



Regolamento Sportivo Ver.0.2 del 14/05/2020

RACING ON THE WEB SUPER TROFEO LAMBORGHINI CUP

Racing On The Web® è fiero di presentare una nuova avventura con Assetto Corsa Competizione: SUPER TROFEO LAMBORGHINI CUP, campionato monomarca con la LAMBORGHINI HURACAN ST che va a ricalcare il reale Supertrofeo Europe.

ART. 1 IL REGOLAMENTO

Il presente documento disciplina in ogni sua parte il Campionato SUPER TROFEO LAMBORGHINI CUP by ROTW. Ogni concorrente è tenuto a conoscerne ogni dettaglio e, all'atto dell'iscrizione, conferma implicitamente di averne compreso finalità, dettagli e di accettarne il suo contenuto senza riserve.

ART. 2 NETIQUETTE

Racing On The Web si è sempre distinta per annoverare tra le proprie fila piloti di grande correttezza e spirito simulativo; anche i criteri di selezione ed inserimento graduale nella community ne sono un esempio, nonché lo strumento principale. Ogni concorrente si impegna pertanto:

- A. ad adottare, in pista, un comportamento tutelati e preservi il divertimento altrui, nel pieno rispetto del regolamento.
- B. a mantenere sui forum e in chat un atteggiamento educato e rispettoso nei confronti degli altri iscritti e dell'organizzazione stessa. Ogni diatriba o confronto, qualora sopraggiungessero, dovranno essere sempre chiariti in via privata, auspicabilmente mediante toni civili ed educati.
- C. ad essere responsabile del funzionamento del proprio pc, ed a mantenere le performances del proprio hardware-software ottimali per il gioco online.

ART. 3 REQUISITI TECNICI

I requisiti di natura tecnica per la partecipazione al campionato sono

- A. Assetto Corsa Competizione
- B. Hardware con volante e pedaliera
- C. Connessione ad Internet ADSL con ping basso
- D. Disponibilità di Discord/Teamspeak 3

ART. 4 ISCRIZIONE E CRITERI DI AMMISSIONE

- 4.1 L'iscrizione alla SUPER TROFEO LAMBORGHINI CUP è gratis.
- 4.3 Per richiedere di essere iscritti al campionato è sufficiente compilare il rispettivo modulo cliccando **inserito sul menù del campionato** sulle Homepage del portale Racing On The Web.
- 4.4 In complesso vi saranno sino ad un massimo di **35 Piloti Ufficiali** più eventuali riserve, i nuovi piloti per poter partecipare al campionato dovranno avere come requisito fondamentale il necessario rispetto degli avversari in pista. In caso di eccessive richieste di iscrizione la selezione dei Piloti titolari sarà fatta in maniera insindacabile dagli organizzatori che valuteranno le richieste di iscrizione in base a molteplici fattori come: presenza sui forum, partecipazione alla vita della comunità, cronologia dell'iscrizione e, non ultimo, disponibilità ad adoperarsi in maniera attiva per la riuscita di questa e delle passate rassegne.
- 4.5 In caso di disponibilità di sedili è possibile iscriversi durante il corso del campionato. L'accettazione dell'iscrizione rimane comunque subordinata al vaglio della DG.
- 4.6 L'Organizzazione si riserva la facoltà di invitare alle gare alcuni piloti come WILD CARD.
- 4.7 La lista dei piloti selezionati ed ammessi al SUPER TROFEO LAMBORGHINI CUP sarà pubblicata sul portale e/o all'interno del forum ROTW nelle settimane che precederanno il via della rassegna.

ART. 5 FORMAZIONE DI TEAM

- 5.1 È data la possibilità di formare un team. I Team possono essere composti esclusivamente da 2 piloti ufficiali.
- 5.3 **Limite massimo per la comunicazione** dei team, tramite apposito forum, è fissato per il **giorno 28 Maggio 2020**.

ART. 6 COMUNICAZIONI DG

Ogni comunicazione inerente al campionato (comunicazioni generali, relative alla gara, penalità, situazione gestionale...etc) verrà effettuata sempre attraverso i canali web: portale e/o forum ROTW. È dovere di ogni pilota rimanere sempre aggiornato.

ART. 7 LIVREE E PAINTING

- 7.1 È offerta la possibilità di creare una livrea personale.
- 7.2 I piloti dello stesso team dovranno avere identica livrea (ad esclusione del numero e di parti secondarie allo scopo di distinguere i piloti in pista).
- 7.3 Le livree saranno soggette a revisione da parte della DG, e se non saranno ritenute consone dovranno essere modificate in tempi brevissimi secondo dettami della stessa DG.
- 7.4 Ai team che decideranno di non inviare livree personalizzate saranno assegnate skins casuali da parte della stessa DG.
- 7.6 Non è possibile cambiare livrea durante il campionato.
- 7.7 L'invito a tutti i partecipanti è quello di inviare quanto prima le proprie livree al fine di favorire il lavoro della DG, tuttavia il **termine ultimo per inviare** le proprie vetture è fissato **per il 10 Giugno 2020**
- 7.8 La livrea dovrà contenere la cartella con dentro i file **decals.png** e **sponsor.png** nonché i due file json che richiamano i materiali, **decals.json** e **sponsor.json**,
- 7.9 Il materiale dovrà essere caricato sul web (fonte esterna) e messo a disposizione della DG inviando una mail a: staff@racingontheweb.net **Specificando inoltre il numero della vettura**

ART. 8 DOVERI DEI GIOCATORI

È dovere di ogni partecipante al campionato:

- A. Iscriversi al portale Racing On The Web ed al suo forum. (sono 2 iscrizioni separate)
- B. Conoscere il presente regolamento nonché l'appendice riguardante l'area gestionale del campionato.
- C. Mantenere il proprio software efficiente in maniera tale da scongiurare problematiche durante il gioco online.
- D. Di aver configurato all'interno del gioco il proprio profilo utilizzando sempre Cognome e Nome reali.
- E. Mantenere sempre un comportamento adeguato all'insegna dell'educazione e del buon senso nelle chat, nei forum ed in tutti i momenti di condivisione con la comunità.

ART. 9 CALENDARIO

#	DATA	GRAN PREMIO	DURATA
1	01/06/2020	Silverstone (GBR)	2 sprint race x 35'
2	15/06/2020	Misano (ITA)	2 sprint race x 35'
3	29/06/2020	Zandvoort (NLD)	2 sprint race x 35'
4	13/07/2020	SPA Francorchamps (BEL)	2 sprint race x 35'
5	27/07/2020	Nurburgring	2 sprint race x 35'
5	31/08/2020	Monza (ITA) Super Final	Single race 70'

ART. 10 ORARI

Giorno: LUNEDI	
FREE PRACTICE	20:00 (90 minuti)
QUALIFICA	21.30 (10 MINUTI)
GARA 1	21.40 (35 MINUTI)
GARA 2	22.30 (35 MINUTI)
(ORA LOCALE – ITALIAN TIME)	

Gli orari sono approssimativi e potrebbero variare di qualche minuto

ART. 11 RECUPERO GARE

In caso di problemi tecnici legati ad ASSETTO CORSA COMPETIZIONE e la sua LOBBY con conseguente annullamento della gara (che solo l'organizzazione potrà decretare a suo insindacabile giudizio), la corsa verrà recuperata a data da destinarsi, la DG stessa provvederà a comunicare a mezzo homepage e forum tutti i dettagli del caso.

ART. 12 ASSENZE

In caso di impossibilità di partecipare ad una o più gare è possibile, per un concorrente, comunicare la propria assenza direttamente alla DG per non incorrere in sanzioni. Si ricorda (vedi paragrafo specifico) che le assenze ingiustificate sono punite anche sino all'esclusione dal Campionato. (Art. 20.2)

ART. 13 CLASSIFICHE E PUNTEGGI

I principali titoli assegnati sono 2: **TITOLO PILOTI** e **TITOLO COSTRUTTORI**.

Il punteggio per la Super Final è raddoppiato

13.1 TITOLO PILOTI

Il titolo piloti SUPER TROFEO LAMBORGHINI CUP sarà assegnato al pilota che avrà raggiunto il maggior numero di punti, prendendo in considerazione tutti i risultati ottenuti.

13.2 TITOLO COSTRUTTORI

Il titolo costruttori SUPER TROFEO LAMBORGHINI CUP sarà assegnato al team che avrà raggiunto il maggior numero di punti, con i risultati di entrambi i piloti.

13.3 PARI MERITO – DEAD HEAT

Se due o più piloti o costruttori finiscono la stagione con lo stesso numero di punti, la vittoria nel campionato (in entrambi i casi), sarà conferita a:

- al titolare del maggior numero di primi posti,
- se il numero di primi posti è lo stesso, al titolare del maggior numero di secondi posti,
- se il numero di secondi posti è lo stesso, al titolare del maggior numero di terzi posti e così via.

13.4 TABELLA PUNTEGGIO

I punti per entrambi i titoli vengono assegnati ad ogni evento secondo la seguente tabella:

1°	2°	3°	4°	5°	6°	7°	8°	9°	10°
15	12	10	8	6	5	4	3	2	1

SUPER FINAL

1°	2°	3°	4°	5°	6°	7°	8°	9°	10°
30	24	20	16	12	10	8	6	4	2

13.5 PUNTEGGI PILOTI WILD CARD

Qualora ad alcune gare siano ammessi piloti con Wild Card (ad invito), essi percepiranno, nelle gare in cui saranno presenti, punteggi regolarmente al pari di ogni altro pilota partecipante al campionato.

ART. 14 IMPOSTAZIONI SERVER

IMPOSTAZIONI SERVER	
AIUTI	
STABILITY CONTROL	OFF
AUTO STEER	OFF
AUTO LIGHTS	ON
AUTO WHIPERS	ON
AUTO ENGINE START	OFF
AUTO PIT LIMITER	OFF
AUTO GEAR	OFF
IDEAL LINE	OFF
AUTO CLUTCH	OFF
TERMOCOPERTE	ON
REALISMO	
ORARIO INGAME	VARIABILE IN BASE AL TRACCIATO
METEO VARIABILE	ON
GRIP DELLA PISTA	VARIABILE IN BASE AL TRACCIATO

ART. 15 SERVER DI ALLENAMENTO

Tutti i giorni sarà presente un server di allenamento aperto a tutti i partecipanti del campionato per poter preparare al meglio la gara.

ART. 16 USO DEL TASTO ESC

Durante tutte le **COMPETIZIONI UFFICIALI** di cui al paragrafo precedente (18.1) E' FATTO DIVIETO DI UTILIZZO DEL TASTO ESC PER TORNARE AI BOX.

Tale uso (se necessario) equivale comunque a problema tecnico per il quale sarà impossibile proseguire la guida all'interno della stessa sessione: è pertanto obbligatorio durante le vostre qualifiche (Q1 o Q2) fare rientro regolarmente ai box nel giro di cool down dopo quello cronometrato, o comunque ogni qualvolta vorrete rientrare ai pit per apportare modifiche al fine di rientrare subito in pista.

Se ad esempio durante la sessione di Q1 si è costretti (per incidente o altro) a premere il tasto ESC, quella medesima sessione sarà considerata terminata.

16.3 DISCONNESSIONE DAL SERVER

Anche la disconnessione dal server equivale ad un problema di natura tecnica dell'auto. Pertanto se durante una sessione di qualifica si viene disconnessi dal server non sarà possibile scendere di nuovo in pista. Analogamente come accade per l'uso del tasto ESC è possibile tuttavia prendere parte regolarmente, qualora se ne abbia il diritto acquisito in pista, alla sessione successiva.

16.4 LA COMPETIZIONE (FORMAT ED OBBLIGHI)

16.4.1 LE SESSIONI DI GARA

QUALIFICA - La sessione di QUALIFICA della durata di 10 minuti sancirà l'ordine di partenza per GARA 1.

GARA 1 - La prima gara sprint di 35' prenderà il via immediatamente dopo la fine della sessione di QUALIFICA. Alle 22.20 circa, al termine della sessione di GARA 1, il server verrà chiuso e i piloti disconnessi.

GARA 2 - La seconda gara sprint di 35' a griglia invertita dei primi 8 di GARA 1 prenderà il via circa 10 minuti dopo GARA 1, il tempo per permettere alla DIREZIONE GARA di invertire la griglia e riavviare il server.

16.4.2 GRAN PREMIO - LA GARA (OBBLIGHI)

Ogni evento è formato da 2 gare sprint da 35', l'ultimo evento in programma sarà effettuato come gara singola da 70'. Obbligo per tutti i partecipanti la presenza sulla chat vocale Discord.

16.4.3 PIT STOP E STRATEGIE

I piloti non sono obbligati a effettuare cambi gomme o rifornimento carburante, la strategia è libera per tutte le gare in programma.

16.4.6 DRIVE THROUGH e STOP&GO

La penalità è immediata durante lo svolgimento della sessione di gara. Viene comminata dalla DIREZIONE GARA oppure in modo automatico dal gioco. Se comminate negli ultimi 3 giri la DG si riserva la facoltà di intervenire nel post gara per assegnare la sanzione non effettuata al pilota.

ART. 17 PADDOCK LIVE (CHAT DI GARA, TEAMSPEAK E DISCORD)

Durante le sessioni di Pratica l'utilizzo della **chat scritta** è libero e subordinato esclusivamente alle regole dettate dall'educazione e dal buon senso. Durante le sessioni di **Gara e Qualifica è fatto DIVIETO ASSOLUTO di utilizzare qualsiasi chat**, compresa quella vocale integrata dentro il software. Sarà disponibile un server Teamspeak3, visualizzabile dal sito ufficiale, all'interno del quale verranno creati singoli canali per ogni gruppo di gara nel caso volesse condividere vocalmente la serata. Durante le sessioni di qualifica e di gara sarà concesso un uso "tecnico" della chat vocale per i soli casi inerenti episodi di corsa e comunque sempre ridotta al minimo indispensabile.

ART.18 DISCIPLINARE

In caso di incidenti o incomprensioni in pista è **prevista la possibilità di fare reclamo**.

18.1 RECLAMI

Si può fare reclamo per un episodio avvenuto in gara nel quale si ritiene di aver subito un torto. La modalità per effettuare un reclamo è la seguente:

- Compilare il MODULO RECLAMI (presente nell'apposita area del portale) in ogni sua parte e inviarlo. Non saranno presi in considerazione reclami effettuati in modo errato o con dati non completi.
- Il **termine ultimo** per effettuare un reclamo è fissato per le **24:00 del mercoledì che segue la gara** (circa 48h)

Lo STAFF prenderà quanto prima una decisione basandosi sui dati forniti e sulle immagini del replay. TALE DECISIONE SARA' INSINDACABILE.

ART. 19 SANZIONI

Le sanzioni disciplinari saranno decise dallo Staff in base ad episodi di scorrettezza accaduti in pista, qualunque episodio non previsto da questo regolamento potrà essere punito a giudizio insindacabile dello STAFF.

ART. 21 MODIFICHE AL REGOLAMENTO

Nel caso si verificano condizioni non contemplate da questo regolamento sarà cura dell'organizzazione operare gli aggiustamenti disciplinari necessari a garantire il corretto svolgimento dei campionati nel segno della trasparenza ed imparzialità.

SUPPORTA ROTW

Il nostro portale nasce dal nostro impegno e dalla nostra passione per le corse e per l'online racing. La gestione dei server host comporta impegno, passione, nonché importanti spese che gli amministratori dovranno sostenere per garantire la gestione dell'intero sistema. Se ritenete che il lavoro svolto sia degno di un piccolo riconoscimento, se credete che l'esperienza e le emozioni di simulare una vera corsa, o il semplice trascorrere di qualche ora spensierata valgano solo qualche euro, non vi resta che supportarci. Le donazioni sono libere nel suo ammontare e non comportano alcun obbligo sia da parte del donatore che del Crew.

Anche coloro che decideranno di non supportarci continueranno a godere degli stessi immutati diritti. Sostenerci è semplicissimo, basta dirigersi sulle nostre homepage e utilizzare l'apposito comando di PayPal, o contattare gli Admins.

RINGRAZIAMENTI

A tutti coloro che ci mostrano la loro stima, il loro affetto e che ci supportano attraverso il loro contributo tangibile, che sia umano o economico.

A tutti coloro che ci offrono la possibilità di simulare rinnovando ogni volta la nostra passione per questo splendido mondo virtuale.