al vaglio della DG.
- 4.5 L'Organizzazione si riserva la facoltà di invitare alle gare alcuni Conduuttori come WILD CARD.
- 4.6 La lista dei Conduuttori selezionati ed ammessi al CHALLENGERS CUP sarà pubblicata sul portale e/o all'interno del forum ROTW nelle settimane che precederanno il via della rassegna.

**ART. 5 COMUNICAZIONI DG**

Ogni comunicazione inerente al campionato (comunicazioni generali, relative alla gara, penalità, situazione gestionale...etc) verrà effettuata sempre attraverso i canali web: portale e/o forum ROTW. È dovere di ogni pilota rimanere sempre aggiornato.

**ART. 6 LIVREE E PAINTING**

- 6.1** NON è data la possibilità di utilizzare skin personalizzate, ad eccezione di quelle create tramite l'interfaccia di gioco.
- 6.2** Non è possibile cambiare livrea durante il campionato.

**ART. 7 DOVERI DEI GIOCATORI**

È dovere di ogni partecipante al campionato:

- A. Iscrivere al forum di Racing On The Web.
- B. Conoscere il presente regolamento nonché l'appendice riguardante l'area gestionale del campionato.
- C. Mantenere il proprio software efficiente in maniera tale da scongiurare problematiche durante il gioco online.
- D. Di aver configurato all'interno del gioco il proprio profilo utilizzando sempre Cognome e Nome reali.
- E. Mantenere sempre un comportamento adeguato all'insegna dell'educazione e del buon senso nelle chat, nei forum ed in tutti i momenti di condivisione con la comunità.

**ART. 8 CALENDARIO**

| # | DATA     | CIRCUITO          |   | SESSIONE | DURATA |
|---|----------|-------------------|---|----------|--------|
| 1 | 11/04/22 | KYLAMI            | GARA TEST*                                | Gara 1   | 20'    |
|   |          |                   |   | Gara 2   | 40'    |
| 2 | 02/05/22 | MISANO            | PORSCHE 992 GT3                           | Gara 1   | 20'    |
|   |          |                   |   | Gara 2   | 40'    |
| 3 | 09/05/22 | SPA-FRANCORCHAMPS | PORSCHE 992 GT3                           | Gara 1   | 20'    |
|   |          |                   |   | Gara 2   | 40'    |
| 4 | 16/05/22 | MONZA             | Ferrari 488 GT3<br>Challenge Evo          | Gara 1   | 20'    |
|   |          |                   |   | Gara 2   | 40'    |
| 5 | 23/05/22 | PAUL RICARD       | Ferrari 488 GT3<br>Challenge Evo          | Gara 1   | 20'    |
|   |          |                   |   | Gara 2   | 40'    |
| 6 | 30/05/22 | DONINGTON         | Lamborghini Huracan<br>Super Trofeo EVO 2 | Gara 1   | 20'    |
|   |          |                   |   | Gara 2   | 40'    |
| 7 | 06/06/22 | BARCELONA         | Lamborghini Huracan<br>Super Trofeo EVO 2 | Gara 1   | 20'    |
|   |          |                   |   | Gara 2   | 40'    |

\* La gara Test assegnerà un punteggio minimo ai conduttori

**ART. 9 GIORNI E ORARI**

Il campionato si svolge di lunedì sera con cadenza settimanale.

**9.1 SERATA DI GARA: LUNEDI****9.2 ORARI UFFICIALI**

| SESSIONE       | ORARIO | DURATA |
|----------------|--------|--------|
| PRATICA LIBERA | 20:00  | 90'    |
| QUALIFICA      | 21:30  | 15'    |
| GARA 1         | 21:50  | 20'    |
| GARA 2         | 22:30  | 40'    |

**ART. 10 FORMAT QUALIFICA E GARA**

**11.1 Qualifica libera (nessuna restrizione prevista) della durata di 15 minuti**

**11.2 Tempo pre-gara – 5 minuti**

**11.3 Gara 1: della durata di 20 minuti, la griglia di partenza è dettata dalla qualifica**

**11.34 Gara 2: Inversione di griglia totale rispetto al risultato di Gara 1. Della durata di 40 minuti. Nessuna restrizione prevista.**

**ART.11 USO DEL TASTO ESC**

Durante tutte le COMPETIZIONI UFFICIALI È FATTO DIVIETO DI UTILIZZO DEL TASTO ESC PER TORNARE AI BOX. Tale uso (se necessario) equivale comunque a problema tecnico per il quale sarà impossibile proseguire la guida all'interno della stessa sessione: è pertanto obbligatorio durante le vostre qualifiche fare rientro regolarmente ai box nel giro di cool down dopo quello cronometrato, o comunque ogni qualvolta vorrete rientrare ai pit per apportare modifiche al fine di rientrare subito in pista.

Se ad esempio durante la sessione di qualifica si è costretti (per incidente o altro) a premere il tasto ESC, quella medesima sessione sarà considerata terminata. Stesso comportamento dovrà essere tenuto nelle sessioni di Gara.

È consentito il suo utilizzo solo nelle sessioni di FREE PRACTICE.

L'uso non consentito porterà all'arretramento in ultima posizione del pilota in griglia di partenz

**ART.12 PROCEDURA DI PARTENZA**

La partenza delle gare sarà effettuata con GIRO DI LANCIO E PARTENZA LANCIATA in modalità gestita dal simulatore.

*Nel caso in cui non sia stato possibile schierarsi in tempo in griglia di partenza, l'auto partirà dai box o in fondo allo schieramento in base al posizionamento effettuato dal simulatore. È vietato in qualunque caso cercare di recuperare la propria posizione nel giro di formazione.*

**ART.13 RECUPERO GARE**

In caso di problemi tecnici legati ad ASSETTO CORSA COMPETIZIONE e la sua LOBBY con conseguente annullamento della gara (che solo l'organizzazione potrà decretare a suo insindacabile giudizio), la corsa verrà recuperata a data da destinarsi, la DG stessa provvederà a comunicare a mezzo homepage e forum tutti i dettagli del caso.

## ART.14 ASSENZE

Si può fare un massimo di N°1 assenze dal campionato, sia giustificata o meno, oltre il quale il pilota sarà espulso dalla competizione.

## ART.15 CLASSIFICHE E PUNTEGGI

**15.1** Sarà assegnato esclusivamente il **TITOLO CONDUTTORE**.

### 15.2 PARI MERITO – DEAD HEAT

Se due o più Conduuttori finiscono la stagione con lo stesso numero di punti, la vittoria nel campionato sarà conferita a:

- 1 al titolare del maggior numero di primi posti.
- 2 se il numero di primi posti è lo stesso, al titolare del maggior numero di secondi posti.
- 3 se il numero di secondi posti è lo stesso, al titolare del maggior numero di terzi posti.
- 4 Se il numero di terzi posti è lo stesso, al titolare del maggior numero di Pole Position.
- 5 Se il numero di Pole Position è lo stesso, al titolare con il minor numero di ritiri.
- 6 Se il numero di ritiro è lo stesso, al titolare con il minor numero di assenze.
- 7 Se nessuno dei requisiti sopra citati bastasse per proclamare un vincitore, la DG di racingontheweb.net effettuerà una sessione Live Streaming con l'estrazione a sorte del vincitore.

### 17.3 TABELLA PUNTEGGIO

I punti vengono assegnati ad ogni evento secondo la seguente tabella per ogni gara:

| 1° | 2° | 3° | 4° | 5° | 6° | 7° | 8° | 9° | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 + |
|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|------|
| 25 | 20 | 16 | 13 | 11 | 10 | 9  | 8  | 7  | 6  | 5  | 4  | 3  | 2  | 1    |

#### 17.3.1 TABELLA PUNTEGGIO GARA TEST

I punti vengono assegnati al singolo evento secondo la seguente tabella:

| 1° | 2° | 3° | 4° | 5° | 6° | 7° | 8° | 9° | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 + |
|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|------|
| 10 | 8  | 6  | 5  | 4  | 3  | 2  | 1  | 1  | 1  | 1  | 1  | 1  | 1  | 1    |

**17.3.2** Punteggio aggiuntivo per giro veloce in gara: **1**

**17.3.3** Punteggio aggiuntivo per pole position: **1**

### 15.4 CONDUTTORI WILD CARD

Qualora ad alcune gare siano ammessi Conduuttori con Wild Card (ad invito), essi percepiranno, nelle gare in cui saranno presenti, punteggi regolarmente al pari di ogni altro pilota partecipante al campionato.

## ART.16 IMPOSTAZIONI SERVER E GARE

| IMPOSTAZIONI SERVER |                                |
|---------------------|--------------------------------|
| <b>AIUTI</b>        |                                |
| STABILITY CONTROL   | OFF                            |
| AUTO STEER          | OFF                            |
| AUTO LIGHTS         | ON                             |
| AUTO WHIPERS        | ON                             |
| AUTO ENGINE START   | OFF                            |
| AUTO PIT LIMITER    | OFF                            |
| AUTO GEAR           | OFF                            |
| IDEAL LINE          | OFF                            |
| AUTO CLUTCH         | OFF                            |
| TERMOCOPERTE        | NON PREVISTE DALLE AUTO        |
| <b>REALISMO</b>     |                                |
| ORARIO INGAME       | VARIABILE IN BASE AL TRACCIATO |
| METEO VARIABILE     | ON                             |
| GRIP DELLA PISTA    | VARIABILE IN BASE AL TRACCIATO |

## 16.1 start race time R1/R2\*

- GARA 1 MISANO: start race at 14.00/15.00
- GARA 2 SPA FRANCORCHAMPS: start race at 19.00/20.00
- GARA 3 MONZA: start race at 11.00/12.00
- GARA 4 PAUL RICARD: start race at 21.00/22.00
- GARA 5 BARCELONA: start race at 18.00/19.00
- GARA 6 DONINGTON: start race at 17.00/18.00

*\*potrebbero essere ancora soggette a revisione durante il campionato con comunicazione immediata sul forum.*

## ART.17 SERVER DI ALLENAMENTO

- Tutti i giorni sarà presente un server di allenamento aperto a tutti i partecipanti del campionato per poter preparare al meglio la gara.
- I dati di accesso al server sono comunicati nel forum ROTW

## 19.1 DISCONNESSIONE DAL SERVER

- Anche la disconnessione dal server equivale ad un problema di natura tecnica dell'auto. Pertanto se durante una sessione di qualifica si viene disconnessi dal server non sarà possibile scendere di nuovo in pista.
- Analogamente come accade per l'uso del tasto ESC è possibile tuttavia prendere parte regolarmente, qualora se ne abbia il diritto acquisito in pista, alla sessione successiva, purché ci si trovi ancora nella sessione di Q. Dal momento che il server passa nella sessione di gara non sarà più possibile rientrare.

**ART.18 PADDOCK LIVE (CHAT DI GARA, TEAMSPEAK E DISCORD)**

Durante le sessioni di Pratica l'utilizzo della **chat scritta** è libero e subordinato esclusivamente alle regole dettate dall'educazione e dal buonsenso. Durante le sessioni di **Gara e Qualifica** è **fatto DIVIETO ASSOLUTO di utilizzare qualsiasi chat**. Sarà **obbligatorio entrare nel server Teamspeak3**, visualizzabile dal sito ufficiale, all'interno del quale verranno creati singoli canali per ogni gruppo di gara nel caso volesse condividere vocalmente la serata. Durante le sessioni di qualifica e di gara sarà concesso un uso "tecnico" della chat vocale per i soli casi inerenti episodi di corsa e comunque sempre ridotta al minimo indispensabile.

**ART.19 DISCIPLINARE**

In caso di incidenti o incomprensioni in pista è **prevista la possibilità di fare reclamo**.

**21.1 RECLAMI**

Si può fare reclamo per un episodio avvenuto in gara nel quale si ritiene di aver subito un torto. La modalità per effettuare un reclamo è la seguente:

- Compilare il MODULO RECLAMI (presente nell'apposita area del portale) in ogni sua parte e inviarlo. Non saranno presi in considerazione reclami effettuati in modo errato o con dati non completi.
- Il **termine ultimo** per effettuare un reclamo è fissato per le **24:00 del mercoledì che segue la gara** (circa 48h) Lo STAFF prenderà quanto prima una decisione basandosi sui dati forniti e sulle immagini del replay. TALE DECISIONE SARA' INSINDACABILE.

**ART.20 SANZIONI**

Le sanzioni disciplinari saranno decise dallo Staff in base ad episodi di scorrettezza accaduti in pista, qualunque episodio non previsto da questo regolamento potrà essere punito a giudizio insindacabile dello STAFF nelle modalità previste dallo "SPORT REGULATION" di racingontheweb.

**ART.21 MODIFICHE AL REGOLAMENTO**

Nel caso si verificano condizioni non contemplate da questo regolamento sarà cura dell'organizzazione operare gli aggiustamenti disciplinari necessari a garantire il corretto svolgimento dei campionati nel segno della trasparenza ed imparzialità.

**SUPPORTA ROTW**

Il nostro portale nasce dal nostro impegno e dalla nostra passione per le corse e per l'online racing. La gestione dei server host comporta impegno, passione, nonché importanti spese che gli amministratori dovranno sostenere per garantire la gestione dell'intero sistema. Se ritenete che il lavoro svolto sia degno di un piccolo riconoscimento, se credete che l'esperienza e le emozioni di simulare una vera corsa, o il semplice trascorrere di qualche ora spensierata valgano solo qualche euro, non vi resta che supportarci. Le donazioni sono libere nel suo ammontare e non comportano alcun obbligo sia da parte del donatore che del Crew.

Anche coloro che decideranno di non supportarci continueranno a godere degli stessi immutati diritti. Sostenerci è semplicissimo, basta dirigersi sulle nostre homepage e utilizzare l'apposito comando di PayPal, o contattare gli Admins.

**RINGRAZIAMENTI**

A tutti coloro che ci mostrano la loro stima, il loro affetto e che ci supportano attraverso il loro contributo tangibile, che sia umano o economico.

A tutti coloro che ci offrono la possibilità di simulare rinnovando ogni volta la nostra passione per questo splendido mondo virtuale.

## ATTACHMENT SERVER SETTING

### RACE TEST: KYALAMI:

- Friday: Practice at 10:00
- Saturday: Qualifying at 13:00
- Saturday: Race 1 at start race at 14:00
- Sunday: Race 2 at start race at 15:00
- Ambient Temperature: 22
- Cloud Level: 0.2
- Rain: 0.1
- Weather Randomness: 1

### RACE 1/2 MISANO:

- Friday: Practice at 10:00
- Saturday: Qualifying at 13:00
- Saturday: Race 1 at start race at 16:00
- Sunday: Race 2 at start race at 20:00
- Ambient Temperature: 23
- Cloud Level: 0.2
- Rain: 0.1
- Weather Randomness: 2

### RACE 3/4 SPA FRANCORCHAMPS:

- Friday: Practice at 9.00
- Saturday: Qualifying at 10.00
- Saturday: Race 1 at start race at 11.00
- Sunday: Race 2 at start race at 22.00
- Ambient Temperature: 22
- Cloud Level: 0.3
- Rain: 0.1
- Weather Randomness: 3

### RACE 5/6 MONZA:

- Friday: Practice at 14.00
- Saturday: Qualifying at 15.00
- Saturday: Race 1 at start race at 16.00
- Sunday: Race 2 at start race at 16.00
- Ambient Temperature: 25
- Cloud Level: 0.2
- Rain: 0.2
- Weather Randomness: 2



**RACE 7/8 PAUL RICARD:**

- Friday: Practice at 14.00
- Saturday: Qualifying at 15.00
- Saturday: Race 1 at start race at 16.00
- Sunday: Race 2 at start race at 20.00
- Ambient Temperature: 23
- Cloud Level: 0.2
- Rain: 0.1
- Weather Randomness: 2

**RACE 9/10 BARCELONA:**

- Friday: Practice at 9.00
- Saturday: Qualifying at 8.00
- Saturday: Race 1 at start race at 9.00
- Sunday: Race 2 at start race at 22.00
- Ambient Temperature: 22
- Cloud Level: 0.2
- Rain: 0.1
- Weather Randomness: 1

**RACE 11/12 DONINGTON:**

- Friday: Practice at 13.00
- Saturday: Qualifying at 14.00
- Saturday: Race 1 at start race at 15.00
- Sunday: Race 2 at start race at 16.00
- Ambient Temperature: 20
- Cloud Level: 0.4
- Rain: 0.3
- Weather Randomness: 3