

# ROTW FERRARI CHALLENGE 2016

**ROTW FERRARI Challenge 2016 - Trofeo Pirelli**

27 JUNE	MONZA
04 JULY	MUGELLO
11 JULY	HUNGARORING
18 JULY	VALLELUNGA
25 JULY	IMOLA

*Ferrari 458 S3*



**Ferrari Challenge**  
Trofeo **PIRELLI**

**ROTW**  
RACING ON THE WEB

**ASSETTO CORSA**



[WWW.RACINGONTHEWEB.NET](http://WWW.RACINGONTHEWEB.NET)



## PREMESSA

Tutti i Piloti partecipanti al **ROTW Ferrari Challenge 2016** sono tenuti a conoscere e rispettare il presente Regolamento, ed il Galateo di Guida allegato, di cui accettano integralmente il contenuto e le eventuali modifiche successive. Inoltre tutti i Piloti si impegnano ad adottare, in pista, un comportamento “simulativo” che tuteli e preservi il divertimento altrui. **Rispetto + conoscenza dei propri limiti = divertimento per tutti.**

## 1. NORME GENERALI

**1.1** Racing on the Web organizza il: “**ROTW Ferrari Challenge 2016**”

**1.2** I piloti del ROTW ROTW Ferrari Challenge 2016 concorrono per:

- Una classifica generale Team
- Una classifica individuale

**1.3** Per partecipare al ROTW Ferrari Challenge 2016 occorre:

**1.3.1** Simulatore “Assetto Corsa” aggiornato all’ultima build.

**1.3.2** Vettura: **Ferrari 458 Step 3**

**1.3.3** ROTW Mod Sinc

## REQUISITI:

**1.1.1** Obbligatorio disporre di linea ADSL o superiore.

**1.1.2** Obbligatorio non avere oltre 120 di ping

**1.1.3** Obbligatorio disporre di volante e pedaliera

## MODULI REGOLAMENTI/INFO UTILI:

- **Norme di comportamento**
- **Procedura di partenza**
- **Infrazioni e penalità**
- **Galateo di guida**
- **Dati Teamspeak:** [click here](#)
- **Guida allo steam ID**
- **Manuale SLS**

## 2. STRUMENTI UFFICIALI DI COMUNICAZIONE

Sono garantiti ai partecipanti le comunicazioni, le istruzioni, i dettagli aggiornati sul campionato, mediante i seguenti **strumenti ufficiali di comunicazione**, alcuni dei quali disponibili all’utente solo dopo registrazione:

**2.1** Home page e notizie su <http://www.racingontheweb.net/>

**2.2** Forum <http://www.racingontheweb.net/>

**2.3** Newsletter dal sito [www.racingontheweb.net](http://www.racingontheweb.net/)

### 3. ISCRIZIONI

- E' necessario iscriversi al Campionato. L'iscrizione avviene nell' apposito spazio dedicato nel forum nel seguente format:

NOME TEAM

PILOTA 1: NOME E COGNOME – ETA' (se maggiore di 45 anni) - STEAM ID

PILOTA 2: NOME E COGNOME – ETA' (se maggiore di 45 anni) - STEAM ID

RISERVA (Eventuale riserva non obbligatoria) - STEAM ID

- Massimo piloti ammessi in gara: 22
- Iscrizione obbligatoria sul sistema [ROTW SLS](#) inserendo il Team di appartenenza e completandolo con i relativi piloti. Solo una volta completata l'iscrizione del Team completo i piloti avranno accesso al server.
- Iscrizione gratuita

### 4. COMPOSIZIONE TEAM

- Ogni Team deve essere composto da 2 piloti + 1 riserva che dovrà essere specificata all'atto dell'iscrizione del Team.

### 5. SVOLGIMENTO CAMPIONATO

**Orari:**

- Qualifica 1: Ore 21:30 della durata di 15 minuti
- **GARA 1** Ore 21:45 della durata di 30 minuti
- **Qualifica 2** Ore 22:20 circa della durata di 15 minuti
- **GARA 2** Ore 22:35 circa della durata di 30 minuti

N.B.: Gli orari delle sessioni saranno rigorosamente rispettati,

### 6. CIRCUITI E DATE

DATA	GRAND PRIX	TIPOLOGIA GARA	DURATA GARA (min/Giri)
27.07.2016	<b>MONZA</b>	GP	35/16*
04.07.2016	<b>MUGELLO</b>	GP	35/16*
11.07.2016	<b>NURBURGRING</b>	GP	35/23*
18.07.2016	<b>VALLELUNGA</b>	GP	35/21*
25.07.2016	<b>IMOLA</b>	GP	35/21*

\***Dati indicativi**, in base alla pista sarà specificato nel post ufficiale dell'evento i giri effettivi di gara

- 6.1** Eventuali variazioni saranno decise e comunicate tempestivamente dall'organizzazione tramite gli **strumenti ufficiali di comunicazione**

## 7. ASSEGNAZIONE PUNTEGGI

### Punteggi fissi assegnati in ogni evento:

1° classificato: 30 punti	9° classificato: 8 punti
2° classificato: 25 punti	10° classificato: 6 punti
3° classificato: 21 punti	11° classificato: 5 punti
4° classificato: 18 punti	12° classificato: 4 punti
5° classificato: 16 punti	13° classificato: 3 punti
6° classificato: 14 punti	14° classificato: 2 punti
7° classificato: 12 punti	15° classificato: 1 punto
8° classificato: 10 punti	

### Punti Bonus:

- 1 punto: pole position
- 1 punto: Giro più veloce

- 7.1.1** In caso di parità nel numero di punti conquistati, le posizioni finali saranno decise in base al numero dei migliori risultati ottenuti in gara (numero di primi posti, numero di secondi posti ecc.). Se c'è ancora parità, sarà presa in considerazione la data alla quale è stato ottenuto il miglior risultato in campionato e la precedenza andrà al risultato ottenuto più tardi.
- 7.1.2** I piloti con più di 45 anni di età concorreranno per la coppa ROTW con classifica dedicata

## 8. SESSIONI DI GIOCO

- 8.1 Prove Libere** della durata di 90 minuti che coincidono con l'apertura server ufficiale di gara alle ore 20 circa. In questa fase è tassativamente vietato effettuare votazioni per passare di sessione.
- 8.2 QUALIFICA 1/2** della durata di 10 Minuti serve per stabilire la griglia di partenza per gara 1/2. Chi si disconnette rimanendo senza tempo perderà il diritto di schierarsi in griglia con il suo vecchio tempo e si posizionerà in fondo alla griglia.
- 8.3 Gara 1/2.** Procedura di partenza lanciata dietro Safety Car. La griglia di partenza rispetta i tempi di qualifica. Chi si disconnette durante la procedura di partenza o durante la gara può rientrare nel server perdendo il tempo equivalente alla disconnessione e riconnessione sul server.

## 9. DOVERI DI OGNI PILOTA

- Rinominare il proprio profilo di gioco come richiesto. Ogni pilota è obbligato ad entrare sui server ROTW, sia di gara che di prove libere con Nome e Cognome, con le sole iniziali maiuscole.
- Abilitare gli specchietti virtuali nelle opzioni di gioco o con il tasto F11
- Mantenere sui forum e in chat un atteggiamento educato e rispettoso nei confronti degli altri iscritti e della DG stessa. Ogni comportamento giudicato inadatto sarà sanzionato nella misura che sarà ritenuta più opportuna dalla DG, fino ad arrivare nei casi più gravi alla squalifica dal campionato ed al ban dalla comunità ROTW.
- E' dovere del concorrente informarsi per tempo, tramite gli **strumenti ufficiali di comunicazione**, sui dettagli dell'evento, e non all'ultimo momento nel server, disturbando gli altri con continui messaggi in chat con richieste di chiarimenti, di quanti giri, quanta benzina, ecc.
- Essere responsabile del funzionamento del proprio pc, modifiche al gioco attraverso l'editing di file (audio-grafica etc..) sono sconsigliati. Allo stesso tempo, sebbene non possa dipendere dal player, qualora nelle immediate vicinanze della corsa, gli admin ravvedano che un pilota mostri importanti problemi di connessione, potranno invitare lo stesso ad abbandonare la gara onde evitare ripercussioni sugli altri Piloti in pista.
- I piloti dovranno seguire sempre le indicazioni della DG
- Garantire il rispetto del Galateo di Guida
- Garantire la presenza in Pista ad ogni Gara.
- Controllare in maniera costante il forum
- Garantire la presenza alle sessioni di prove libere.
- Occuparsi in prima persona della gestione dei reclami post gara
- Comunicare tempestivamente alla DG l'eventuale assenza

*N.B. Nel campionato è in vigore la regola del 107%. Se un pilota non rientra in questa regola durante le prequalifiche/qualifiche la DG valuterà se farlo correre o meno in base al suo grado di preparazione nella settimana di Pratiche Libere che precede la gara Ufficiale.*

## 10. SETTAGGI PRINCIPALI DEI PARAMETRI DI GARA

- 10.1** Moltiplicatore danni: miglior compromesso possibile dei danni
- 10.2** Consumo carburante: Normale;
- 10.3** Degrado gomme: Normale;
- 10.4** Controllo Trazione: Factory
- 10.5** Controllo Stabilità: Factory
- 10.6** Frizione Automatica
- 10.7** Orario di simulazione per la gara: 14:00
- 10.8** Si rende obbligatorio l'uso degli specchietti virtuali



## 11. INFO SERVER

**Per accedere al server collegarsi alla lobby di AC. Il nome del server è:**

**ROTW FERRARI CHALLENGE 2016**

**PASSWORD:** rotwfc

**Il server per gli allenamenti e le prequalifiche saranno attivi H24 tranne che per le serate di Gara ufficiali delle varie competizioni di Racingontheweb (generalmente il lunedì sera).**

## 12. DIREZIONE GARA

- 12.1** Ad ogni gara, prima dell'inizio della stessa, l'amministratore del server assume il ruolo di DG (direzione Gara). La DG può prendere ogni decisione in merito allo svolgimento della gara.

## 13. COMUNICAZIONI IN GARA

- 13.1** E' obbligatorio per ogni pilota utilizzare il software "TeamSpeak" (download disponibile sul sito) da settare con i parametri che vengono riportati in apposita sezione del sito stesso, al fine di agevolare il corretto svolgimento delle gare stesse.
- 13.2** **In qualunque momento potrebbero esserci comunicazioni da parte della Direzione Gara, l'unica abilitata all'utilizzo della chat del gioco durante le sessioni di qualifica e gara. E' fatto divieto assoluto, di usare la chat in gara e Qualifica, da parte dei piloti, se non per gli usi specificatamente di comunicazione con la DG in maniera "privata" dove e quando il software lo consenta.**

## 14. PING LIMTE

- I piloti che si iscrivono al campionato devono avere una connessione stabile e buona che non superi i 100 di PING. Chi dovesse avere ping maggiori in gara sarà immediatamente kikkato dal server. Purtroppo con AC i ping oltre i 120 generano LAG sul server non consentendo il regolare svolgimento della gara.

## 15. REGOLARITA' DELLA SESSIONE DI GARA – PROBLEMI TECNICI – RECUPERO / ANNULLAMENTO GARE

- 15.1** La disconnessione di uno o più concorrenti dalla sessione di gara è un evento dovuto al caso o a problemi di hardware, software, linea telefonica o a una combinazione di questi. La casualità e l'imprevedibilità dell'evento, sono da considerarsi facenti parte delle gare online e quindi non è ammesso reclamo, ricorso, o riavvio del server
- 15.2** Unica eccezione è il caso in cui il problema colpisca il server e di conseguenza l'intero parco piloti. In questo caso, i punti saranno assegnati soltanto se è stato completato il 75% dei giri della prova stessa, altrimenti, l'evento può essere ripetuto nei tempi e nei modi decisi dal DG o da questi annullato.
- 15.3** In caso di problemi tecnici e conseguente annullamento della gara (che solo la DG potrà decretare a suo insindacabile giudizio), la DG stessa provvederà a comunicare a mezzo forum tutti i dettagli dell'eventuale recupero / annullamento

## 16. MODIFICA REGOLAMENTO E NORME SPECIFICHE

Ricordiamo che questa organizzazione lavora per cercare di rendere sempre più efficiente il regolamento stesso e per realizzare gare e campionati sempre più appassionanti per tutti i partecipanti. Pertanto questa organizzazione si riserva il diritto di modificare questo regolamento in qualsiasi momento, dandone notizia tramite gli **strumenti ufficiali di comunicazione**.

**NB** Il sistema di regolamento è più o meno come sempre, solo che per AC è un po' troppo "acerbo" attualmente, soprattutto sul lato reclami e sanzioni. Fino ad oggi il replay è di dimensioni notevoli, e non registra tutta la gara rendendo quasi nulli gli ipotetici reclami per l'impossibilità di rivederli. Se una gara dura un'ora, alla fine della stessa il replay salva solo gli ultimi 20 minuti (questo è solo un dato di esempio per far capire, non è l'esatto rapporto) La dove ci saranno i mezzi e le possibilità per farlo la DG farà come al solito il suo dovere, nell'impossibilità di farlo sarà nullo il reclamo a meno che qualcuno dei piloti che si disconnette prima ha il replay dell'accaduto rendendolo disponibile per la DG.

## CASI ECCEZIONALI – MODIFICHE AL REGOLAMENTO

Nel caso si verificano condizioni non contemplate dal presente Regolamento sarà cura dell'Organizzazione operare gli aggiustamenti necessari a garantire il corretto svolgimento del Campionato nel segno della trasparenza ed imparzialità.



### ***SUPPORTA RACING ON THE WEB***

*ROTW nasce dal nostro impegno e dalla nostra passione per le corse e per l'online racing. Questo progetto ha comportato impegno, passione, nonché importanti spese per garantire il funzionamento dell'intero sistema.*

*Se ritenete che il lavoro svolto sia degno di un piccolo riconoscimento, se credete che l'esperienza e le emozioni di simulare una vera corsa, o il semplice trascorrere di qualche ora spensierata valgano solo qualche euro, non vi resta che supportarci.*

*Le donazioni sono libere e non comportano alcun obbligo, ne da parte del donatore ne da parte dell'Organizzazione. Anche coloro che decideranno di non supportarci continueranno a godere degli stessi immutati diritti.*

*Sostenere ROTW è semplicissimo, basta dirigervi sulla nostra homepage e utilizzare l'apposito comando di Paypal o contattare un amministratore se volete donare con la PostPay per ricevere il numero della carta.*