

13/05/2021

PORSCHE EUROPEAN CUP 2021



The poster features a white Porsche Carrera GT on a blue and purple gradient background. At the top, it displays the ROTW logo (RACING ON THE WEB) and the ASSETTO CORSA COMPETIZIONE logo (THE OFFICIAL RACING GAME OF THE SERIES). The event dates are listed as 14 GIUGNO and 26 LUGLIO 2021. The bottom section contains a table of race details:

DONINGTON	BARCELONA	DULTONPARK	SPA	SNETTERTON	MONZA
1	2	3	4	5	6
DOUBLE SPRINT 14-06-2021	ENDURANCE 26-06-2021	DOUBLE SPRINT 05-07-2021	ENDURANCE 12-07-2021	DOUBLE SPRINT 14-06-2021	ENDURANCE 26-07-2021

larno

WWW.RACINGONTHEWEB.NET



RACING ON THE WEB PORSCHE EUROPEAN CUP

Racing On The Web® è fiero di presentare una nuova avventura con Assetto Corsa Competizione:

PORSCHE EUROPEAN CUP.

ART. 1 IL REGOLAMENTO

Il presente documento disciplina in ogni sua parte il Campionato **PORSCHE EUROPEAN CUP** by ROTW. Ogni concorrente è tenuto a conoscerne ogni dettaglio e, all'atto dell'iscrizione, conferma implicitamente di averne compreso finalità, dettagli e di accettarne il suo contenuto senza riserve.

ART. 2 NETIQUETTE

Racing On The Web si è sempre distinta per annoverare tra le proprie fila piloti di grande correttezza e spirito simulativo; anche i criteri di selezione ed inserimento graduale nella community ne sono un esempio, nonché lo strumento principale. Ogni concorrente si impegna pertanto:

- A. ad adottare, in pista, un comportamento tutelati e preservi il divertimento altrui, nel pieno rispetto del regolamento.
- B. a mantenere sui forum e in chat un atteggiamento educato e rispettoso nei confronti degli altri iscritti e dell'organizzazione stessa. Ogni diatriba o confronto, qualora sopraggiungessero, dovranno essere sempre chiariti in via privata, auspicabilmente mediante toni civili ed educati.
- C. ad essere responsabile del funzionamento del proprio pc, ed a mantenere le performances del proprio hardware-software ottimali per il gioco online.

ART. 3 REQUISITI TECNICI

I requisiti di natura tecnica per la partecipazione al campionato sono

- A. Assetto Corsa Competizione + DLC ICGT + DLC British GT Pack
- B. Hardware con volante e pedaliera
- C. Connessione ad Internet ADSL con ping basso
- D. Disponibilità di Discord/Teamspeak 3

ART. 4 ISCRIZIONE E CRITERI DI AMMISSIONE

- 4.1 L'iscrizione al **PORSCHE EUROPEAN CUP** è gratis.
- 4.2 Per richiedere di essere iscritti al campionato è sufficiente compilare il rispettivo modulo **inserito sul menù del campionato** sulle Homepage del portale Racing On The Web e confermare contemporaneamente anche sul forum la propria iscrizione.
- 4.3 In caso di disponibilità di sedili è possibile iscriversi durante il corso del campionato. L'accettazione dell'iscrizione rimane comunque subordinata al vaglio della DG.
- 4.4 L'Organizzazione si riserva la facoltà di invitare alle gare alcuni piloti come WILD CARD.
- 4.5 La lista dei piloti selezionati ed ammessi al **PORSCHE EUROPEAN CUP** sarà pubblicata sul portale e/o all'interno del forum ROTW nelle settimane che precederanno il via della rassegna.

ART. 5 FORMAZIONE DI TEAM

obbligatoria la formazione di un team. **I Team devono essere obbligatoriamente composti da 2 piloti ufficiali.** Viene data la possibilità di iscrivere al Team un pilota "riserva" che potrà sostituire un pilota titolare in caso di assenza. Ai piloti che si iscriveranno senza Team gli sarà assegnato d'ufficio dallo staff tra i piloti liberi.

ART. 6 COMUNICAZIONI DG

Ogni comunicazione inerente al campionato (comunicazioni generali, relative alla gara, penalità, situazione gestionale...etc) verrà effettuata sempre attraverso i canali web: portale e/o forum ROTW. È dovere di ogni pilota rimanere sempre aggiornato.

ART. 7 LIVREE E PAINTING

- 7.1 E' data la possibilità di utilizzare skin personalizzate.
- 7.2 Non è possibile cambiare livrea durante il campionato.
- 7.3 L'invito a tutti i partecipanti è quello di inviare quanto prima le proprie livree al fine di favorire il lavoro della DG, tuttavia il **termine ultimo per inviare** le proprie vetture è fissato **per il 10 Giugno 2021.**
- 7.4 Il materiale dovrà essere caricato sul web (fonte esterna) e messo a disposizione della DG inviando una mail a:
staff@racingontheweb.net

ART. 8 DOVERI DEI GIOCATORI

È dovere di ogni partecipante al campionato:

- A. Iscrivere al portale Racing On The Web ed al suo forum. (sono 2 iscrizioni separate)
- B. Conoscere il presente regolamento nonché l'appendice riguardante l'area gestionale del campionato.
- C. Mantenere il proprio software efficiente in maniera tale da scongiurare problematiche durante il gioco online.
- D. Di aver configurato all'interno del gioco il proprio profilo utilizzando sempre Cognome e Nome reali.
- E. Mantenere sempre un comportamento adeguato all'insegna dell'educazione e del buon senso nelle chat, nei forum ed in tutti i momenti di condivisione con la comunità.

ART. 9 CALENDARIO

#	DATA	CIRCUITO	SESSIONE	DURATA
1	14/06/21	Donington	Qualifica	20'
			Gara	2x30'
2	28/06/21	Barcellona	Qualifica	20'
			Gara	50'
3	05/07/21	OultonPark	Qualifica	20'
			Gara	2x30'
4	12/07/21	Spa	Qualifica	20'
			Gara	90'
5	19/07/21	Snetterton	Qualifica	20'
			Gara	2x30'
6	26/07/21	Monza	Qualifica	20'
			Gara	70'

ART. 10 GIORNI E ORARI

Il campionato si svolge il lunedì sera.

SERATA DI GARA

Giorno: LUNEDI	
FREE PRACTICE	20:00 (90 MINUTI)
QUALIFICA	21.30 (20 MINUTI)
GARA	21.50 (in base al format)
(ORA LOCALE - ITALIAN TIME)	

Gli orari sono saranno rigorosamente rispettati

ART.11 AUTO UTILIZZATA

La vettura per il campionato è la Porsche 911 II GT3 Cup

ART. 12 FORMAT GARA

Ci saranno 2 diverse tipologie di gara che caratterizzeranno il campionato. A seconda del gran premio: Gare endurance da 50/70/90 minuti oppure doppia gara sprint da 30 minuti (vedere il calendario) con inversione di griglia dei primi 8 arrivati in gara 1

ART.13 USO DEL TASTO ESC

Durante tutte le COMPETIZIONI UFFICIALI NELLA SESSIONE DI QUALIFICA È FATTO DIVIETO DI UTILIZZO DEL TASTO ESC PER TORNARE AI BOX.

Tale uso (se necessario) equivale comunque a problema tecnico per il quale sarà impossibile proseguire la guida all'interno della stessa sessione: è pertanto obbligatorio durante le vostre qualifiche fare rientro regolarmente ai box nel giro di cool down dopo quello cronometrato, o comunque ogni qualvolta vorrete rientrare ai pit per apportare modifiche al fine di rientrare subito in pista.

Se ad esempio durante la sessione si è costretti (per incidente o altro) a premere il tasto ESC, quella medesima sessione sarà considerata terminata.

È consentito il suo utilizzo solo nelle sessioni di FREE PRACTICE e GARA

L'uso non consentito porterà alla sanzione di un DT del Team per quell'evento.

ART.14 PROCEDURA DI PARTENZA

La partenza delle gare sarà effettuata con GIRO DI LANCIO COMPLETO E PARTENZA LANCIATA in modalità completamente manuale.

Tutti i piloti devono schierarsi in griglia di partenza prima della fine del conto alla rovescia. Al momento della bandiera verde tutte le auto inizieranno il giro di formazione mantenendo la propria posizione in fila indiana. Durante questo giro è assolutamente vietato sopravanzare qualsiasi auto. È obbligo attendere la partenza dell'auto classificata davanti a voi prima di partire per il giro di formazione. È possibile superare solo nel caso in cui un'auto stia ritardando eccessivamente la partenza dalla propria piazzola o se ha avuto un grave problema durante il giro.



Il pilota in Pole Position deve effettuare il giro di formazione ad una velocità bassa e costante compresa tra i 70 km/h e i 90km/h circa, evitare accelerazioni e brusche frenate e prima della fine del giro cercare di ricompattare il gruppo che si posizionerà in doppia fila come indicato dallo spotter. **Il leader del gruppo può dare il via alla gara solo dopo la segnalazione di semaforo verde.** È vietato partire prima del segnale di GO dello spotter, e non è possibile effettuare una partenza stile “ripartenza da Formula 1”.

Nel caso in cui non sia stato possibile schierarsi in tempo in griglia di partenza, l'auto partirà dai box o in fondo allo schieramento in base al posizionamento effettuato dal simulatore. È vietato in qualunque caso cercare di recuperare la propria posizione nel giro di formazione.

ART.15 RECUPERO GARE

In caso di problemi tecnici legati ad **ASSETTO CORSA COMPETIZIONE** e la sua **LOBBY** con conseguente annullamento della gara (che solo l'organizzazione potrà decretare a suo insindacabile giudizio), la corsa verrà recuperata a data da destinarsi, la DG stessa provvederà a comunicare a mezzo homepage e forum tutti i dettagli del caso.

ART.16 ASSENZE

In caso di impossibilità di partecipare ad una o più gare è possibile, per un pilota, comunicare la propria assenza direttamente alla DG per non incorrere in sanzioni. Si ricorda (vedi paragrafo specifico) che le assenze ingiustificate sono punite anche sino all'esclusione dal Campionato. In caso di sostituzione Pilota con la riserva, dovrà essere effettuata comunicazione alla DG massimo 1 giorni prima dell'evento, pena l'impossibilità di partecipare.

ART.17 CLASSIFICHE E PUNTEGGI

Saranno assegnati il **TITOLO TEAM** ed il **TITOLO PILOTI**

17.1 TITOLO TEAM E PILOTI

Il titolo costruttori **PORSCHE EUROPEAN CUP** sarà assegnato al team che avrà raggiunto il maggior numero di punti, con i risultati di entrambi i piloti.

Il titolo piloti del **PORSCHE EUROPEAN CUP** sarà assegnato al pilota che avrà raggiunto il maggior numero di punti.

17.2 PARI MERITO – DEAD HEAT

Se due o più teams/piloti finiscono la stagione con lo stesso numero di punti, la vittoria nel campionato sarà conferita a:

- a) al titolare del maggior numero di primi posti,
- b) se il numero di primi posti è lo stesso, al titolare del maggior numero di secondi posti,
- c) se il numero di secondi posti è lo stesso, al titolare del maggior numero di terzi posti e così via.
- d) al titolare del numero maggiore di giri veloci in gara.
- e) al titolare del numero maggiore dei giri condotti in testa alle gare

17.3 TABELLA PUNTEGGIO

I punti per entrambi i titoli vengono assegnati ad ogni evento secondo la seguente tabella:

PUNTEGGIO GARE SPRINT

1°	2°	3°	4°	5°	6°	7°	8°	9°	10	11	12	13	14	15 +
50	40	32	26	22	18	14	11	9	7	5	4	3	2	1

PUNTEGGIO GARE ENDURANCE

1°	2°	3°	4°	5°	6°	7°	8°	9°	10	11	12	13	14	15 +
100	80	64	52	44	36	28	22	18	14	10	8	6	4	2

BONUS POLE
1

BONUS GIRO VELOCE IN GARA
1

17.4 EXTRA BONUS POINT SYSTEM

Durante la settimana che precede la gara i piloti sono tenuti a girare sul server ROTW per avere un'adeguata preparazione all'evento. Il nuovo sistema di punteggi punta ad incentivare più che sanzionare il pilota ad allenarsi. Chi completerà almeno 40 giri sul server di PL riceverà 1 punto in classifica generale. Chi effettuerà il miglior tempo della settimana riceverà 1 punto in classifica generale.

Il Termine ultimo per completare i giri richiesti e concorrere per il bonus punti è il lunedì alle 20:00

40 GIRI DURANTE LE PL
1

MIGLIOR GIRO DELLE PL
1

17.5 TEAM/PILOTI WILD CARD

Qualora ad alcune gare siano ammessi Team/piloti con Wild Card (ad invito), essi percepiranno, nelle gare in cui saranno presenti, punteggi regolarmente al pari di ogni altro pilota partecipante al campionato.

ART.18 IMPOSTAZIONI SERVER

IMPOSTAZIONI SERVER	
AIUTI	
STABILITY CONTROL	OFF
AUTO STEER	OFF
AUTO LIGHTS	ON
AUTO WHIPERS	ON
AUTO ENGINE START	OFF
AUTO PIT LIMITER	OFF
AUTO GEAR	OFF
IDEAL LINE	OFF
AUTO CLUTCH	OFF
TERMOCOPERTE	NON PREVISTE DALLE AUTO
REALISMO	
ORARIO INGAME	VARIABILE IN BASE AL TRACCIATO
METEO VARIABILE	ON
GRIP DELLA PISTA	VARIABILE IN BASE AL TRACCIATO

ART.19 SERVER DI ALLENAMENTO

Tutti i giorni sarà presente un server di allenamento aperto a tutti i partecipanti del campionato per poter preparare al meglio la gara.

DISCONNESSIONE DAL SERVER

Anche la disconnessione dal server equivale ad un problema di natura tecnica dell'auto. Pertanto se durante una sessione di qualifica si viene disconnessi dal server non sarà possibile scendere di nuovo in pista. Analogamente come accade per l'uso del tasto ESC è possibile tuttavia prendere parte regolarmente, qualora se ne abbia il diritto acquisito in pista, alla sessione successiva.

ART.20 PADDOCK LIVE (CHAT DI GARA, TEAMSPEAK E DISCORD)

Durante le sessioni di Pratica l'utilizzo della **chat scritta** è libero e subordinato esclusivamente alle regole dettate dall'educazione e dal buonsenso. Durante le sessioni di **Gara e Qualifica è fatto DIVIETO ASSOLUTO di utilizzare qualsiasi chat**, compresa quella vocale integrata dentro il software. **Sarà obbligatorio entrare nel server Teamspeak3**, visualizzabile dal sito ufficiale, all'interno del quale verranno creati singoli canali per ogni gruppo di gara nel caso volesse condividere vocalmente la serata. Durante le sessioni di qualifica e di gara sarà concesso un uso "tecnico" della chat vocale per i soli casi inerenti episodi di corsa e comunque sempre ridotta al minimo indispensabile.

ART.21 DISCIPLINARE

In caso di incidenti o incomprensioni in pista è **prevista la possibilità di fare reclamo.**

21.1 RECLAMI

- a) Si può fare reclamo per un episodio avvenuto in gara nel quale si ritiene di aver subito un torto. La modalità per effettuare un reclamo è la seguente:
- b) Compilare il MODULO RECLAMI (presente nell'apposita area del portale) in ogni sua parte e inviarlo. Non saranno presi in considerazione reclami effettuati in modo errato o con dati non completi.
- c) Il **termine ultimo** per effettuare un reclamo è fissato per le **24:00 del mercoledì che segue la gara** (circa 48h)
- d) Lo STAFF prenderà quanto prima una decisione basandosi sui dati forniti e sulle immagini del replay. TALE DECISIONE SARA' INSINDACABILE.

ART.22 SANZIONI

Le sanzioni disciplinari saranno decise dallo Staff in base ad episodi di scorrettezza accaduti in pista, qualunque episodio non previsto da questo regolamento potrà essere punito a giudizio insindacabile dello STAFF.

ART.23 MODIFICHE AL REGOLAMENTO

Nel caso si verificano condizioni non contemplate da questo regolamento sarà cura dell'organizzazione operare gli aggiustamenti disciplinari necessari a garantire il corretto svolgimento dei campionati nel segno della trasparenza ed imparzialità.

SUPPORTA ROTW

Il nostro portale nasce dal nostro impegno e dalla nostra passione per le corse e per l'online racing. La gestione dei server host comporta impegno, passione, nonché importanti spese che gli amministratori dovranno sostenere per garantire la gestione dell'intero sistema. Se ritenete che il lavoro svolto sia degno di un piccolo riconoscimento, se credete che l'esperienza e le emozioni di simulare una vera corsa, o il semplice trascorrere di qualche ora spensierata valgano solo qualche euro, non vi resta che supportarci. Le donazioni sono libere nel suo ammontare e non comportano alcun obbligo sia da parte del donatore che del Crew.

Anche coloro che decideranno di non supportarci continueranno a godere degli stessi immutati diritti. Sostenerci è semplicissimo, basta dirigersi sulle nostre homepage e utilizzare l'apposito comando di PayPal, o contattare gli Admins.

RINGRAZIAMENTI

A tutti coloro che ci mostrano la loro stima, il loro affetto e che ci supportano attraverso il loro contributo tangibile, che sia umano o economico.

A tutti coloro che ci offrono la possibilità di simulare rinnovando ogni volta la nostra passione per questo splendido mondo virtuale.