



# REGOLAMENTO

2022 season **e-sport** **F1 WORLD SERIES**



RACINGONTHEWEB

## INDICE

ART. 1	IL REGOLAMENTO .....	2
ART. 2	NETIQUETTE .....	2
ART. 3	REQUISITI TECNICI .....	2
ART. 4	ISCRIZIONE E CRITERI DI AMMISSIONE .....	2
ART. 5	FORMAZIONE DI SCUDERIE .....	3
ART. 6	COMUNICAZIONI DG.....	3
ART. 7	LIVREE E PAINTING .....	3
ART. 8	NUMERO VETTURA.....	3
ART. 9	DOVERI DEI GIOCATORI .....	3
ART. 10	CALENDARIO .....	3
ART. 11	MODIFICHE AL CALENDARIO .....	4
ART. 12	ORARI.....	4
ART. 13	RECUPERO GARE .....	4
ART. 14	ASSENZE.....	4
ART. 15	CLASSIFICHE E PUNTEGGI .....	4
ART. 16	IMPOSTAZIONI SERVER .....	5
ART. 17	SERVER DI ALLENAMENTO .....	5
ART. 18	HARDCORE SIMRACING.....	5
ART. 19	PADDOCK LIVE (CHAT DI GARA, TEAMSPEAK E DISCORD) .....	7
ART.20	DISCIPLINARE .....	7
ART. 21	SANZIONI NON PREVISTE DA QUESTO REGOLAMENTO.....	8
ART. 22	PREMI .....	8
ART. 23	MODIFICHE AL REGOLAMENTO.....	8

## RACING ON THE WEB E-SPORT F1 WORLD SERIES

Racing On The Web® organizza la 18° Edizione del e-Sport F1 World Series, un mini campionato all'insegna della simulazione senza compromessi che si concluderà insieme alla controparte reale a novembre. Esso include una serie di eventi che porteranno i concorrenti a cimentarsi sulle le stesse piste del campionato mondiale di F1 reale seguendone il medesimo calendario; **Questo campionato sarà propedeutico al campionato 2023 che partirà a marzo e che andrà di pari passo alla F1 Reale dove all'interno del campionato saranno inclusi numerosi aspetti di natura gestionale e simulativa al fine di rendere questa esperienza quanto più vicina a quella di un pilota reale di F1.**

### ART. 1 IL REGOLAMENTO

Il presente documento disciplina in ogni sua parte il Campionato e-Sport F1 World Series by ROTW. Ogni concorrente è tenuto a conoscerne ogni dettaglio e, all'atto dell'iscrizione, conferma implicitamente di averne compreso finalità, dettagli e di accettarne il suo contenuto senza riserve.

### ART. 2 NETIQUETTE

Racing On The Web si è sempre distinta per annoverare tra le proprie fila piloti di grande correttezza e spirito simulativo; anche i criteri di selezione ed inserimento graduale nella community ne sono un esempio, nonché lo strumento principale. Ogni concorrente si impegna pertanto:

- A. ad adottare, in pista, un comportamento tutelati e preservi il divertimento altrui, nel pieno rispetto del regolamento.
- B. a mantenere sui forum e in chat un atteggiamento educato e rispettoso nei confronti degli altri iscritti e dell'organizzazione stessa. Ogni diatriba o confronto, qualora sopraggiungessero, dovranno essere sempre chiariti in via privata, auspicabilmente mediante toni civili ed educati.
- C. ad essere responsabile del funzionamento del proprio pc, ed a mantenere le performances del proprio hardware-software ottimali per il gioco online.

### ART. 3 REQUISITI TECNICI

I requisiti di natura tecnica per la partecipazione al campionato sono:

- A. Assetto Corsa Pc Game + DLC
- B. MOD [Formula HYBRID 2022 RSS](#)
- C. Hardware con volante e pedaliera
- D. Connessione ad Internet ADSL con ping basso
- E. Disponibilità di Teamspeak 3 e Discord
- F. App obbligatorie e tracciati extra: CONTENT MANAGER – CUSTOM SHADER PATCH – SOL WEATHER 2.2.3 -REAL PENALTY - F1 TRACKS ADDON PACK (DISPONIBILI AREA DOWNLOAD su Discord e Forum)
- G. In allegato al presente regolamento troverete la procedura d'installazione delle mods necessarie.

### ART. 4 ISCRIZIONE E CRITERI DI AMMISSIONE

- 4.1 L'iscrizione alla e-Sport 2022 F1 World Series ha un costo di 10€ per contenere le spese del portale e premio finale per il vincitore.
- 4.2 Per richiedere di essere iscritti al campionato è sufficiente compilare il rispettivo modulo cliccando [QUI](#) o sulle Homepage del portale Racing On The Web.
- 4.3 In complesso vi saranno sino ad un massimo di **30 Piloti Ufficiali** più eventuali riserve, In caso di eccessive richieste di iscrizione, la selezione dei Piloti titolari sarà effettuata tramite una sessione di prequalifiche dove i migliori 30 tempi avranno accesso al campionato
- 4.4 L'Organizzazione si riserva la facoltà di invitare alle gare alcuni piloti come WILD CARD.
- 4.5 La lista dei piloti selezionati ed ammessi alla 18° Edizione della e-Sport 2022 F1 World Series sarà pubblicata sul portale e/o all'interno del forum ROTW nelle settimane che precederanno il via della rassegna.

## ART. 5 FORMAZIONE TEAM

- 5.1 È data la possibilità di formare un Team. I Team possono essere composti esclusivamente da 2 piloti ufficiali.
- 5.2 Specificare il Nome del Team ed i relativi piloti tramite il [Modulo Team](#) presente in Home Page. (Tramite questo modulo si può inviare la livrea).

## ART. 6 COMUNICAZIONI DG

Ogni comunicazione inerente al campionato (comunicazioni generali, relative alla gara, penalità, situazione gestionale...etc) verrà effettuata sempre attraverso i canali web: portale e/o forum ROTW e/o Discord. È dovere di ogni pilota rimanere sempre aggiornato.

## ART. 7 LIVREE E PAINTING

- 7.1 **È obbligatorio creare una livrea personale del Team.**
- 7.2 Il template .psd è messo a disposizione dalla DG nel forum del campionato o nella sezione download del portale/Discord
- 7.3 I piloti della stessa scuderia dovranno avere identica livrea (ad esclusione del numero e di parti secondarie allo scopo di distinguere i piloti in pista).
- 7.4 Le livree saranno soggette a revisione da parte della DG, e se non saranno ritenute consone dovranno essere modificate in tempi brevissimi secondo dettami della stessa DG.
- 7.5 Non è possibile cambiare livrea durante il campionato.
- 7.6 L'invito a tutti i partecipanti è quello di inviare quanto prima le proprie livree al fine di favorire il lavoro della DG, tuttavia il **termine ultimo per inviare** le proprie vetture è fissato **per il 25/09/2022**
- 7.7 Il materiale dovrà essere caricato tramite il [modulo Team](#)

## ART. 8 NUMERO E SCELTA VETTURA

- 7.1 Ogni vettura dovrà avere un numero univoco. Sono consentiti solo numeri a 1/2 cifre. In ordine di iscrizione saranno specificati, sul portale, i numeri già utilizzati dai Team.
- 7.2 Il mod contiene 2 differenti tipi di vettura, che sono definite nel gioco formula Hybrid e formula Hybrid S. Entrambe le auto hanno simili prestazioni ma hanno concetti diversi. Il primo ha più carico aerodinamico e può andare più veloce in curva, il secondo, la versione S, ha meno resistenza all'avanzamento e può andare più veloce sui rettilinei.

## ART. 9 DOVERI DEI GIOCATORI

È dovere di ogni partecipante al campionato:

- A. Iscrivere al Forum e Discord di Racing On The Web.
- B. Conoscere il presente regolamento.
- C. Mantenere il proprio software efficiente in maniera tale da scongiurare problematiche durante il gioco online.
- D. Assicurarsi di aver installato tutte le applicazioni, tracciati, mods, carset etc... necessarie al regolare svolgimento della rassegna.
- E. Di aver configurato all'interno del gioco il proprio profilo utilizzando sempre Cognome e Nome reali.
- F. Mantenere sempre un comportamento adeguato all'insegna dell'educazione e del buon senso nelle chat, nei forum ed in tutti i momenti di condivisione con la comunità.

## ART. 10 CALENDARIO

#	DATA	GRAN PREMIO	#	GIRI
1	26 sep 2022	Gran Premio d'Italia -TEST RACE-	Autodromo nazionale di Monza	53
2	03 oct 2022	Airlines Singapore Grand Prix	Singapore Street Circuit	61
3	10 oct 2022	Pirelli Japanese Grand Prix	Circuito di Suzuka	53
4	24 oct 2022	United States Grand Prix	Circuito delle Americhe Austin	56
5	31 oct 2022	Gran Premio de la Ciudad de México	Autodromo Hermanos Rodríguez	71
6	14 nov 2022	Heineken Grande Prêmio do Brasil	Autódromo José Carlos Pace	71
7	21 nov 2022	Etihad Airways Abu Dhabi Grand Prix	Yas Marina Circuit	55

## ART. 11 MODIFICHE AL CALENDARIO

Modifiche al calendario saranno possibili anche in relazione agli adeguamenti della programmazione gare del reale circus F1; ogni eventuale modifica sarà comunicata per tempo dalla DG.

## ART. 12 ORARI

Giorno: LUNEDI	
INIZIO Q1	21:00 (18 minuti)
INIZIO Q2	21.20 circa (15 MINUTI)
INIZIO Q3	21.40 circa (10 MINUTI)
GARA	21.55

(ORA LOCALE – ITALIAN TIME)

## ART. 13 RECUPERO GARE

In caso di problemi tecnici legati ad ASSETTO CORSA e la sua LOBBY con conseguente annullamento della gara (che solo l'organizzazione potrà decretare a suo insindacabile giudizio), la corsa verrà recuperata a data da destinarsi, la DG stessa provvederà a comunicare a mezzo homepage e forum tutti i dettagli del caso.

## ART. 14 ASSENZE

In caso di impossibilità di partecipare ad una o più gare è possibile, per un concorrente, comunicare la propria assenza direttamente alla DG per non incorrere in sanzioni. Si ricorda (vedi paragrafo specifico) che le assenze ingiustificate sono punite anche sino all'esclusione dal Campionato. (Art. 20.2) ROTW non vede di buon occhio le assenze in generale, se ci saranno comunque si prenderanno provvedimenti come penalizzazioni in classifica ed esclusioni dai GP.

## ART. 15 CLASSIFICHE E PUNTEGGI

I principali titoli assegnati sono 2: **TITOLO PILOTI** e **TITOLO COSTRUTTORI**. È altresì presente uno speciale **TORFEO POLE POSITION**.

### 15.1 TITOLO PILOTI

Il titolo piloti **F1 2022** sarà assegnato al pilota che avrà raggiunto il maggior numero di punti, prendendo in considerazione tutti i risultati ottenuti.

**N.B.** Questo titolo riceverà un premio a fine campionato

### 15.2 TITOLO COSTRUTTORI

Il titolo costruttori **F1 2022** sarà assegnato alla scuderia che avrà raggiunto il maggior numero di punti, con i risultati di entrambi i piloti.

### 15.3 PARI MERITO – DEAD HEAT

Se due o più piloti o costruttori finiscono la stagione con lo stesso numero di punti, la vittoria nel campionato (in entrambi i casi), sarà conferita a:

- al titolare del maggior numero di primi posti,
- se il numero di primi posti è lo stesso, al titolare del maggior numero di secondi posti,
- se il numero di secondi posti è lo stesso, al titolare del maggior numero di terzi posti e così via.

#### 15.4 TABELLA PUNTEGGIO

I punti per entrambi i titoli vengono assegnati ad ogni evento secondo la seguente tabella:

1°	2°	3°	4°	5°	6°	7°	8°	9°	10°
25	18	15	12	10	8	6	4	2	1

#### 15.5 PUNTEGGI PILOTI WILD CARD

Qualora ad alcune gare siano ammessi piloti con Wild Card (ad invito), essi percepiranno, nelle gare in cui saranno presenti, punteggi regolarmente al pari di ogni altro pilota partecipante al campionato.

#### ART. 16 IMPOSTAZIONI SERVER

IMPOSTAZIONI SERVER	
<b>AIUTI</b>	
ABS	OFF
TRACTION CONTROL	OFF
STABILITY AID	OFF
AUTO CLUTCH	OFF
TERMOCOPERTE	ON
<b>REALISMO</b>	
CONSUMO	100%
DANNI	100%
CONSUMO GOMME	100%
ORARIO INGAME	VARIABILE IN BASE AL TRACCIATO
GRIP DELLA PISTA	VARIABILE IN BASE AL TRACCIATO
INTERNAL VIEW	SI – FORZATA DALLA APP
WEATHER FORECAST	REAL

#### ART. 17 SERVER DI ALLENAMENTO

Tutti i giorni sarà presente un server di allenamento aperto a tutti i partecipanti del campionato per poter preparare al meglio la gara.

#### ART. 18 HARDCORE SIMRACING

##### 18.1 AMBITO DI APPLICAZIONE

Sono definite **COMPETIZIONI UFFICIALI** le seguenti sessioni:

1. Tutte le sessioni di qualifica (Q1-Q2-Q3) nei GRAN PREMI DI CAMPIONATO
2. Tutte le sessioni di GARA nei GRAN PREMI DI CAMPIONATO.

Sono escluse dall' HARDCORE SIMRACING tutte eventuali le sessioni di pratica.

##### 18.2 USO DEL TASTO ESC

Durante tutte le **COMPETIZIONI UFFICIALI** di cui al paragrafo precedente E' FATTO DIVIETO DI UTILIZZO DEL TASTO ESC PER TORNARE AI BOX.

Tale uso (se necessario) equivale comunque a problema tecnico per il quale sarà impossibile proseguire la guida all'interno della stessa sessione: è pertanto obbligatorio durante le vostre qualifiche (Q1, Q2 o Q3) fare rientro regolarmente ai box nel giro di cool down dopo quello cronometrato, o comunque ogni qualvolta vorrete rientrare ai pit per apportare modifiche al fine di rientrare subito in pista.

Se ad esempio durante la sessione di Q1 si è costretti (per incidente o altro) a premere il tasto ESC, quella medesima sessione sarà considerata terminata, mentre qualora se ne abbia il diritto acquisito in pista, sarà possibile riprendere la Q. Stessa cosa per Q2->Q3.

### 18.3 DISCONNESSIONE DAL SERVER

Anche la disconnessione dal server equivale ad un problema di natura tecnica dell'auto. Pertanto se durante una sessione di qualifica si viene disconnessi dal server non sarà possibile scendere di nuovo in pista. Analogamente come accade per l'uso del tasto ESC è possibile tuttavia prendere parte regolarmente, qualora se ne abbia il diritto acquisito in pista, alla sessione successiva.

### 18.4 LA COMPETIZIONE (FORMAT ED OBBLIGHI)

#### 18.4.1 LE SESSIONI DI QUALIFICA Q1-Q2-Q3

La QUALIFICA sarà così suddivisa:

**Q1** - La prima sessione della durata di 18 minuti sarà aperta a tutti i piloti partecipanti al campionato, al termine di tale sessione esclusivamente i primi 15 piloti potranno entrare in pista nella successiva sessione Q2.

**Alle ore 21:00** verrà aperto il server per la Q1, alla fine della sessione tutti i piloti dovranno disconnettersi dal server.

**Dopo pochi minuti verrà riavviato il server per la Q2.** Tutti i piloti potranno accedervi ma solo i primi 15 avranno il permesso di entrare in pista.

**Q2** - La sessione avrà una durata di 15 minuti, al termine di questa sessione solo i primi 10 piloti potranno accedere alla sessione Q3, decisiva per la pole position.

**Alle ore 21:20** verrà avviato il server per la Q2, alla fine della sessione tutti i piloti dovranno disconnettersi dal server.

**Dopo pochi minuti verrà avviato il server per la Q3.** Tutti i piloti potranno accedervi ma solo i primi 10 avranno il diritto di entrare in pista.

**Q3** - La sessione avrà una durata di 12 minuti, e i 10 piloti si sfideranno per la Pole Position. Alla fine della sessione tutti i piloti dovranno disconnettersi dal server. **Dopo pochi minuti verrà avviato il server in sessione di gara (GRIGLIA DI PARTENZA)**

#### 18.4.1.A USO DI TEAMSPEAK 3 DURANTE LA SESSIONE DI QUALIFICA

Al fine di favorire il corretto svolgimento delle 3 sessioni di qualifica ed inizio gara è necessario che tutti i piloti siano connessi in chat vocale per seguire le indicazioni della DG. Ad inizio gara non c'è obbligo di rimanere nella chat e comunque ogni comunicazione dovrà nel caso essere azzerata (MUTE).

#### 18.4.2 GRAN PREMIO - LA GARA (OBBLIGHI)

#### 18.4.3 MESCOLE

- A. Per ogni gara la DG comunicherà le diverse mescole da utilizzare per l'asciutto tra : Ultra Soft (C5) Super Soft (C4) – Soft (C3) Medium (C2) – Hard (C1).
- B. In caso di Pioggia saranno disponibili le Gomme: [Full Wet](#)
- C. È fatto obbligo durante la gara effettuare sempre almeno 1 cambio di mescola prima della fine della corsa.
- D. In caso di partenza bagnata decade l'obbligo di cambio mescola

#### 18.4.4 RIFORNIMENTO

È vietato rifornire durante tutto l'arco della gara, la benzina immessa nel serbatoio prima della partenza deve bastare al completamento della gara.

#### 18.4.5 DRAG REDUCTION SYSTEM (DRS)

Il dispositivo DRS, disponibile sulla Formula Hybrid 2022, sarà utilizzabile solo sezioni DRS del tracciato, solitamente contrassegnate da appositi cartelli o linee sulla carreggiata di asfalto. Il suo utilizzo è identico a quello delle gare reali, e nello specifico:

<b>DURANTE LE SESSIONI DI QUALIFICA</b>	<b>SEMPRE</b> (negli appositi settori) in Q1-Q2-Q3.
<b>DURANTE LA GARA</b>	<b>MAI</b> nei primi 3 giri della gara <b>SEMPRE</b> (negli appositi settori) in GARA ogni qualvolta ci si trovi a distanza inferiore di 1" dal pilota che ci precede.

#### 18.4.6 DRIVE THROUGH

La penalità è immediata durante lo svolgimento della sessione di gara. Viene comminata dalla specifica APP (AC PENALITY TOOL) per le seguenti azioni irregolari:

- Tagli del tracciato (dal 4° rilevato dalla APP – 3 consentiti)
- Velocità eccessiva ingresso PIT.
- Uso non consentito del DRS
- Penalità data dalla DG durante la gara

#### ART. 19 PADDOCK LIVE (CHAT DI GARA, TEAMSPEAK E DISCORD)

Durante le sessioni di Pratica l'utilizzo della **chat scritta** è libero e subordinato esclusivamente alle regole dettate dall'educazione e dal buonsenso. Durante le sessioni di **Gara e Qualifica è fatto DIVIETO ASSOLUTO di utilizzare qualsiasi chat**, compresa quella vocale integrata dentro il software. Sarà disponibile un server Teamspeak3, visualizzabile dal sito ufficiale, all'interno del quale verranno creati singoli canali per ogni gruppo di gara nel caso volesse condividere vocalmente la serata. Durante le sessioni di qualifica e di gara sarà concesso un uso "tecnico" della chat vocale per i soli casi inerenti episodi di corsa e comunque sempre ridotta al minimo indispensabile.

#### ART.20 DISCIPLINARE

In caso di incidenti o incomprensioni in pista è **prevista la possibilità di fare reclamo**. Oltre ai reclami sono presenti altri tipi di penalità in caso di non ottemperanza ad alcune semplici regole (Art. 20.2)

##### 20.1 RECLAMI

Si può fare reclamo per un episodio avvenuto in gara nel quale si ritiene di aver subito un torto. La modalità per effettuare un reclamo è la seguente:

- Compilare il MODULO RECLAMI (presente nell'apposita area del portale) in ogni sua parte e inviarlo. Non saranno presi in considerazione reclami effettuati in modo errato o con dati non completi.
- Il **termine ultimo** per effettuare un reclamo è fissato per le **24:00 del martedì che segue la gara** (circa 24h)

Lo STAFF prenderà quanto prima una decisione basandosi sui dati forniti e sulle immagini del replay. TALE DECISIONE SARA' INSINDACABILE.

##### 20.2 ALTRE PENALITA'

SIMULATORE	
Mancanza di APP obbligatorie	Esclusione dalla gara e sospensione campionato
Mancato utilizzo del proprio Nome e Cognome reali nel gioco	Esclusione dalla gara e sospensione campionato
COMPORTAMENTO IN PISTA	
Uso del tasto ESC in qualifica e rientro in pista nella stessa sessione	Retrocessione in griglia di partenza
Mancato cambio di miscela durante la gara	Soggetto a penalità
Rifornimento benzina in gara	Soggetto a penalità
Mancata ottemperanza del DRIVE THROUGH durante la gara	DQ
ALTRO	
Linguaggio non adeguato ed offensivo in chat, sui forum, in chat vocale	In base alla gravità. Discrezionale DG-Admins
Assenza ingiustificata	2 punti di penalità. Dalla 2° esclusione dal campionato.



**20.3** Sanzioni nell'ordine dei 5/10/30 secondi da aggiungere al tempo finale in gara a seconda della gravità dell'accaduto.

#### **ART. 21 SANZIONI NON PREVISTE DA QUESTO REGOLAMENTO**

Le sanzioni disciplinari saranno decise dallo Staff in base ad episodi di scorrettezza accaduti in pista, qualunque episodio non previsto da questo regolamento potrà essere punito a giudizio insindacabile dello STAFF.

#### **ART. 22 PREMI**

Assegnato trofeo al vincitore della classifica Piloti.

#### **ART. 23 MODIFICHE AL REGOLAMENTO**

Nel caso si verificano condizioni non contemplate da questo regolamento sarà cura dell'organizzazione operare gli aggiustamenti disciplinari necessari a garantire il corretto svolgimento dei campionati nel segno della trasparenza ed imparzialità.

### **SUPPORTA ROTW**

I nostri portali nascono dal nostro impegno e dalla nostra passione per le corse e per l'online racing. La gestione dei server host comporta impegno, passione, nonché importanti spese che gli amministratori dovranno sostenere per garantire la gestione dell'intero sistema. Se ritenete che il lavoro svolto sia degno di un piccolo riconoscimento, se credete che l'esperienza e le emozioni di simulare una vera corsa, o il semplice trascorrere di qualche ora spensierata valgano solo qualche euro, non vi resta che supportarci. Le donazioni sono libere nel suo ammontare e non comportano alcun obbligo sia da parte del donatore che del Crew.

Anche coloro che decideranno di non supportarci continueranno a godere degli stessi immutati diritti. Sostenerci è semplicissimo, basta dirigersi sulle nostre homepage e utilizzare l'apposito comando di PayPal, o contattare gli Admins.

### **RINGRAZIAMENTI**

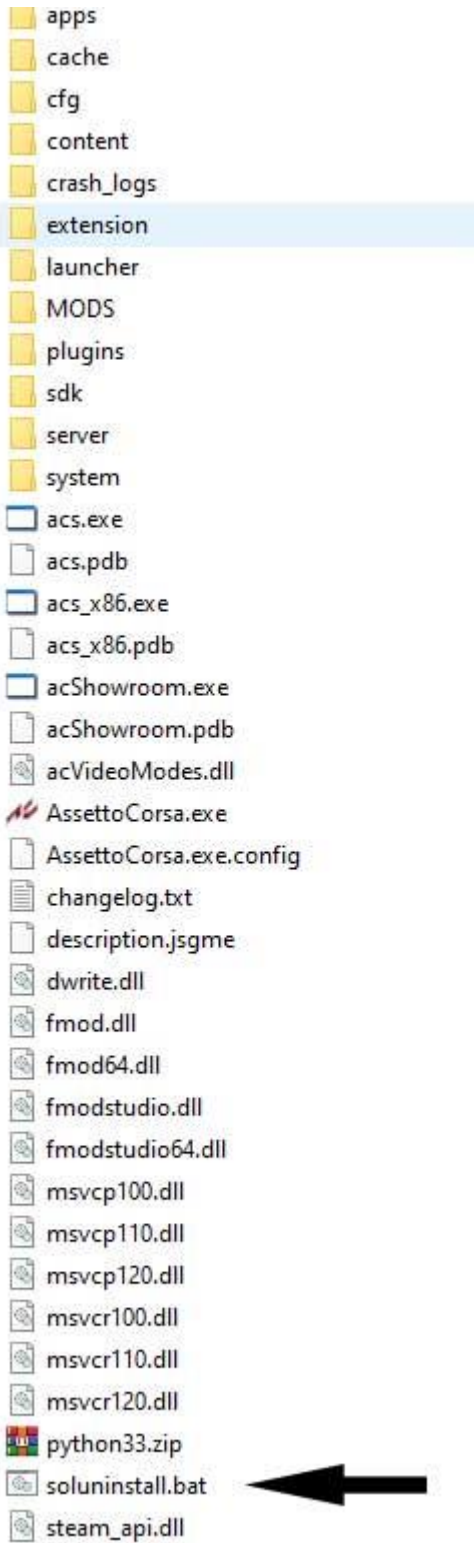
A tutti coloro che ci mostrano la loro stima, il loro affetto e che ci supportano attraverso il loro contributo tangibile, che sia umano o economico.

A tutti coloro che ci offrono la possibilità di simulare rinnovando ogni volta la nostra passione per questo splendido mondo vi

# PROCEDURA INSTALLAZIONE MOD

## 1. Per prima cosa scaricare il Sol (ultimo aggiornamento 2.2.3) e l'app Real Penalty.

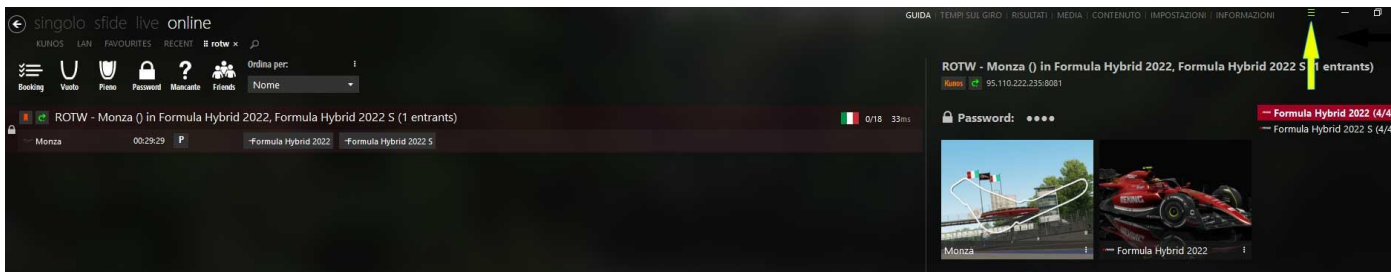
Se si è già in possesso di versioni vecchie del "Sol" andare nelle directory principale e lanciare il file "soluninstall.bat". Questo cancellerà la versione in uso nella vostra installazione.



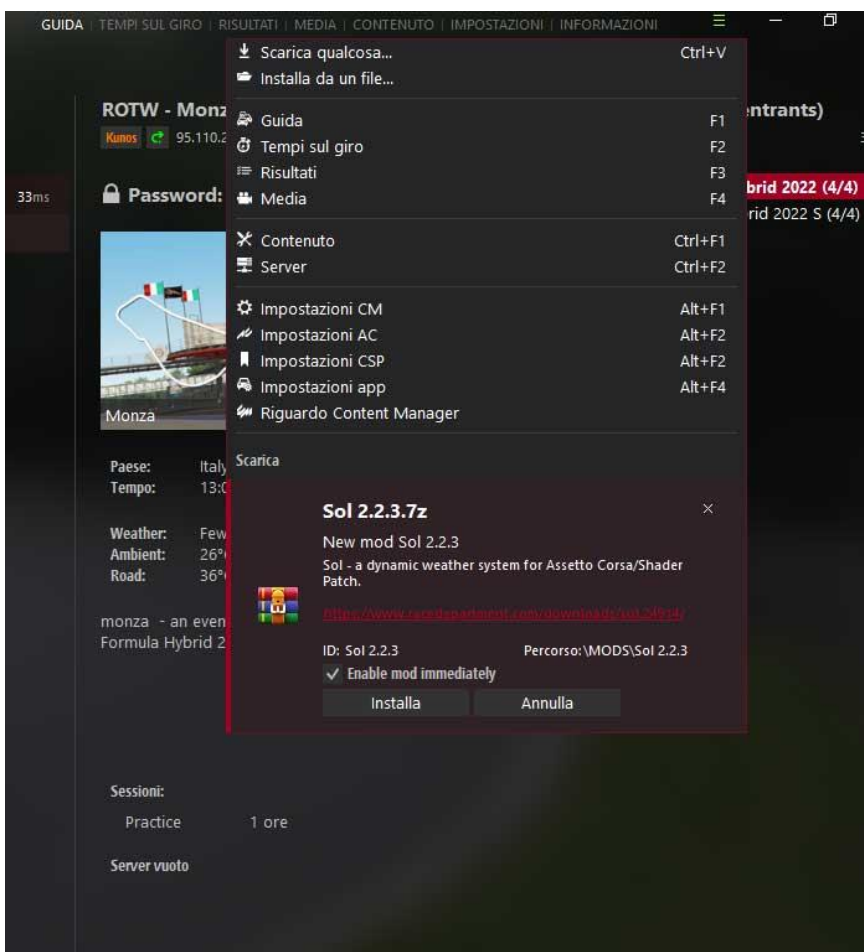
## 2. Installazione Sol e Real Penalty. Decomprimere i file Zip appena scaricati

 Sol 2.2.3.7z	01/09/2022 17:06	Archivio WinRAR	210.006 KB
 Real Penalty - App - v.1.01.00.zip	01/09/2022 17:01	Archivio WinRAR ...	1.576 KB

Trascinare i file nel CM (content Manager) , in qualsiasi posizione della schermata, ed installarli dal menù con le tre linee:



Una volta trascinati le linee cambieranno colore e diventeranno verdi. Cliccarci sopra e apparirà il menù d'installazione:



Premere “installa” ed il gioco è fatto.

Stessa procedura per l’App Real Penalty”

INSTALLAZIONE MOD: RSS\_Formula Hybrid 2022 + Opzional Phisics.

Installare il mod tramite Cm con le stesse procedure descritte sopra per il Sol e Real Penalty.

Una volta installa la Mod decomprimere il file Zip del Mod “RSS\_Formula\_Hybrid\_2022-Assetto\_Corsa\_v2” (versione attuale) e all’interno troverete la cartella con la fisica opzionale:

content	10/07/2022 18:43	Cartella di file	
optional csp physics	10/07/2022 18:43	Cartella di file	
Changelog.txt	10/07/2022 08:57	Documento di testo	2 KB
Formula_Hybrid_2022_Car_Manual_1.0.pdf	03/07/2022 12:19	Documento Adob...	1.816 KB
MUST READ.pdf	10/07/2022 08:12	Documento Adob...	375 KB

Apritela e troverete 2 cartelle:

rss_formula_hybrid_2022	10/07/2022 18:43	Cartella di file
rss_formula_hybrid_2022_s	10/07/2022 18:43	Cartella di file

Copiatele ed incollatele nel seguente percorso: “SteamLibrary\steamapps\common\assettocorsa\content\cars

apps		benchmark	18/12/2021 19:43	Cartella di file
cache		career	18/12/2021 19:43	Cartella di file
cfg		cars	25/08/2022 20:15	Cartella di file
content		driver	25/08/2022 20:15	Cartella di file
crash_logs		fonts	25/08/2022 20:15	Cartella di file
extension		gui	18/12/2021 19:43	Cartella di file
launcher		objects3D	18/12/2021 19:43	Cartella di file
MODS		sfx	18/12/2021 19:43	Cartella di file
plugins		showroom	18/12/2021 19:43	Cartella di file
sdk		specialevents	18/12/2021 19:43	Cartella di file
server		texture	18/12/2021 19:43	Cartella di file
system		tracks	31/08/2022 19:28	Cartella di file
acs.exe		weather	01/09/2022 17:07	Cartella di file

Sostituendo i file quando ve lo chiederà.

### 3. CSP

Come ultima cosa bisognerà installare manualmente l’ultima versione (beta) della custom shared Patch versione 1.79 (2053) linkata su Discord. Come le precedenti installazioni basta inserire il file zip dentro il content Manager ed installarlo da li.