

**GT4SERIES**  
**90 MIN RACE**  
**DRIVERSWAP**  
**40DRIVERS**  
**20TEAM**

**ROTW**  
 RACING ON THE WEB

**WWW.RACINGONTHEWEB.NET**

**IMOLA**  
**ZANDVOORT**  
**KYALAMI**  
**HUNGARORING**  
**Brands Hatch**  
**ZOLDER**

Regolamento Sportivo Ver.1.0 del 12/01/2021

## RACING ON THE WEB GT4 EUROPEAN SERIES

Racing On The Web® è fiero di presentare una nuova avventura con Assetto Corsa Competizione: GT4 EUROPEAN SERIES, campionato che va a ricalcare il reale GT4 EUROPEAN SERIES.

### PREMESSA

Il seguente regolamento prevede il cambio pilota durante la gara e la partecipazione come dei piloti esclusivamente facente parte di un Team.

*Nel caso in cui non venissero raggiunte le 30 iscrizioni (15 Team) il campionato si svolgerà senza cambio pilota e senza obbligo di Team con le conseguenti modifiche regolamentari per il corretto svolgimento dello stesso.*

### ART. 1 IL REGOLAMENTO

Il presente documento disciplina in ogni sua parte il Campionato GT4 EUROPEAN SERIES by ROTW. Ogni concorrente è tenuto a conoscerne ogni dettaglio e, all'atto dell'iscrizione, conferma implicitamente di averne compreso finalità, dettagli e di accettarne il suo contenuto senza riserve.

### ART. 2 NETIQUETTE

Racing On The Web si è sempre distinta per annoverare tra le proprie fila piloti di grande correttezza e spirito simulativo; anche i criteri di selezione ed inserimento graduale nella community ne sono un esempio, nonché lo strumento principale. Ogni concorrente si impegna pertanto:

- A. ad adottare, in pista, un comportamento tutelati e preservi il divertimento altrui, nel pieno rispetto del regolamento.
- B. a mantenere sui forum e in chat un atteggiamento educato e rispettoso nei confronti degli altri iscritti e dell'organizzazione stessa. Ogni diatriba o confronto, qualora sopraggiungessero, dovranno essere sempre chiariti in via privata, auspicabilmente mediante toni civili ed educati.

- C. ad essere responsabile del funzionamento del proprio pc, ed a mantenere le performances del proprio hardware-software ottimali per il gioco online.

### ART. 3 REQUISITI TECNICI

I requisiti di natura tecnica per la partecipazione al campionato sono

- A. Assetto Corsa Competizione + DLC GT4 + DLC ICGT + DLC GT WORLD CHALLENGE
- B. Hardware con volante e pedaliera
- C. Connessione ad Internet ADSL con ping basso
- D. Disponibilità di Discord/Teamspeak 3

### ART. 4 ISCRIZIONE E CRITERI DI AMMISSIONE

- 4.1 L'iscrizione al GT4 EUROPEAN SERIES ha un costo di 12€.
- 4.2 Per richiedere di essere iscritti al campionato è sufficiente compilare il rispettivo modulo cliccando **inserito sul menù del campionato** sulle Homepage del portale Racing On The Web.
- 4.3 In caso di disponibilità di sedili è possibile iscriversi durante il corso del campionato. L'accettazione dell'iscrizione rimane comunque subordinata al vaglio della DG.
- 4.4 L'Organizzazione si riserva la facoltà di invitare alle gare alcuni piloti come WILD CARD.
- 4.5 La lista dei piloti selezionati ed ammessi al GT4 EUROPEAN SERIES sarà pubblicata sul portale e/o all'interno del forum ROTW nelle settimane che precederanno il via della rassegna.

### ART. 5 FORMAZIONE DI TEAM

- 5.1 È obbligatoria la formazione di un team. **I Team devono essere obbligatoriamente composti da 2 piloti ufficiali.** Viene data la possibilità di iscrivere al Team un pilota "riserva" che potrà sostituire un pilota titolare in caso di assenza.
- 5.2 I Teams dovranno comunicare il nome del Pilota 1 e Pilota 2 tramite il modulo TEAM presente in Homepage ROTW, l'eventuale riserva andrà a sostituire il pilota assente e ne prenderà il posto, sottostando alla regolamentazione del pilota sostituito per la partecipazione agli eventi di qualifica e gara. (art.11)
- 5.3 **Limite massimo per la comunicazione** dei team, tramite il modulo Team, è fissato per il **giorno 01 Febbraio 2021.**

### ART. 6 COMUNICAZIONI DG

Ogni comunicazione inerente al campionato (comunicazioni generali, relative alla gara, penalità, situazione gestionale...etc) verrà effettuata sempre attraverso i canali web: portale e/o forum ROTW. È dovere di ogni pilota rimanere sempre aggiornato.

### ART. 7 LIVREE E PAINTING

- 7.1 NON è data la possibilità di utilizzare skin personalizzate, ad eccezione di quelle create tramite l'interfaccia di gioco. L'utilizzo di skin diverse da quelle sopracitate può causare problemi al server nei momenti di cambio pilota.
- 7.2 In caso di mancanza di adesioni per effettuare un campionato con Driver Swap sarà reso possibile l'utilizzo di una livrea personalizzata.
- 7.3 Non è possibile cambiare livrea durante il campionato.
- 7.4 L'invito a tutti i partecipanti è quello di inviare quanto prima le proprie livree al fine di favorire il lavoro della DG, tuttavia il **termine ultimo per inviare** le proprie vetture è fissato per il **01 Febbraio 2021.**
- 7.5 Il materiale dovrà essere caricato sul web (fonte esterna) e messo a disposizione della DG inviando una mail a:  
[staff@racingontheweb.net](mailto:staff@racingontheweb.net)

## ART. 8 DOVERI DEI GIOCATORI

È dovere di ogni partecipante al campionato:

- A. Iscrivere al portale Racing On The Web ed al suo forum. (sono 2 iscrizioni separate)
- B. Conoscere il presente regolamento nonché l'appendice riguardante l'area gestionale del campionato.
- C. Mantenere il proprio software efficiente in maniera tale da scongiurare problematiche durante il gioco online.
- D. Di aver configurato all'interno del gioco il proprio profilo utilizzando sempre Cognome e Nome reali.
- E. Mantenere sempre un comportamento adeguato all'insegna dell'educazione e del buon senso nelle chat, nei forum ed in tutti i momenti di condivisione con la comunità.

## ART. 9 CALENDARIO

#	DATA	CIRCUITO	SESSIONE	DURATA
P	14/09/2020	RANDOM	Qualifica	60'
1	08/02/21	Zolder	Qualifica	20'
			Gara	75'
2	22/02/21	Brands Hatch	Qualifica	20'
			Gara	75'
3	08/03/21	Hungaroring	Qualifica	20'
			Gara	75'
4	22/03/21	Kyalami	Qualifica	20'
			Gara	75'
5	19/04/21	Zandvoort	Qualifica	20'
			Gara	75'
6	03/05/21	Imola	Qualifica	20'
			Gara	75'

## ART. 10 GIORNI E ORARI

Il campionato si svolge il lunedì sera con cadenza quindicinale.

### 10.1 PRE-QUALIFICA (EVENTO UNICO)

Giorno: <b>LUNEDI</b>	
FREE PRACTICE	21:00 (60 MINUTI)
<b>(ORA LOCALE – ITALIAN TIME)</b>	

Gli orari sono approssimativi e potrebbero variare di qualche minuto

### 10.2 SERATA DI GARA

Giorno: <b>LUNEDI</b>	
FREE PRACTICE	20:00 (90 MINUTI)
QUALIFICA	21.30 (20 MINUTI)
GARA	21.50 (60 MINUTI)
<b>(ORA LOCALE – ITALIAN TIME)</b>	

Gli orari sono approssimativi e potrebbero variare di qualche minuto

## ART.11 SCELTA AUTO

I Team potranno scegliere la propria auto liberamente.

## ART. 12 FORMAT QUALIFICA E GARA

Le sessioni di Qualifica si svolgeranno la settimana antecedente al giorno di Gara.

### 12.1 GESTIONE PILOTI

- Il Pilota che prenderà parte alla sessione di Qualifica deve essere comunicato alla DG la settimana antecedente alla Gara tramite il modulo presente sul portale racingontheweb.net
- L'ordine di partenza della Gara sarà determinato dal risultato di Qualifica.
- Il pilota che ha effettuato la sessione di Qualifica dovrà schierarsi in griglia per la partenza della Gara.

E' vietato l'ingresso in pista nelle sessioni di Qualifica ai piloti non designati per la partecipazione.

### 12.2 GARA

Le gare avranno una durata di 90' con PITSTOP OBBLIGATORIO.

#### Obblighi durante il pitstop:

- Cambio Pilota
- Sosta da effettuare tra il 32° e il 43° minuto di gara superando la linea di entrata della pitlane. Non prima di 32m.00s.000 e non dopo 43m.59s.999. Il tempo sarà conteggiato dall'inizio della gara (semaforo verde).

#### Divieti durante il Pitstop:

- Vietato il rifornimento
- Vietato il cambio gomme

Durante il pitstop obbligatorio dovrà essere effettuato esclusivamente il cambio pilota, in caso di infrazione il team sarà squalificato dalla gara e ammonito, in caso di recidiva escluso dal campionato con annullamento dei punti guadagnati in tutte le gare.

## ART.13 USO DEL TASTO ESC

Durante tutte le COMPETIZIONI UFFICIALI di cui al paragrafo precedente E' FATTO DIVIETO DI UTILIZZO DEL TASTO ESC PER TORNARE AI BOX.

Tale uso (se necessario) equivale comunque a problema tecnico per il quale sarà impossibile proseguire la guida all'interno della stessa sessione: è pertanto obbligatorio durante le vostre qualifiche (Q1 o Q2) fare rientro regolarmente ai box nel giro di cool down dopo quello cronometrato, o comunque ogni qualvolta vorrete rientrare ai pit per apportare modifiche al fine di rientrare subito in pista.

Se ad esempio durante la sessione di Q1 si è costretti (per incidente o altro) a premere il tasto ESC, quella medesima sessione sarà considerata terminata. Stesso comportamento dovrà essere tenuto nelle sessioni di Gara.

E' consentito il suo utilizzo solo nelle sessioni di FREE PRACTICE.

L'uso non consentito porterà alla squalifica del Team per quell'evento.

## ART.14 PROCEDURA DI PARTENZA

La partenza delle gare sarà effettuata con GIRO DI LANCIO COMPLETO E PARTENZA LANCIATA in modalità completamente manuale.

Tutti i piloti devono schierarsi in griglia di partenza prima della fine del conto alla rovescia. Al momento della bandiera verde tutte le auto inizieranno il giro di formazione mantenendo la propria posizione in fila indiana.

Durante questo giro è assolutamente vietato sopravanzare qualsiasi auto. È obbligo attendere la partenza dell'auto classificata davanti a voi prima di partire per il giro di formazione. È possibile superare solo nel caso in cui un'auto stia ritardando eccessivamente la partenza dalla propria piazzola o se ha avuto un grave problema durante il giro. **Il pilota in Pole Position deve effettuare il giro di formazione ad una velocità bassa e costante compresa tra i 70 km/h e i 90km/h circa**, evitare accelerazioni e brusche frenate e prima della fine del giro cercare di ricompattare il gruppo che si posizionerà in doppia fila come indicato dallo spotter. **Il leader del gruppo può dare il via alla gara solo dopo la segnalazione di semaforo verde.** È vietato partire prima del segnale di GO dello spotter, e non è possibile effettuare una partenza stile "ripartenza da Formula 1".

*Nel caso in cui non sia stato possibile schierarsi in tempo in griglia di partenza, l'auto partirà dai box o in fondo allo schieramento in base al posizionamento effettuato dal simulatore. È vietato in qualunque caso cercare di recuperare la propria posizione nel giro di formazione.*

#### **ART.15 RECUPERO GARE**

In caso di problemi tecnici legati ad **ASSETTO CORSA COMPETIZIONE** e la sua **LOBBY** con conseguente annullamento della gara (che solo l'organizzazione potrà decretare a suo insindacabile giudizio), la corsa verrà recuperata a data da destinarsi, la DG stessa provvederà a comunicare a mezzo homepage e forum tutti i dettagli del caso.

#### **ART.16 ASSENZE**

In caso di impossibilità di partecipare ad una o più gare è possibile, per un pilota, comunicare la propria assenza direttamente alla DG per non incorrere in sanzioni. Si ricorda (vedi paragrafo specifico) che le assenze ingiustificate sono punite anche sino all'esclusione dal Campionato.

In caso di sostituzione Pilota con la riserva, dovrà essere effettuata comunicazione alla DG massimo 7 giorni prima dell'evento, pena l'impossibilità di partecipare.

#### **ART.17 CLASSIFICHE E PUNTEGGI**

Sarà assegnato esclusivamente il **TITOLO TEAM**.

##### **17.1 TITOLO TEAM**

Il titolo costruttori GT4 EUROPEAN SERIES sarà assegnato al team che avrà raggiunto il maggior numero di punti, con i risultati di entrambi i piloti.

##### **17.3 PARI MERITO – DEAD HEAT**

Se due o più teams finiscono la stagione con lo stesso numero di punti, la vittoria nel campionato sarà conferita a:

- a) al titolare del maggior numero di primi posti,
- b) se il numero di primi posti è lo stesso, al titolare del maggior numero di secondi posti,
- c) se il numero di secondi posti è lo stesso, al titolare del maggior numero di terzi posti e così via.

##### **17.4 TABELLA PUNTEGGIO**

I punti per entrambi i titoli vengono assegnati ad ogni evento secondo la seguente tabella:

<b>1°</b>	<b>2°</b>	<b>3°</b>	<b>4°</b>	<b>5°</b>	<b>6°</b>	<b>7°</b>	<b>8°</b>	<b>9°</b>	<b>10</b>	<b>11</b>	<b>12</b>	<b>13</b>	<b>14</b>	<b>15 +</b>
25	20	16	13	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1

##### **17.5 TEAM WILD CARD**

Qualora ad alcune gare siano ammessi Team con Wild Card (ad invito), essi percepiranno, nelle gare in cui saranno presenti, punteggi regolarmente al pari di ogni altro pilota partecipante al campionato.

## ART.18 IMPOSTAZIONI SERVER

IMPOSTAZIONI SERVER	
<b>AIUTI</b>	
STABILITY CONTROL	OFF
AUTO STEER	OFF
AUTO LIGHTS	ON
AUTO WHIPERS	ON
AUTO ENGINE START	OFF
AUTO PIT LIMITER	OFF
AUTO GEAR	OFF
IDEAL LINE	OFF
AUTO CLUTCH	OFF
TERMOCOPERTE	NON PREVISTE DALLE AUTO
<b>REALISMO</b>	
ORARIO INGAME	VARIABILE IN BASE AL TRACCIATO
METEO VARIABILE	ON
GRIP DELLA PISTA	VARIABILE IN BASE AL TRACCIATO

## ART.19 SERVER DI ALLENAMENTO

Tutti i giorni sarà presente un server di allenamento aperto a tutti i partecipanti del campionato per poter preparare al meglio la gara.

### 19.1 DISCONNESSIONE DAL SERVER

Anche la disconnessione dal server equivale ad un problema di natura tecnica dell'auto. Pertanto se durante una sessione di qualifica si viene disconnessi dal server non sarà possibile scendere di nuovo in pista. Analogamente come accade per l'uso del tasto ESC è possibile tuttavia prendere parte regolarmente, qualora se ne abbia il diritto acquisito in pista, alla sessione successiva.

## ART.20 PADDOCK LIVE (CHAT DI GARA, TEAMSPEAK E DISCORD)

Durante le sessioni di Pratica l'utilizzo della **chat scritta** è libero e subordinato esclusivamente alle regole dettate dall'educazione e dal buonsenso. Durante le sessioni di **Gara e Qualifica è fatto DIVIETO ASSOLUTO di utilizzare qualsiasi chat**, compresa quella vocale integrata dentro il software. **Sarà obbligatorio entrare nel server Teamspeak3**, visualizzabile dal sito ufficiale, all'interno del quale verranno creati singoli canali per ogni gruppo di gara nel caso volesse condividere vocalmente la serata. Durante le sessioni di qualifica e di gara sarà concesso un uso "tecnico" della chat vocale per i soli casi inerenti episodi di corsa e comunque sempre ridotta al minimo indispensabile.

## ART.21 DISCIPLINARE

In caso di incidenti o incomprensioni in pista è **prevista la possibilità di fare reclamo**.

### 21.1 RECLAMI

Si può fare reclamo per un episodio avvenuto in gara nel quale si ritiene di aver subito un torto. La modalità per effettuare un reclamo è la seguente:

- Compilare il MODULO RECLAMI (presente nell'apposita area del portale) in ogni sua parte e inviarlo. Non saranno presi in considerazione reclami effettuati in modo errato o con dati non completi.
- Il **termine ultimo** per effettuare un reclamo è fissato per le **24:00 del mercoledì che segue la gara** (circa 48h) Lo STAFF prenderà quanto prima una decisione basandosi sui dati forniti e sulle immagini del replay. TALE DECISIONE SARA' INSINDACABILE.

## **ART.22 SANZIONI**

Le sanzioni disciplinari saranno decise dallo Staff in base ad episodi di scorrettezza accaduti in pista, qualunque episodio non previsto da questo regolamento potrà essere punito a giudizio insindacabile dello STAFF.

## **ART.23 MODIFICHE AL REGOLAMENTO**

Nel caso si verifichino condizioni non contemplate da questo regolamento sarà cura dell'organizzazione operare gli aggiustamenti disciplinari necessari a garantire il corretto svolgimento dei campionati nel segno della trasparenza ed imparzialità.

## **SUPPORTA ROTW**

Il nostro portale nasce dal nostro impegno e dalla nostra passione per le corse e per l'online racing. La gestione dei server host comporta impegno, passione, nonché importanti spese che gli amministratori dovranno sostenere per garantire la gestione dell'intero sistema. Se ritenete che il lavoro svolto sia degno di un piccolo riconoscimento, se credete che l'esperienza e le emozioni di simulare una vera corsa, o il semplice trascorrere di qualche ora spensierata valgano solo qualche euro, non vi resta che supportarci. Le donazioni sono libere nel suo ammontare e non comportano alcun obbligo sia da parte del donatore che del Crew.

Anche coloro che decideranno di non supportarci continueranno a godere degli stessi immutati diritti. Sostenerci è semplicissimo, basta dirigersi sulle nostre homepage e utilizzare l'apposito comando di PayPal, o contattare gli Admins.

## **RINGRAZIAMENTI**

A tutti coloro che ci mostrano la loro stima, il loro affetto e che ci supportano attraverso il loro contributo tangibile, che sia umano o economico.

A tutti coloro che ci offrono la possibilità di simulare rinnovando ogni volta la nostra passione per questo splendido mondo virtuale.