



REGOLAMENTO SPORTIVO VER.0.9.8 DEL 08/02/2018

SIMLEAGUE & RACINGONTHEWEB

Una nuova collaborazione per un campionato unico. Simleague e RacingOnTheWeb si uniscono per portare alla luce la vera esperienza del campionato mondiale di Formula1. Il regolamento in tutte le sue parti è pensato per regalare la massima espressione simulativa ai partecipanti. Regole, punteggi, penalità e tutti gli aspetti di un campionato che è la massima espressione di automobilismo competitivo.

Due portali con una esperienza più che decennale, un'auto che ha lottato per il mondiale 2017 di F1 e tutti i circuiti del calendario 2018 di F1...sei pronto per dimostrare di essere un vero pilota?

ART.1: REQUISITI TECNICI

- Assetto Corsa
- Connessione ad Internet ADSL con ping basso
- Nome reale nel profilo di gioco
- Contenuti extra (DLC) obbligatori: **Dream Pack 2** (Circuito Barcellona) – **Red Pack** (circuito Red Bull Ring) – **Ferrari 70th Anniversary Pack** (SF70H)
- Auto: **Ferrari SF70H**
- Circuiti Add-On: Melbourne-Shanghai-Sakhir- Baku-Montecarlo- Montreal-Le Castellet-Hockenheim-Budapest-Singapore-Sochi-Suzuka-Austin-Città del Messico-San Paolo-Abu Dhabi
- Apps obbligatorie: **ACRL DRS - ROTW MODSINC**

ART.2: ISCRIZIONE E CRITERI DI AMMISSIONE AL CAMPIONATO

La richiesta di iscrizione al campionato **F1 2018** prevede una quota di **10€**.

Per richiedere di essere iscritti al campionato è sufficiente compilare il rispettivo modulo cliccando [QUI](#) o sulle Homepage dei due portali.

In complesso vi saranno sino ad un massimo di **20 Piloti Ufficiali** più eventuali riserve, tuttavia i nuovi piloti per poter partecipare al campionato dovranno partecipare agli eventi organizzati prima della partenza del Campionato per dimostrare di avere il necessario rispetto degli avversari in pista, requisito fondamentale per la partecipazione. In caso di eccessive richieste di iscrizione la selezione dei Piloti titolari sarà fatta in maniera insindacabile dagli organizzatori che valuteranno le richieste di iscrizione in base a molteplici fattori come: presenza sui forum, partecipazione alla vita della comunità, cronologia dell'iscrizione e, non ultimo, disponibilità ad adoperarsi in maniera attiva per la riuscita di questa e delle passate rassegne.

La lista dei piloti selezionati ed ammessi al Campionato, sarà pubblicata sui due portali ROTW e SIMLEAGUE nelle settimane che precederanno il via della rassegna.

ART.3: LIVREE - PAINTING

NON viene data la possibilità di avere libera scelta di livrea, colori e decalcomanie.

Ogni Pilota è tenuto ad utilizzare una livrea unica durante tutta la durata del Campionato, sia in fatto di colori che di decalcomanie applicabili.

Le livree saranno quelle utilizzate dai team ufficiali nel campionato mondiale di Formula1 e saranno fornite dall'organizzazione.

3.1 ASSEGNAZIONE LIVREE

L'assegnazione delle livree sarà effettuata tramite una sessione di prequalifica. Saranno sommati i migliori tempi dei piloti appartenenti alla stessa scuderia e si andrà a formare la griglia per l'assegnazione della livrea, dalla scuderia più veloce alla più lenta. (art. 4.2)

ART.4: GARE DEL CAMPIONATO

Il Campionato cercherà di seguire le regole e l'andamento del reale campionato di Formula1 2017, cercando di rispettarne i principali regolamenti, entro i limiti dettati dal sim utilizzato.

4.1 AUTO

Tutti gli eventi si disputeranno con la FERRARI SF70H, identica per ogni pilota partecipante, fatta eccezione per la livrea.

4.2 PRE-QUALIFICA

Le sessioni di pre qualifica si terranno esclusivamente prima del campionato, in concomitanza con i TEST UFFICIALI di Formula1 nel "CIRCUITO DI BARCELONA" che si svolgeranno dal 26 Febbraio al 1 Marzo. Il server sarà aperto ai soli partecipanti al campionato dalle ore 22.00 alle 23.00 di ogni serata. Alla fine delle 4 giornate di prequalifica verrà preso in considerazione esclusivamente il miglior tempo dei due piloti di ogni scuderia, i due tempi saranno sommati e si andrà così a formare una classifica di scuderia. La classifica risultante servirà per assegnare le livree:

POSIZIONE	LIVREA
1°	MERCEDES
2°	FERRARI
3°	RED BULL RACING TAG HEUER
4°	FORCE INDIA MERCEDES
5°	WILLIAMS MERCEDES
6°	RENAULT
7°	TORO ROSSO
8°	HAAS FERRARI
9°	MCLAREN HONA
10°	SAUBER FERRARI

4.3 LA QUALIFICA

Le sessioni di QUALIFICA si terranno nella sessione di Qualifica antecedente alla sessione di Gara.

Ci sarà un'unica sessione di Qualifica, suddivisa in tre sessioni con limite temporale, Q1 - Q2 - Q3

Q1 - La prima sessione della durata di 18 minuti sarà aperta a tutti i piloti partecipanti al campionato, al termine di tale sessione esclusivamente i primi 15 piloti avranno accesso alla sessione successiva.

Q2 - La sessione avrà una durata di 15 minuti, al termine di questa sessione solo i primi 10 piloti potranno accedere alla sessione Q3, decisiva per la pole position.

Q3 - La sessione avrà una durata di 12 minuti e i 10 Piloti si sfideranno per la Pole Position. Questa sessione è determinante anche a livello strategico, dato che **i piloti saranno costretti a utilizzare per la partenza della gara la stessa miscela di pneumatici utilizzata per il loro miglior giro.** (art.7)

La suddivisione delle sessioni sarà annunciata vocalmente tramite TEAMSPEAK. Allo scadere dei minuti di ogni sessione un membro dello STAFF lo comunicherà tramite canale vocale a tutti i piloti. I piloti che durante l'annuncio avessero già tagliato il traguardo per un giro cronometrato di qualifica, avranno la possibilità di concluderlo, tutti gli altri avranno l'obbligo di andare immediatamente ai box e rimanere fermi fino alla comunicazione successiva.

4.4 LA GARA

Le gare del campionato **F1 2018** si svolgono il **MERCOLEDI** sera successivo alla reale gara del campionato di Formula1 2018. La distanza in chilometri di tutte le gare è pari al numero minimo di giri completi che supera una distanza di 305km (circa 100 minuti). La distanza della gara di Monaco è pari al numero minimo di giri completi che supera la distanza di 260km.

4.5 LA PARTENZA

La partenza verrà effettuata con la procedura classica della partenza **da fermo**. I rischi saranno maggiori e la voglia di guadagnare qualche posizione troppo spesso porta a incidenti facilmente evitabili, per questo motivo eventuali incidenti avvenuti in questa fase della gara saranno puniti severamente.

ART.5: TITOLI E PUNTEGGI

I principali titoli assegnati sono 2: **TITOLO PILOTI** e **TITOLO COSTRUTTORI**. È presente uno speciale **TORFEO POLE POSITION**.

5.1 TITOLO PILOTI

Il titolo piloti **F1 2018** sarà assegnato al pilota che avrà raggiunto il maggior numero di punti, prendendo in considerazione tutti i risultati ottenuti.

5.2 TITOLO COSTRUTTORI

Il titolo costruttori **F1 2018** sarà assegnato alla scuderia che avrà raggiunto il maggior numero di punti, con i risultati di entrambi i piloti.

5.3 TROFEO POLE

È il trofeo che verrà assegnato al pilota che stabilisce il maggior numero di pole position durante la stagione di campionato. In caso di parità sarà premiato il titolare del maggior numero di secondi posti e, se ci è ancora parità, il titolare del maggior numero di terzi posti e così via.

5.4 PARI MERITO

Se due o più piloti o costruttori finiscono la stagione con lo stesso numero di punti, la vittoria nel campionato (in entrambi i casi), sarà conferita a:

- a) al titolare del maggior numero di primi posti,
- b) se il numero di primi posti è lo stesso, al titolare del maggior numero di secondi posti,
- c) se il numero di secondi posti è lo stesso, al titolare del maggior numero di terzi posti e così via fino a un vincitore
- d) Se questa procedura non riesce a produrre un risultato, lo STAFF nominerà il vincitore in base ai criteri che saranno ritenuti opportuni

5.5 TABELLA PUNTEGGIO

I punti per entrambi i titoli vengono assegnati ad ogni evento secondo la seguente tabella:

POSIZIONE	PUNTEGGIO
1°	25
2°	18
3°	15
4°	12
5°	10
6°	8
7°	6
8°	4
9°	2
10°	1

5.6 REGOLA DEGLI SCARTI

Nonostante sia una regola non più in vigore dal 1991, per motivi di durata del campionato e per ovvi impegni che i piloti potrebbero avere durante l'arco di 9 mesi, specialmente nel periodo estivo, viene introdotta la REGOLA DEGLI SCARTI.

Tutti i piloti possono considerare validi solo 12 risultati nei primi 15 gran premi, dal 16esimo GP fino alla fine del campionato saranno ritenuti validi tutti i risultati ottenuti senza possibilità di scarto.

ART.6: DANNI AUTO

Il paragrafo riguardante i danni auto, la loro gestione e assegnazione è trattato nella appendice DANNI AUTO, pubblicata separatamente.

ART.7: PNEUMATICI

Sono disponibili 5 diverse mescole: Ultra Soft (US) – Super Soft (SS) – Soft (S) – Medium (M) – Hard (H).

7.1 MESCOLE DISPONIBILI

Saranno disponibili solo 3 diverse specifiche di pneumatici per ogni evento, tali specifiche sono messe a disposizione dei piloti prima dell'inizio del campionato.

7.2 OBBLIGO DI UTILIZZO MESCOLE

QUALIFICA - Tutte e 3 le mescole sono disponibili ed utilizzabili. *I 10 Piloti più veloci saranno costretti a utilizzare per la partenza della gara la stessa mescola di pneumatici utilizzata per il loro miglior giro.*

GARA - **Tutti i piloti sono obbligati ad utilizzare durante l'arco della sessione di gara almeno 2 delle 3 mescole messe a disposizione.**

ART.8: BENZINA E RIFORNIMENTI

È vietato rifornire durante tutto l'arco della gara, la benzina immessa nel serbatoio prima della partenza deve bastare al completamento della gara.

ART.9: SCUDERIE

È obbligatorio formare una scuderia. Le scuderie possono essere composte esclusivamente da 2 piloti ufficiali più un'eventuale collaudatore. Nel caso in cui prima delle Prequalifiche ci siano piloti senza scuderia, la DIREZIONE GARA si farà carico di formare casualmente le scuderie con i piloti rimasti liberi.

Limite massimo per la comunicazione delle scuderie, tramite apposito forum, è fissato per il giorno 25 Febbraio.

9.1 PILOTI UFFICIALI

I Piloti Ufficiali sono coloro che sono stati ammessi al Campionato. Parteciperanno alle gare **F1 2018**, guadagneranno punti validi per il **TITOLO PILOTI** e il **TITOLO COSTRUTTORI**.

9.2 COLLAUDATORI

I collaudatori sono coloro che non hanno trovato un posto fisso in Campionato ma che vorrebbero partecipare, oppure sono piloti che per svariati motivi non hanno la possibilità di partecipare con costanza al campionato ma ne avrebbero voglia. Il collaudatore è una riserva a disposizione della propria scuderia, in caso di assenza di un pilota ufficiale può sostituirlo guadagnando punti per il titolo costruttori e per il titolo piloti.

Il collaudatore è una figura facoltativa di una scuderia, non esiste nessun obbligo di averne uno.

ART.10: PREMI E RICONOSCIMENTI

Sono previsti premi per diversi traguardi raggiunti.

TITOLO	PREMIO
TITOLO PILOTI	TBA
TITOLO COSTRUTTORI	TBA
TROFEO POLE	TBA
PREMIO CONSISTENZA*	TBA

*80% di gare completate (16) a fine campionato.

ART.11: CALENDARIO E IMPOSTAZIONI

L'andamento del campionato segue quello ufficiale di Formula1, sia come calendario sia come stagione climatica e grip dell'asfalto.

11.1 CALENDARIO

DATA	GRAN PREMIO	CIRCUITO	LAPS
26 FEBBRAIO - 1 MARZO	PREQUALIFICHE	<i>BARCELLONA</i>	-
28 MARZO	GP AUSTRALIA	<i>MELBOURNE</i>	58
11 APRILE	GP CINA	<i>SHANGHAI</i>	56
18 APRILE	GP BAHRAIN	<i>SAKHIR</i>	57
2 MAGGIO	GP AZERBAIJAN	<i>BAKU</i>	51
16 MAGGIO	GP SPAGNA	<i>BARCELLONA</i>	66
30 MAGGIO	GP MONACO	<i>MONTECARLO</i>	78
13 GIUGNO	GP CANADA	<i>MONTREAL</i>	70
27 GIUGNO	GP FRANCIA	<i>LE CASTELLET</i>	TBA
4 LUGLIO	GP AUSTRIA	<i>ZELTWEG</i>	71
11 LUGLIO	GP GRAN BRETAGNA	<i>SILVERSTONE</i>	52
25 LUGLIO	GP GERMANIA	<i>HOCKENHEIM</i>	TBA

1 AGOSTO	GP UNGHERIA	<i>BUDAPEST</i>	70
29 AGOSTO	GP BELGIO	<i>SPA</i>	44
5 SETTEMBRE	GP ITALIA	<i>MONZA</i>	53
17 SETTEMBRE	GP SINGAPORE	<i>SINGAPORE</i>	61
3 OTTOBRE	GP RUSSIA	<i>SOCHI</i>	53
10 OTTOBRE	GP GIAPPONE	<i>SUZUKA</i>	53
24 OTTOBRE	GP USA	<i>AUSTIN</i>	56
31 OTTOBRE	GP MESSICO	<i>CITTÀ DEL MESSICO</i>	71
14 NOVEMBRE	GP BRASILE	<i>SAN PAOLO</i>	71
28 NOVEMBRE	GP EMIRATI ARABI	<i>ABU DHABI</i>	55

1 1.2 ORARI E IMPOSTAZIONI SERVER

IMPOSTAZIONI SERVER	
AIUTI	
ABS	OFF
TRACTION CONTROL	OFF
STABILITY AID	OFF
AUTO CLUTCH	OFF
TERMOCOPERTE	ON
FORCE VIRTUAL MIRROR	OFF
REALISMO	
CONSUMO	100%
DAMMI	100%
CONSUMO GOMME	100%
FALSA PARTENZA	DRIVE THROUGH
TAGLI PISTA	2 RUOTE SEMPRE SULL'ASFALTO

GIORNO: MERCOLEDI	
INIZIO Q1	21:00 (18 MINUTI)
INIZIO Q2	21.20 (15 MINUTI)
INIZIO Q3	21.40 (12 MINUTI)
GARA	22.00
OPZIONI CIRCUITO	
METEO E GRIP DELLA PISTA	VARIABILE IN BASE AL TRACCIATO
ORARIO IN-GAME	VARIABILE IN BASE AL TRACCIATO

ART. 12: ASSENZA

WARNING al primo episodio si assente nel caso un pilota non si presenti alla corsa in maniera ingiustificata, **SALTO GARA SUCCESSIVA** al secondo episodio non giustificato, al terzo episodio **SQUALIFICA** dal campionato. E' possibile giustificare preventivamente la propria assenza direttamente alla DG per non incorrere in sanzioni.

ART. 13: DISCIPLINARE

In caso di incidenti o incomprensioni in pista è **prevista la possibilità di fare reclamo**. Oltre ai reclami sono presenti altri tipi di penalità in caso di non ottemperanza ad alcune semplici regole.

13.1 RECLAMI

Si può fare reclamo per un episodio avvenuto in gara nel quale si ritiene di aver subito un torto. La modalità per effettuare un reclamo è la seguente:

- Compilare il MODULO RECLAMI in ogni sua parte e inviarlo. Non saranno presi in considerazione reclami effettuati in modo errato o con dati non completi.

Lo STAFF prenderà quanto prima una decisione basandosi sui dati forniti e sulle immagini del replay. TALE DECISIONE SARA' INSINDACABILE.

13.2 PENALITA' IN GRIGLIA DI PARTENZA

È imposta una sanzione di posizioni in griglia di partenza in base ai danni subiti dall'auto durante le gare di campionato. Per informazioni consultare l'appendice "DANNI AUTO" pubblicata separatamente.

13.3 DRIVE THROUGH

La penalità è immediata durante lo svolgimento della sessione di gara. Viene comminata dalle specifiche APP per azioni non corrette da parte dei piloti:

1. Azionamento scorretto DRS
2. Partenza anticipata
3. Ingresso nella corsia BOX a velocità non consentita.

13.4 CANCELLAZIONE DAL RISULTATO

Il pilota può essere cancellato dall'export finale della gara per non aver rispettato le seguenti regole:

1. Mescola errata in griglia di partenza
2. Utilizzo errato delle mescole in gara
3. Rifornimento benzina in gara

13.5 SANZIONI NON PREVISTE DA QUESTO REGOLAMENTO

Le sanzioni disciplinari saranno decise dallo Staff in base ad episodi di scorrettezza accaduti in pista, qualunque episodio non previsto da questo regolamento potrà essere punito a giudizio insindacabile dello STAFF.

ART. 14: SERVER DI ALLENAMENTO

Tutti i giorni sarà presente un server di allenamento aperto a tutti i partecipanti del campionato per poter preparare al meglio la gara.

ART. 15: RECUPERO GARE

In caso di problemi tecnici legati ad ASSETTO CORSA e la sua LOBBY con conseguente annullamento della gara (che solo l'organizzazione potrà decretare a suo insindacabile giudizio), la corsa verrà recuperata a data da destinarsi, l'organizzazione stessa provvederà a comunicare a mezzo homepage e forum tutti i dettagli del caso.

ART. 16: FORUM PRIVATI SCUDERIE

SimLeague e ROTW metteranno a disposizione delle varie scuderie un forum privato protetto da password (qualora il gruppo ne faccia richiesta) e un canale di TeamSpeak (anch'esso protetto da password) che le squadre potranno utilizzare al meglio per gli allenamenti collegiali e gli scambi collaborativi necessari durante la corsa e le sessioni di allenamento.

ART. 17: DOVERI DI OGNI GIOCATORE

1. Conoscere ed accettare il presente regolamento.
2. Assicurarsi che il proprio nome dentro ASSETTO CORSA sia quello reale.

3. Adottare, in pista, un comportamento "simulativo" che tuteli e preservi il divertimento altrui. Rispetto, conoscenza dei propri limiti = divertimento per tutti.

4. **Mantenere sui forum e in chat un atteggiamento educato e rispettoso nei confronti degli altri iscritti e dell'organizzazione stessa. Ogni comportamento giudicato inadatto sarà sanzionato, a seconda della gravità, con l'esclusione dal torneo. La DG NON TOLLERERÀ IN ALCUN MODO DISCUSSIONI E FLAMES INERENTI AD EPISODI DI CORSA. OGNI DIATRIBA E CONFRONTO, AUSPICABILE SU TONI CIVILI ED EDUCATI, DOVRA' AVVENIRE SEMPRE PER VIE PRIVATE.**

5. Essere responsabile del funzionamento del proprio pc, modifiche al gioco attraverso l'editing di file (audio-grafica etc..) sono sconsigliati.

6. Allo stesso tempo, sebbene non possa dipendere dal player, qualora nelle immediate vicinanze della corsa, gli admin ravvedano che un pilota mostri importanti problemi di connessione, potranno invitare lo stesso ad abbandonare la gara onde evitare ripercussioni su molti altri drivers in pista. I piloti dovranno seguire sempre le indicazioni degli admins.

ART.18: CHAT DI GARA E TEAMSPEAK

Durante le sessioni di Pratica l'utilizzo della **chat scritta** è libero e subordinato esclusivamente alle regole dettate dall'educazione e dal buonsenso. **Durante le sessioni di Gara e Qualifica è fatto DIVIETO ASSOLUTO** di utilizzare qualsiasi chat, compresa quella vocale integrata dentro il software. Sarà disponibile un server Teamspeak, visualizzabile dal sito ufficiale, all'interno del quale verranno creati singoli canali per ogni gruppo di gara nel caso volesse condividere vocalmente la serata. Durante le sessioni di qualifica e di gara sarà concesso un uso "tecnico" della chat vocale per i soli casi inerenti episodi di corsa e comunque sempre ridotta al minimo indispensabile.

ART.19: COMPORTAMENTO IN PISTA

SimLeague e ROTW si sono sempre distinti per annoverare tra le proprie fila piloti di grande correttezza e spirito simulativo; anche i criteri di selezione ed inserimento graduale nella community ne sono un esempio, nonché lo strumento principale. Adottate dunque in pista un comportamento "simulativo" che tuteli e preservi il divertimento altrui. Rispetto, conoscenza dei propri limiti = divertimento per tutti.

ART.20: RESTITUZIONE POSIZIONE

La manovra di restituzione della posizione in gara guadagnata attraverso un evidente errore di guida è una procedura abbastanza frequente. Tuttavia essa, sebbene sotto certi aspetti possa essere condivisa e favorita dal *gentleman agreement*, **NON È DOVUTA.**

Il pilota che commette l'errore ha la libertà e la facoltà di decidere liberamente se restituire o meno la posizione guadagnata (ma questo potrebbe in alcuni casi significare perderne altre 10!); allo stesso tempo il pilota danneggiato da tale manovra non dovrà pretendere nulla ma sarà comunque libero di sporgere RECLAMO UFFICIALE.

ART.21: MODIFICHE AL REGOLAMENTO

Nel caso si verificano condizioni non contemplate da questo regolamento sarà cura dell'organizzazione operare gli aggiustamenti disciplinari necessari a garantire il corretto svolgimento dei campionati nel segno della trasparenza ed imparzialità.

ART.22: SPECIAL GUEST

L'Organizzazione si riserva la facoltà di invitare alle gare alcuni piloti come wild-card. I piloti in questione percepiranno punteggi regolarmente al pari di ogni altro pilota partecipante al campionato.

SUPPORTA ROTW E SIMLEAGUE

I nostri portali nascono dal nostro impegno e dalla nostra passione per le corse e per l'online racing. La gestione dei server host comportano impegno, passione, nonché importanti spese che gli amministratori dovranno sostenere per garantire la gestione dell'intero sistema. Se ritenete che il lavoro svolto sia degno di un piccolo riconoscimento, se credete che l'esperienza e le emozioni di simulare una vera corsa, o il semplice trascorrere di qualche ora spensierata valgano solo qualche euro, non vi resta che supportarci. Le donazioni sono libere nel suo ammontare e non comportano alcun obbligo sia da parte del donatore che del Crew.

Anche coloro che decideranno di non supportarci continueranno a godere degli stessi immutati diritti. Sostenerci è semplicissimo, basta dirigersi sulle nostre homepage e utilizzare l'apposito comando di PayPal, o contattare gli Admins.

RINGRAZIAMENTI

A tutti coloro che ci mostrano la loro stima, il loro affetto e che ci supportano attraverso il loro contributo tangibile, che sia umano o economico.

A tutti coloro che ci offrono la possibilità di simulare rinnovando ogni volta la nostra passione per questo splendido mondo virtuale.

